GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

WC
ワンダーライフ
スペシャル

KLONOA HEROES

クロノアヒーローズ™

☆伝説のスターメダル☆

公式ガイドブック



全ビジョン完全攻略マップ

namco 小学館

KLONOA HEROES

クロノアヒーローズ ★伝説のスターメダル★ 公式ガイドブック

小学館

9784091060877
ISBN4-09-106087-0
C9476 ¥1238E
1929476012388
定価：本体1,238円＋税
雑誌 69909-87

★ クロノア・アクションRPG／公式ガイドブック ★

隠しエキストラビジョンも含めて

全ビジョン完全攻略マップ

幻獣（モンスター）＆アイテム全データ／特製 Tシャツプレゼント！100名

namco 小学館

定価 1,300 円 本体 :1,238円

クロノアヒーローズ 公式ガイドブック

特製Tシャツ・プレゼント！100名

「クロノアヒーローズ」の特製Ｔシャツ（本書 208 ペ ージに掲載のもの）を抽選で 100 名の方にさしあげます。
希望の方は、ハガキに必ず右の応募券を貼り、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、電話番号、本書の感想をお書きのうえ、下記のあて先までお送りください。

〒101-8001 東京都千代田区一ツ橋 2-3-1 小学館
スポーツ＆ゲーム編集室 クロノアヒーローズ係
●Ｔシャツのサイズは大人用Ｍサイズに限られます。
●しめきりは 2003 年 6 月30 日（当日消印有効）。
●当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

クロノアヒーローズ
特製Tシャツ
応募券
小学館

クロノアヒーローズ　伝説のスターメダル：106087

9784091060877

1929476012388

ISBN4-09-106087-0

C9476 ¥1238E

定価：本体1,238円＋税

雑誌 69909-87

公式ガイドブック

WLC
ワンダーライフスペシャル

小学館

小学館のゲームガイドブック

ゲームボーイアドバンス

風のクロノアG2
ドリームチャンプ・トーナメント
公式ガイドブック



エキストラビジョン出現条件も含めて、全50ビジョンをマップつきで攻略。モンスター＆仕掛けの利用法、開発者最速タイムなどのほか、グッズ情報まで収録した愛蔵版。

©1997 2001 2002 NAMCO LTD.

●A5判・160ページ1,143円＋税　ISBN4−09−106067−6

ゲームボーイアドバンス

風のクロノア
夢見る帝国
公式ガイドブック



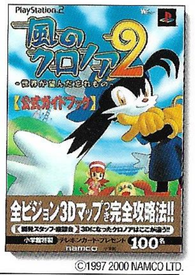
隠し面も含めて、全ビジョンを詳細マップつきで完全攻略。「クロノア」初心者にもやさしい基本アクション解説つき。開発者インタビューも楽しい、ファン必携のガイド！

©1997 2001 NAMCO LTD.

●A5判・128ページ1,000円＋税　ISBN4−09−106007−2

プレイステーション２

風のクロノア2
世界が望んだ忘れもの
公式ガイドブック



隠しビジョンも含めて、全ビジョンを3Dマップつきで完全攻略。基本テクニック解説などのほか、各種設定資料や開発者座談会まで収録した完全攻略版ガイドブック！

©1997 2000 NAMCO LTD.

●A5判・192ページ1,200円＋税　ISBN4−09−102895−0

■大好評発売中!!　小学館

※店頭品切れの際は書店にて注文してお取り寄せください。
ご購入のお問い合わせは☎03-3230-5749(小学館販売)まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。
http://www.shogakukan.co.jp

小学館のゲームガイドブック

ニンテンドーゲームキューブ

ソニックメガコレクション
最強攻略ガイド



ソフトに収録された７大ゲームを、それぞれマップつきで完全解説。さらに、全隠しゲームの出現条件と攻略法も網羅。裏コマンド等の隠し要素もすべて公開した決定版。

●A5判・306ページ 1,500円＋税 ISBN4−09−106090−0

プレイステーション２

SWITCH
DVDビデオつき
公式ガイドブック



すべてのギャグ＆モニュメントを見るためのフローチャートを収録。谷啓＆喰始対談ほか、貴重映像収録DVDビデオつき、人気ギャグベンチャーゲームの完全版ガイド。

●A5判・120ページ1,600円＋税 ISBN4−09−106068−4

プレイステーション２

アーマード・コア３
公式ガイドブック



全49ミッションをマップつき詳細解説。オリジナルAC作りに欠かせないパーツデータも全収録。『AC３』のあらゆるモードに対応する、巻頭ポスターつき完全版ガイド。

●A5判・246ページ 1,238円＋税 ISBN4−09−106055−2

■大好評発売中!!　小学館

※店頭品切れの際は書店にて注文してお取り寄せください。
ご購入のお問い合わせは☎03-3230-5749(小学館販売)まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。
http://www.shogakukan.co.jp

GAME BOY ADVANCE

クロノアヒーローズ

伝説のスターメダル

公式ガイドブック

WC
ワンダーライフ
スペシャル
小学館


KLONOA HEROES
クロノアヒーローズ™
☆伝説のスターメダル☆

ストーリー&キャラクター紹介

2人の仲間と一緒に冒険しよう!

幼なじみのロロが、
天空寺院に留学するその日。
風の村ブリーガルに、
突然多くのモンスターが出現する。
だが、勇気あふれる少年クロノアは、
ロロを無事に旅立たせるために、
自ら進んで
モンスター退治に出かけるのだった。
そして、それが、
大切な2人の仲間と出会い、
真のヒーローとなる
おおいなる旅の始まりだった。



スピーディな戦闘なら
おまかせ!

クロノア

風の村ブリーガルに住む、元気いっぱいの男の子。ヒーローに憧れ、むちゃをすることもしばしばだが、心は常にまっすぐ。風を操る攻撃が得意だ。

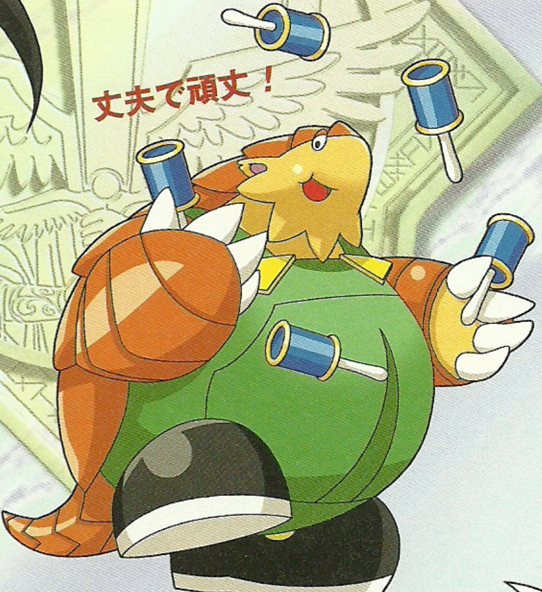


遠距離攻撃で敵を叩く！

ガンツ

「金色の死神」の異名を持つ賞金稼ぎ。ブロンズメダルの所持者で、遠距離攻撃が得意だ。通常はクールな二枚目だが、船酔いすると急に三枚目に転落する。

丈夫で頑丈！



パンゴ

眠り病にかかった息子の治療法を求め、各地を旅してまわっている花火師。頑丈なボディと威力の高い爆弾攻撃で、敵に立ち向かう。シルバーメダルの所持者だ。

モンスター騒ぎの真相を探れ！

モンスターの出現騒ぎは、
風の村ブリーガルだけでなく、
世界のあらゆる場所で頻発している。
クロノアと仲間たちの行く先では、
裏で糸を引く何者かの影が
見え隠れするのだが、
敵の真の目的を知るのは、
はるか先のことになるのだ。



クロノアの心の支えとなる人々

必殺技をマスターして強くなるのだ!

必殺技は、各地に出没するモンスター退治に
欠かせない攻撃テクニックだ。
クロノアはバルーの特訓を受け、
ガンツは敵との戦闘でヒントを得て、
そして、パンゴは本を読んでと、
3人の冒険者たちは、
それぞれ独特の方法で、
2種類の必殺技をマスターしていく。



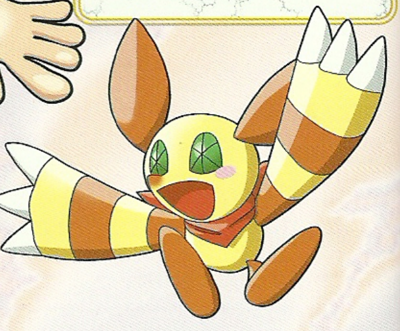
バルー

ブリーガルのガンストン石切場の親方で、性格はかなりおおざっぱ。クロノアの必殺技の師匠（?）でもある。



ポプカ

ロロのパートナー。いつも元気いっぱいだが、離れて暮らすことになるロロのことが、少し気がかりだ。



ロロ

クレア母神に仕える巫女見習いで、クロノアの幼なじみ。なんでも一生懸命に取り組む努力家だが、おっちょこちょいだ。

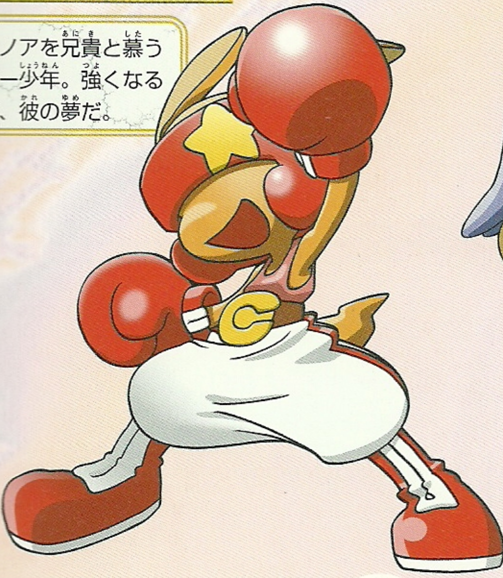
憧れのヒーローメダルを黄金色に輝かせよう！



キラキラ輝くヒーローメダルは、クロノアの憧れ。だが、彼が最初に手にすることができるのは、鈍い輝きのブランクメダル。メダルは、持つ人にふさわしい輝きに自ら色を変化させていく。メダルの入手は、冒険の最終的な目的ではなく、クロノアに、新たなる旅立ちをうながすものなのだ。

大巫女

天空寺院の最高位の巫女。彼女はクロノアにヒーローメダルを授け、なぜヒーローになりたいのかを問う。



チップル

クロノアを兄貴と慕うボクサー少年。強くなることが、彼の夢だ。



じっちゃん

クロノアのおじいさん。冒険心旺盛でやんちゃなクロノアのことを、いつも温かく、そして静かに見守っている。

CONTENTS

ストーリー&キャラクター紹介……002

基礎知識

ゲームの流れ&ルール……008
VISION MAPの施設……011
戦闘の基本ルール……013
キャラクター別攻撃特性……015
カスタマイズ……022
画面表示……025
仕掛け&仕掛け関連アイテム……028
モンスター対処法……030
幻獣（モンスター）図鑑……033
ポーズ画面のメニュー……038

VISON攻略

攻略ページの見方……040

●WORLD 1　ブリーガル……042
VISION 1　風のよかん……044
VISION 2　村は怪物でいっぱい！……045
VISION 3　金色の死神……046
VISION 4　イヤなイヤなイヤなヤツ！……048
VISION 5　トルネードアタックだ！……051
VISION 6　マグナ牧場の決闘……055
★VS ガンツwithレッドクラン……058

●WORLD 2　ジャグケトルの海……059
VISION 1　コンビプレイでいこう……061
VISION 2　ナゾのかげを追え……064
VISION 3　海底探検にゴー！……067
VISION 4　月夜の海……070
★VS エヴィルパメラ……073

●WORLD 3　ムゥンズいせき……074
VISION 1　クロノア孤軍奮闘！……076
VISION 2　ガンツ潜入……079
VISION 3　ナゾのバクダンおじさん……082
VISION 4　やってられるか！……086
VISION 5　ボックスモンスター大あばれ……090
★VS ボックスメアン……094

●WORLD4　天空寺院……096
VISION 1　ヒーローメダル……098
VISION 2　大空でスイミング……103
VISION 3　ジョーカー・トリック……106
VISION 4　悪夢のかげ……112
★VS ジョーカー……116

●WORLD 5　ボルクシティ……118
VISION 1　サンダーハリケーンだだだッ!!……120
VISION 2　ジャンガを追え！……124
VISION 3　完成・ローリングブラスター！……128
VISION 4　新たなる決意……132
★VS ジョーカー Round 2……136

●WORLD 6　月の世界……138
VISION 1　月の世界……140
VISION 2　わが名はガーレン……144
VISION 3　月面の決着……148
★VS ジャンガ……152

●WORLD 7　ルナベース……154
VISION 1　クロノアの悪夢……156
VISION 2　すすめ、ヒーローズ！……160
VISION 3　決戦 !!……166
★VS ガーレンwithバグポッドD……172

★WORLD 8　VS ナハトゥム……174

●EXTRA VISION……177
VISION 1　クロノアヒーロー大作戦！ その1……178
VISION 2　クロノアヒーロー大作戦！ その2……180
VISION 3　クロノアヒーロー大作戦！ その3……183
VISION 4　クロノアヒーロー大作戦！ その4……186
VISION 5　クロノアヒーロー大作戦！ その5……189
VISION 6　クロノアヒーロー大作戦！ その6……192
VISION 7　クロノアヒーロー大作戦！ その7……195

設定画&スタッフメッセージ

ミュージック……200
キャラクター&背景設定集……202
クロノア・オフィシャルグッズ……208

アイテムデータ

武器・防具……210
アクセサリ……217
消費アイテム・だいじなもの……221
マメットハウス・宿屋アイテム……222

★オリジナルT-シャツ・プレゼント……208
★スタッフコメント
54、57、89、106、143、
153、165、180、200、201



基礎知識



ビジョンをクリアして活動範囲を広げよう

ゲームのストーリーは、幻獣たちとの対決の場となるビジョンをクリアすることで進展していく。ここで、クリアまでのおおまかな流れを追っておこう。

VISIONクリアの流れ

VISION AREA

インターミッション ← VISIONスタート → エリアゴールへ → インターミッション







セーブできる場所が多いので安心！

ビジョン内のエリアとエリアを行き来すると、必ずインターミッション画面になる。そこでは、セーブが可能だ。

次々にゴールをくぐって前進していこう！

クロノアの最初の冒険地ブリーガルには6つのビジョンがあるが、ビジョンの入口は、1つずつしか開かない。着実にクリアを重ねて、冒険フィールドを広げていこう。

1つのビジョンは、いくつかのエリアに分かれている。ビジョンクリアの条件は、そのすべてのエリアのゴールをくぐることだ。

ゴールへたどり着くまでの間には、幻獣と戦闘したり、カギのかかった扉を開けたりしなければならない場合もある。だが、ルートが途中で分岐することはない。ひたすら、ゴールを目指して突き進んでいこう。



▲の頂点が示すゲートへ飛びこめ

スタートとゴールには▲が表示される。頂点が進行方向を示しているので、間違えないように注意。



インターミッション画面でひと息つこう

ゴールをくぐればインターミッション画面になる。ここで、装備を変えたりセーブをしたりできる。

VISION選択





VISIONクリアで新ルート出現！

新ビジョンの入口のほか、武器屋やアイテム屋といった施設も、順次利用できるようになる。

VISION CLEAR

次のエリアへ → VISION最後のエリア → VISIONゴールへ

次のエリアへ → VS BOSS → VISIONゴールへ



ビジョン最後のエリアがボス戦の場合、前のエリアには戻れない。



BOSSを倒せば新たなワールドに挑戦できる！

ブリーガルでの冒険を終えれば、次はジャグケトルの海、そしてムゥンズいせきと、クロノアの冒険エリアはどんどん広がっていく。しかし、そのためには、ワールドの最後のビジョンで、ボスに勝利しなければならない。さすがに強敵なので、油断せずに戦うようにしよう。



最後のVISIONはBOSS戦

次のワールドへ進むためには、ボス戦は避けて通れない。十分に準備を整えてから、挑戦しよう。

冒険するワールド

- WORLD 1 ブリーガル
- WORLD 2 ジャグケトルの海
- WORLD 3 ムゥンズいせき
- WORLD 4 天空寺院
- WORLD 5 ボルクシティ
- 月ロケット（ロケット移動）

- 月ロケット（ロケット移動）
- WORLD 6 月の世界
- WORLD 7 ルナベース

VISIONのクリアには頭脳プレイも必要！

ゲールという幻獣がエリアゴールへのルートをふさいでいる場合は、少々やっかい。

この敵は、真後ろか真横から攻撃すれば簡単に倒せるのだが、間違って正面に立つと、ものすごい勢いで突進してくる。そうなると、エリアのスタート地点からやり直しとなる。

必殺技で一掃という手は使えないので、どういう順番で倒せばゲールの正面に立つことなくゴールまでたどり着けるか、じっくりと考えて行動する必要があるのだ。



パズルVISIONではあせらず行動！



倒す順番が攻略のカギ。よく考えて、正面を通らずにゴールへたどり着けるルートを切り開こう。

VISION内のルートは逆方向にも移動できる！

P.8〜9のビジョンの流れを見ればわかるとおり、最終エリアのゴールをくぐる前なら、来た道を引き返すことができる。

入手しそこなった貴重なアイテムを取りに戻りたいときや、次のエリアのスタート後に装備を変えたほうがよいと判断したときには、戻ってやり直すのもひとつの手だ。

ただし、ゲートを逆にくぐると、どんな場合でもインターミッション画面を経て、前のエリアのゴール地点に出なければならない。装備がえだけが目的で引き返す場合は、めんどうでも、すぐに再度ゲートをくぐるようにしよう。



扉やカギなどはエリアから消える

一度使ったカギや開けた扉、武器や防具、アクセサリが入っていた宝箱は、エリアから消える。



倒した敵も復活する！

倒した敵は、エリア内にまた現れる。エリアを戻る際は、その覚悟で臨むようにしよう。

クリアデータの管理はしっかり行おう！

『クロノアヒーローズ』のクリアデータは、自分で操作して保存する必要がある。セーブは、ビジョン内のインターミッション画面でできるほか、Bボタンでメニューを呼び出せば、ビジョンマップやワールドマップでもできる。突然の電池切れや、リセットしたい場面に直面してもあわてないために、常にこまめにセーブするように心がけておこう。

なお、セーブデータは1つしか作れない。途中で新しくゲームを始め、その新ゲームのプレイデータを保存すると、以前のデータは消去されるので十分注意しよう。



←ビジョン間やワールド間の移動ルート上でもセーブは可能。思いたったら、すぐに実行しよう。



←タイトル画面に「つづきから」の表示がある状態で、新しくゲームを始める際は注意しよう。

VISION MAPの施設

町の施設もおおいに活用しよう！

町で役立つ情報を入手したり、ショップで武器や防具、アイテムを買いそろえたりして準備をすることも、冒険にはたいへん重要なことだ。

ルートが発生したら立ち寄ってみよう

ビジョンが進むと、出現するモンスターはだんだん手強くなってくる。新しいビジョンに挑戦する前に、武器屋やアイテム屋に立ち寄り、きちんと装備を整えるようにしよう。

町の人々と会話したり、宿屋に泊まって体力を回復したりすることも大切。とくに、町の人々から情報を得ることは重要だ。その町の周辺で何が起こっているのかを知る手かがりになるし、話を聞くことで、新しいビジョンへのルートが開くこともあるのだ。

ビジョンマップ内に立ち寄れる施設が増えたら、迷わず立ち寄るようにしよう。



町の人々と会話し情報を収集する

情報収集はRPGの基本。町の人全員の声に耳を傾け、出現する幻獣の情報などを仕入れよう。



宿屋ではおまけがもらえることも

宿屋に宿泊すると、旅立ちの際にランダムにアイテムをもらえることがある。ちょっと得した気分。

VISIONマップ内のおもな施設

VISION入口
各ビジョンへの入口。上に立って決定すれば攻略開始。

EXIT
ワールドマップへの出入口。ワールド内の全ビジョンをクリアすると出現。

町
人々と会話できる。情報収集することで、新たなルートが開くこともある。

宿屋
泊まれば、体力やステータス異常を回復することができる。

アイテム屋
アクセサリや消費アイテムの売買を行うことができる。

武器屋
攻略に欠かせない武器や防具の売買を行うことができる。

モメットハウス
ボス戦に再挑戦できるイベント施設。ジャグケトルの海にある。

マメットハウス
マメットドールと交換でアイテムがもらえる施設。天空寺院にある。

お楽しみ施設やイベントの利用でゲームの楽しみも倍増！

モメットハウス



BOSS戦クリアの最速タイムを叩き出そう！

ワールド最後のビジョンに登場するボスとの対戦の思い出を、アトラクションとして楽しめる施設だ。

一度クリアしたビジョンは、その後何度でも楽しめるが、ボス戦だけは例外。エリア内では出会えないので、再戦したいときは、このモメットハウスまで足を運ぼう。

ここでは、倒すまでに要したベストタイムを記録として残せる。何度も訪れ、自己ベスト記録の更新に挑戦してみよう。



←初回の勝利時には、マメットドールももらえる。ボスはパワーアップしているが、がんばって再挑戦しよう。

マメットハウス



マメットドールを集めて渡せばお役立ちアイテムがもらえる！

ビジョン攻略中に入手できるマメットドール。これを集めて渡せば、お礼にさまざまなアイテムをもらえる。

もらえるアイテムはアクセサリ中心だが、ここでしか入手できない貴重なものが多く、かなり役に立つ。アイテムは、マメットドールを渡した累計数により次々ともらうことができるので、数が集まったら足を運ぶようにしよう。なお、アイテムのリストはP.222に掲載しているので参照しよう。



←マメットドールは全部で99個ある。リストの全アイテム入手のためにも、もれなく集めるようにしよう。

『ミスタードリラー』のススムくんの頼みを聞いてあげよう！

冒険中、ナムコのキャラクターたちが友情出演するイベントが発生する。会話で指示された場所を次々に訪れる、という単純なものなので、攻略の手を休めて挑戦してみよう。イベント発生のきっかけとなるのは、『ミスタードリラー』のホリ・ススムくん。イベントそのものは天空寺院に着いてから起こるが、彼はムゥンズいせきの「はっくつキャンプ」にいるので、立ち寄って話を聞いておこう。



3種類の攻撃方法をマスター！

クロノアと仲間たちは、「通常攻撃」「特殊攻撃」「必殺技」の3種類の攻撃を繰り出せる。それらの特徴をよく把握して、上手に使いこなしていこう。



幻獣の属性に合わせた攻撃を繰り出そう

出現する幻獣は、赤、青、黄のいずれかの属性を持っている。戦いの際は、この属性に合った攻撃を繰り出すようにしよう。

赤属性と青属性の敵は通常攻撃で倒す。ただし、赤属性幻獣にはAボタン、青属性幻獣にはBボタンと、攻撃操作のボタンを使い分ける必要があるので注意しよう。

黄属性の幻獣は少々やっかい。この敵は、必殺技でしか倒せないのだ。必殺技を発動するには一定の条件が必要（P.14参照）。また、キャラクターによってはクセのあるものもいるので、使い方のコツをよく覚えておこう。

赤属性幻獣
赤攻撃か
必殺技で倒す！
13種37体





青属性幻獣
青攻撃か
必殺技で倒す！
7種21体

黄属性幻獣
必殺技で倒す！
8種21体



※幻獣の種類と数はザコ敵のみ（ゲールを除く）。



攻撃を加えると、幻獣の頭上に属性を示すカラーのライフゲージが現れる。これで見分けよう。



クロノアたちはさまざまな武器を装備できるが、属性攻撃の操作は、どの武器でも同じだ。

赤攻撃	▶	Aボタンを押す。
青攻撃	▶	Bボタンを押す。
必殺技1	▶	Aボタンを押しっぱなし。 →チャージ完了後Aボタンを離す。
必殺技2	▶	Bボタンを押しっぱなし。 →チャージ完了後Bボタンを離す。

必殺技はゲージをためて発動させる！



必殺技ゲージ	
必殺技1回ぶんの必要量	200

ゲージ量をためる方法
●敵を攻撃する。敵を倒す。
●敵の攻撃でダメージを受ける。
●ハチミツジュースを使う。

必殺技ゲージ容量（3キャラ共通）	
1レベルアップごとに	+10
LV1　210（初期値）～LV60　800（MAX）	

冒険途中でマスターすることになる必殺技は、黄属性の幻獣はもちろん、赤、青属性の幻獣に対しても効果は絶大。だが、必殺技ゲージを最低でも200ためなければ使えないという条件がある。

ハチミツジュース（1個で250ゲージ回復）を使えば一気にゲージを増やせるが、ストックが尽きればたちまち困ることになる。いざというときに備え、使いどころをきちんと見きわめよう。



⊖発動中でもアイテムは使用可能。ゲージ量が少ないときは技を放っている間に回復を終えよう。

必殺技発動の流れ

エネルギー充填！



⊕発動準備にも時間がかかる。広域攻撃ならAボタン、1点集中攻撃ならBボタンを、それぞれ押したままにしてエネルギーをためよう。

チャージ完了！



⊕キャラクターの背後に現れるエネルギーの色が青白くなったら、チャージ完了。途中でボタンを離すと、チャージやり直しになるので注意。

攻撃開始!!



⊕準備が整ったら、押したままにしていたボタンを離そう。必殺技2は攻撃方向を変えられるので、十字ボタン上下左右の操作も加えよう。

チャージ中は足を止めないこと！

必殺技を放つ際にもっとも注意したいのが、エネルギーチャージ中の行動だ。

チャージ中は通常攻撃が放てないので、無防備になる。格好の標的とならないよう、しっかり回避行動をとろう。あるいは、敵のいない場所まで後退してから充填を始めよう。



⊖A、Bボタンを押したままでも、キャラクターは自由に移動させられる。これを覚えておこう。

キャラクター別攻撃特性

キャラクターの持ち味を活かして戦おう

場面に応じてキャラクターを使い分ける！

一部例外はあるが、仲間になっている状態なら、攻略中はいつでもキャラクターチェンジが可能。回復アイテムのないときに、ライフ値満タンのキャラクターを出して急場をしのぐなど、使い方次第で攻略はぐんと楽に進むはずだ。

キャラクターチェンジ ▶ 戦闘中にLボタン



Ⓛボタンを押すたびに、クロノア→ガンツ→パンゴの順で入れかわる。インターミッション画面で変更しておくことも可能。

クロノアの攻撃特性

通常&特殊攻撃

たくさんの武器を使える！

装備できる武器の種類がもっとも多く、しかも、武器ごとに持ち味の異なる特殊攻撃を放てる。これは、他のキャラクターにはない特徴で、攻略するのが楽しくなる。さすがは、主人公といったところだ。

場面に応じて武器を使い分けるもよし、お気に入りの武器を使い続けて技を極めるもよし。プレイヤーの戦闘スタイルに合わせて、活躍させてみよう。



通常攻撃

接近しないとヒットしないものが多い。接触によるダメージに注意しよう。



特殊攻撃

武器によって効果はさまざま。使い勝手の良し悪しを、まず試してみよう。

特殊攻撃赤 ▶ Aボタンを連続で押す。

特殊攻撃青 ▶ Bボタンを連続で押す。

必殺技

確実にダメージを与えられる！

クロノアの必殺技にはクセがないといってよい。必殺技1は全体攻撃の技とはいえ、他のキャラクターでは撃ちもらしが出る。だが、クロノアの場合、その心配は無用。ピンポイント攻撃用の必殺技2も周辺の敵を巻きこむ力があり、使い勝手がよい。



必殺技1

画面内の敵に（ときには画面外の敵にまで）攻撃が着実にヒットする。

トルネードアタック

ブリーガル
VISION5クリア後から使用可能



必殺技2

クロノア周辺の敵にダメージを与える。しっかり方向操作して敵をはね飛ばせ。

サンダーハリケーン

ボルクシティ
VISION1クリア後から使用可能

BASIC☆基礎知識／キャラクター別攻撃特性

武器別の特徴



リング

正面の敵に風だまを飛ばして攻撃することができる。クロノアが最初に装備しているのがこのリング系の武器で、攻撃力が異なるものが全部で12タイプある。



通常攻撃

飛距離が短いうえに正面にしか放てないので、移動しながらの攻撃は難しいといえる。



特殊攻撃

風だまを遠くに飛ばせる。動きまわる敵にはヒットしにくいが、敵の攻撃は避けやすい。

ソード



斬りつけて敵にダメージを与える武器で、早い段階で入手が可能。ソード系の武器は全部で10タイプ。リングに次いで装備がえのチャンスは多い。



通常攻撃

接近しないと効果はないが、斬りつけることで、敵を後方にはね飛ばすこともできる。



特殊攻撃

突進しながら周辺の敵を切り刻む。連続で使うと思わぬ方向へ進むことがあるので注意。

ハンマー

叩きつけた衝撃でダメージを与える。動作は遅くなるが、たてムゥの盾を貫通する威力がある。武器タイプは全部で9。



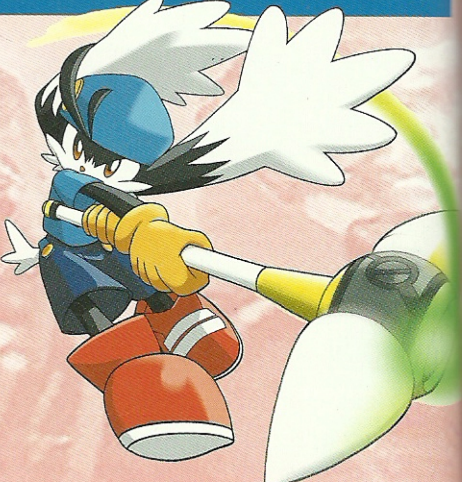
通常攻撃

ハンマーを頭上から振りおろし、敵を叩いて攻撃する。たてムゥとも、正面対決できる。



特殊攻撃

ハンマーを回転させて敵をなぎ払ったあと、振りおろして攻撃をフィニッシュする。



ジャノメ

敵の砲弾をはね返すことのできる特殊武器で、攻撃力も高い。装備がえ可能なジャノメは、全部で8タイプある。



通常攻撃

かなり接近する必要があるが、端のほうに接触させるだけで、ダメージを与えられる。



特殊攻撃

くるくる回転して全方向を防御。回転中は移動できないので、敵の接近を待って攻撃。





ボール

敵を貫通する威力を秘めている。多少クセがあるので、使いこなすには慣れが必要だ。後半から装備できる武器で、装備がえできるものも5タイプと少ない。



通常攻撃

巨大なボールを前方に発射する。ボタンを押してから攻撃までに多少時間がかかる。



特殊攻撃

巨大なボールを左右に飛ばし、複数の敵に対処できる。移動しながらの攻撃も可能だ。

ブーメラン



敵に投げつけて攻撃する。終盤にならならないと入手できない武器だが、性能は抜群によい。装備がえ可能なものは、ボールと同様5タイプと少ない。



通常攻撃

一定距離内にいる敵をホーミングして攻撃する。正確に狙いを定める必要がなく便利。



特殊攻撃

クロノアを中心に、360度回転しながら、全方向へ攻撃できる。攻撃中の移動も可能だ。

ガンツの攻撃特性

通常＆特殊攻撃

攻撃方向を固定して動きまわれ！

ライフゲージが他の2人より少ないので、接近戦はできるだけ避けたい。銃やバズーカなどの飛び道具が使える点を最大限に活かし、遠距離攻撃をしていこう。

特殊攻撃は方向固定。ガンツは、一定方向へ連続で砲弾を放ちつつ、スピーディに移動できる。最大のメリットは、後退しながら攻撃できる点。この特殊攻撃を常用して、敵との距離をうまく調整していこう。



通常攻撃

8方向に砲弾を飛ばせる。向き変更の際、隙ができるので注意しよう。



特殊攻撃

後退攻撃を心がければ敵に背後を突かれずにすむ。前進をあせらないことだ。

方向固定攻撃	Lボタンを押したまま十字ボタンの上下左右

必殺技

発動前の位置決めが大事

しにがみファイヤーは四方に砲弾を飛ばす広域攻撃の技だが、砲弾と砲弾の間に隙間ができるため、直撃を免れる敵も出る。接触するほどに近い敵や、画面端の敵にはヒットしにくいので、この技を放つときは、つかず離れずの距離をとりたい。

しにがみラッシュのほうは、1点にしか集中できないが、狙った敵に的確に攻撃を浴びせることができる。



必殺技1

むだ撃ちにならぬよう、ガンツ周辺に敵が来るよう位置移動してから放とう。

しにがみファイヤー

ジャグケトルの海
VISION3クリア後から使用可能



必殺技2

集中攻撃で敵を撃破する。方向の変更やキャラクター移動も自由にできる。

しにがみラッシュ

ボルクシティ
VISION2クリア後から使用可能

武器別の特徴

マシンガン

正面の敵を攻撃する。ボタンを連打することで、連射も可能だ。ガンツの初期装備で、種類も10タイプと多い。

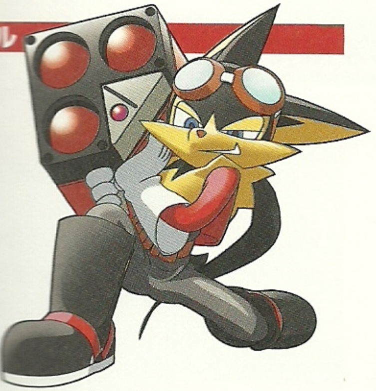


通常攻撃

弾道は狭い。しかし、武器そのものの威力が低くとも、連射することでカバーできる。



ミサイル



3発同時に弾を発射することで、比較的広い範囲の敵を攻撃できる。装備がえ可能なものは7タイプあり、中盤以降から使えるようになる。



←弾の発射幅が広いので、スピーディーに動きまわる敵に対してもヒットさせやすい。



バズーカ

単発でしか攻撃できないうえに飛距離も短いが、爆風の威力で広範囲の敵にダメージを与えられる。バズーカ系の武器は7タイプある。



←次弾発射までの間隔が長いので、前方に突出しないように注意して戦いたい。



フレイム（火炎放射器）

射程は短いが、飛んでくる弾を打ち消す威力を持っている。装備がえできるフレイム系の武器は7タイプあるが、終盤にならないと手に入れることができない。



←射程は短いが、攻撃範囲は広め。方向転換しながらの攻撃操作が他の武器に比べて楽。

レーザー



敵を貫いてダメージを与えるが、弾道が狭いので攻撃は当てにくい。また、終盤にならないと装備がえできないうえ、種類も5タイプと少ない。



←連射もできないので、隙を作らないよう、スピーディに動きまわって戦うようにしよう。

パンゴの攻撃特性

通常＆特殊攻撃

強烈な爆風で石像も破壊！

防御力は高いが、装備武器の爆弾は設置から爆発までに時間がかかるものが多いので、敵に攻撃をかわされやすいのが難点。

パンゴの特殊攻撃は、体当たりで設置した爆弾を転がすことだ。通常攻撃とこの特殊攻撃をうまく連動させ、敵に近い位置に弾を送り出して戦うよう心がけよう。

なお、ルート上の障害物のひとつである石像は、パンゴの爆弾でしか破壊できない。必然的に出番が多くなるので、操作のコツを早めにつかんでおこう。



通常攻撃

ちょこまか動きまわる敵を直撃するのは難しい。爆風に巻きこんでしまおう。



特殊攻撃

自分で設置した爆弾の爆風ではダメージを受けない。安心して転がそう。

爆弾転がし	▶ 転がしたい方向に向かって設置した爆弾に体当たり

必殺技

威力抜群で使い勝手も最高

パンゴのギガンティックボンバーは砲弾を飛ばす攻撃だが、敵へのヒット率は高い。敵を攻撃すると同時に石像も破壊できるので、その点も便利だ。通常攻撃に手間どるようなら、思いきって必殺技重視の戦闘スタイルを作り上げていくのもよいだろう。

ローリングブラスターのほうは、石像は破壊できないが、転がりながら固い甲羅で敵をはね飛ばすことができる。



必殺技1

巨大なスプレッドを四方八方にばらまく豪快な技。直撃の威力は抜群だ。

ギガンティックボンバー

天空寺院
VISION2クリア後から使用可能



必殺技2

十字ボタンで操作すると移動する。ボタンから手を離せば、その場回転となる。

ローリングブラスター

ボルクシティ
VISION3クリア後から使用可能

爆発前のキャラクターチェンジには注意！

石像を破壊する場面にだけパンゴを登場させ、すぐにキャラクターチェンジするというのもひとつの作戦ではある。だが、そんな場合でも、チェンジをあせらないようにしよう。

爆発前の爆弾は、たとえ設置が完了していたとしても、パンゴと一緒に画面から引っこんでしまうのだ。



◀あせってキャラクターチェンジすると、再度同じ操作を行わなくてはならない。爆弾を設置したら、爆発が完了するまでしっかり待とう。

武器別の特徴



ボンバー

パンゴが最初から使える武器。広範囲の敵を爆風の威力に巻きこめるが、同時に3発までしか設置できない。ボンバー系の武器は、全部で9タイプある。



⊖弾を投下できない状態のときは、ともかく動いて、次の攻撃チャンスを待とう。



スプレッド

装備できる武器の中では最大級の爆発威力を誇るが、同時に2発しか設置できない。爆発までの時間も最長。威力の異なるスプレッドは、全部で7タイプ。



⊖爆発までの時間が長いので、特殊攻撃は行いやすい。しっかり狙いを定めて転がそう。



ボム

威力は小さいが同時に5発までセットできるので、連続投下も可能だ。攻撃力の異なるボムは7タイプあるが、終盤に入らないと装備することはできない。



⊖小型だが攻撃は当てやすい。もちろん、設置後に体当たりして転がすこともできる。



マイト

着弾と同時に爆発するので、自由な連続攻撃が可能。マイト系の武器は5タイプあるが、威力はどれも申し分ない。ただし、終盤にならないと装備できない。



⊖使用数に制限がない点が最大の魅力。すばしっこい敵にも連続攻撃を仕掛けられる。

カスタマイズ

戦闘準備を万全に整えよう！

装備がえするだけでは、武器や防具に備わった特徴は発揮できない。カスタムポイントを振り分けて、パワーアップしていく必要があるのだ。

経験値 レベルアップしてカスタムポイントを入手する！



経験値ゲージ

MAXになると1レベルアップ!!

ゲージをためる方法

●敵を倒して夢のかけらを集める。

夢のかけら					
ポイント	1	5	10	50	100

敵を倒すと、ゴールドと夢のかけらを入手できる。クロノアたちは、経験値を得ることでどんどんレベルアップするが、その経験値は、夢のかけらを拾うことでたまっていく。ゴールドや夢のかけらは一定時間が経過すると画面から消えてしまうので、取りこぼさないように、手早く集めるようにしよう。

レベルアップして強くなるのは、プレイヤーキャラクターだけではない。レベルアップ時に手に入るカスタムポイントを使って、装備する武器や防具も同時に強化することができる。

武器と防具には、それぞれ2種類のパラメータがついている（P.23参照）。強化は、そのパラメータにポイントを充填することで行う。

水中VISIONはレベルアップ挑戦に最適!!

通常のビジョンでは、近づいて接触しないとゴールドと夢のかけらを入手できないが、水中ビジョンではその必要はない。潜水スーツのディープワンに、かけら回収機能がついているのだ。

かけら集めをしなくていいぶん戦闘に集中できるので、攻略もスピーディになる。レベルアップ道場として、おおいに利用しよう。



↑水中でも一定時間が経過すれば、かけらは消えてしまう。調子に乗って先を急ぐと、回収しそこなうので注意しよう。



武器・防具を装備がえしたらカスタムポイントを振り分ける

カスタマイズ画面



カスタムポイントを振り分ける項目

武器
- AT　通常攻撃力をアップさせる。
- SP　必殺技の威力を強化する。

防具
- DF　防御力を高める。
- AG　素早さをアップする

カスタムポイントの充填は、武器や防具が持っている特徴を活かすために必要な作業だ。たとえば、同じ種類の武器でも、通常攻撃の威力が高いタイプもあれば、必殺技の攻撃力に特化したタイプもある。どういうタイプなのかは、充填可能なパラメータの目盛りの数で決まる。

手持ちのカスタムポイントが少ない序盤は、振り分けのやりくりが大変だが、ポイントの振り分けは何度でもやり直せるので、安心していろいろな効果を試してみるのとよいだろう。

なお、装備を変更すると、カスタムポイントは装備がえ前の状態で自動的に引き継がれる。変更した装備に合わせて振り分け直そう。



←持っているカスタムポイントの数は、キャラクターの下に表示される。残さずポイントを振り分けよう。

操作方法



←装備がえ操作を行うと、パラメータが二重に表示される。上がかえようとしている装備のパラメータだ。

キャラクター変更 ▶	カスタマイズ画面でLボタンを押す
武器・防具の変更 ▶	武器・防具名にカーソルを合わせて十字ボタンの左右
強化項目の選択 ▶	カスタマイズ画面で十字ボタンの上下
ポイントの増減調整 ▶	各項目にカーソルを合わせて十字ボタンの左右

ゲージをMAXにすると効果が1.2倍になる！

パラメータをMAXまで埋めると、画面が点灯し始める。この状態のとき、点灯箇所の項目のパワーは目盛りの1.2倍になる。

状況によっては、強化項目が残っている高レベルの装備より、フル充填された低レベルの装備のほうが使えることもある。装備がえは、その点も考慮に入れて行おう。



←パラメータの目盛りをフル充填することで、その装備の持ち味を100%以上にすることが可能なのだ。

アクセサリは2つまで装備可能

カスタマイズ画面では、武器、防具のほかに、アクセサリの装備変更も行える。

アクセサリの持つ効果はさまざま。攻撃力や防御力をアップするものもあれば、ステータス異常を防ぐものなどもある。だが、どんなによい効果を期待できても、2つまでしか装備できない。ビジョンの状況や目的に応じて、しっかり使い分けるようにしよう（P.217～参照）。



⊖1つしか手に入らない貴重品もある。だれに何を装備させるかも重要だ。

アクセサリ装備の操作方法



⊖まず、装備したい場所を十字ボタンの上下で選択する。すでに装備品がある場合は、はずしたいものを選択。



⊖Aボタンを押すと、リストへカーソルが移る。十字ボタンの上下で装備品を選び、再びAボタンで決定する。

メニュー表示 ▶ カスタマイズ画面でRボタンを押す

持ちものはVISION開始前にしっかり整理する

ビジョン内では、たくさんのアイテムを拾うことができるが、一定数以上のアイテムは持ち運ぶことができない。

数を越えても、ゆでたまごなどの消費アイテムは使って減らすことができる。だが、武器や防具、アクセサリ類は捨てざるを得ないのだ。一度捨てたアイテムは拾い直せないので、もったいないかぎり。そういう事態が起こる前に、しっかりショップで売りさばいておこう。

幻獣がランダムに落とす場合を除いて、ビジョン内で入手できるアイテムは、あらかじめ決まっている（P.39～参照）。

そのすべてのアイテムを、拾えるだけの余裕を事前に作っておきたい。

持てるアイテム数

武器（キャラクターごとに）	10個
防具（キャラクターごとに）	10個
アクセサリ（3キャラクター共通）	30個

※消費アイテムに関してはP.25、P.221参照。



⊕ゲージが満タンの状態だと、消費アイテムも捨ててしまうことになる。「はい」を選んで、処分してしまおう。



持ちものの閲覧・整理方法



⊖十字ボタンの上下で整理したい持ちものを選択後、Aボタンで決定すればアイテムリストになる。



⊖リスト表示後、十字ボタンの上下で捨てるアイテムを選んでAボタンを押せば、確認のメッセージが出る。

メニュー表示 ▶ カスタマイズ画面でRボタンを押す

画面表示

画面表示の変化に注意を払おう

ライフ　体力の残量は常にチェックする！



ライフゲージ
ゼロになるとゲームオーバー

ゲージの回復法
- 体力回復アイテムを使用する。
- クロノアの家か宿屋に泊まる。
- レベルアップする。

キャラクターのライフ残量は、赤いバー表示で確認できるほか、顔ウィンドウ下のHP項目に表示される数値でもチェックできる。
ライフがゼロになると、ビジョンは失敗となり、所持金が半分に減った状態でやり直しとなる。そういった事態を避けるためにも、常に注意を怠らないようにしよう。
ビジョン内では、通常回復アイテムが頼りとなるので、しっかり数をそろえて臨もう。



←回復アイテムも底をついてキャラクター全員危険な状態のときは、フラムゥのはねで脱出という方法もある。

キャラクター別ライフゲージ量


クロノア
1レベルアップごとに　+10
LV1（初期値100）　～　LV60（MAX690）


ガンツ
1レベルアップごとに　+5
LV10（初期値300）　～　LV60（MAX550）


パンゴ
1レベルアップごとに　+15
LV25（初期値455）　～　LV60（MAX980）

回復アイテムを事前に画面表示しておくと便利！

消費アイテムは7種類まで持ち歩けるが、画面表示を切りかえなければ使えない。ライフがゼロになってもすぐにはゲームオーバーとならないが、使用したいアイテムの表示に手間どると、たちまちアウトだ。使いたいアイテムは、事前に画面表示させておこう。

アイテムの切りかえ ▶	プレイ中にSELECTボタン。
アイテムの使用 ▶	Rボタンを押す。

アイテム表示順は変更できないので注意！

そうびなし	
ゆでたまご	10個
そくせきラーメン	5個
ビストロカレー	3個
ハチミツジュース	10個
やさいジュース	10個
フラムゥのはね	5個
トキホタル	3個

ステータス異常　表情が変化したらすぐに対処しよう



顔ウィンドウ

異常の種類で表情が変化（下記参照）

異常回復法

- ●やさいジュースを使う。
- ●クロノアの家か宿屋に泊まる。
- ●レベルアップする。



幻獣の中には、特殊な能力を持っているものがいる。それらの幻獣の攻撃を受けると、ダメージを受けるばかりでなく、ステータス異常に陥ることがあるので注意しよう。ステータス異常には3種類（下記参照）のものがある。

すべての異常は、やさいジュースで解消できるので、万一異常な状態になってしまったら、放っておかずに速やかに回復しよう。

出現モンスターの情報もチェック！



⊖敵が秘めている能力は、幻獣図鑑のデータ（P.33〜）に記載した。事前に危険な敵をチェックしておこう。

アクセサリを装備して事前防御策をとっておくことも重要！

特殊能力を持つ敵が大量に出現するビジョンでは、やさいジュースの数が不足してしまうという事態も考えられる。

予防系のアクセサリは、特殊能力を持つ敵が出現するワールドのショップで購入できる。中には防御効果の低いものもあるが、事前に人数分をそろえておくとより安心だ。



⊖3人に別タイプの100%防御アクセサリを装備させ、各能力を持った敵が現れたら交代するのもよい。

	異常の内容	表情の変化	防御アクセサリ
毒状態	一定時間ごとにHPが減っていく。通常攻撃や移動は可能。		△よぼうちゅうしゃ ○よぼうワクチン ◎クリスタルクレア
ど忘れ状態	必殺技が使えなくなってしまう。通常攻撃や移動は可能。		△メモノート ○システムてちょう ◎クリスタルクレア
呪われた状態	攻撃力、必殺技の威力、防御力、素早さの値が減少する。		△クレアのおふだ ○クレアのおまもり ◎クリスタルクレア

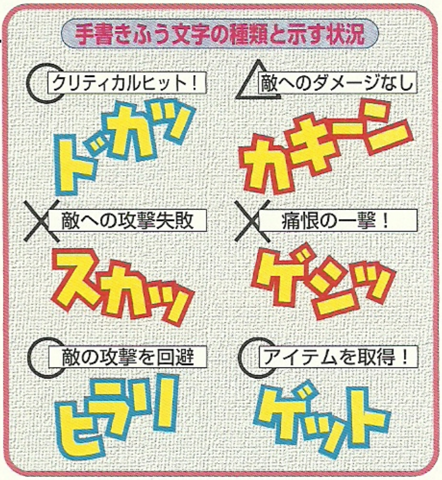
△は防御確率が低い、○は100%防御可能、◎はすべてのステータス異常を100%防げる万能アクセサリ。

画面に出る文字で戦闘状況を判断しよう！



戦闘中、画面に手書きふうの文字が表示されることがある。これを見ると戦いの状況が瞬時に判断できるので、それぞれの文字の意味を事前に覚えておくようにしよう。

とくに、赤い縁で囲まれた文字は、戦闘状況が不利なときに表示される。赤、青属性の敵と戦闘して、カキーンの文字が出るようなら最悪といえる。態勢を立て直すようにしよう。



ダメージを与えなくても必殺技ゲージはためることができる！

同属性の敵に対して通常攻撃を行っても、ダメージはまったく与えられない。だが、攻撃がむだになることはない。

攻撃の行為だけでも、必殺技ゲージは十分にためられるのだ。ハチミツジュースのストックが尽きたときや、ボス戦に備えてアイテムの使用を控えたいときなどに、空攻撃でゲージをためるこの方法を試してみよう。

グリッツファランクスとレアムゥ以外は、比較的安全にゲージをためられるはずだ。とくに、ジャイアントグリッツは最適の相手。実際には強い相手なのだが、真正面にはまりこむようにして攻撃を加えれば、砲門から発射される弾は脇をすりぬけていくので当たらない。うまく連打できる態勢になったら、ねばってMAXまでゲージをためてしまおう。



←壁に押しつけて攻撃できればベストだ。必殺技が使える状態までゲージが回復したら、合図に青白い炎が表示される。



←ボディの小さな敵に対しては、遠距離攻撃するか、近づいては離れる戦法が有効。ゲージをためるには多少時間がかかる。



仕掛け＆仕掛け関連アイテム

特徴をしっかり覚えよう

ビジョン内には行く手を阻むさまざまな仕掛け設置されているが、その種類は多くない。ここで、すべての仕掛けについてチェックしておこう。

ダメージを受けるトラップはとくに注意！

一気に体力を消耗してしまうことはないが、トゲの床が仕掛けられているビジョンや、溶岩地帯が舞台となるビジョンでは、ダメージを軽減するアイテムを装備して臨みたい。

敵に押し出されて仕掛けに触れる危険や、ゴールドや夢のかけらが、仕掛けの上に飛び散ってしまうこともあるので注意しよう。



⬅水中面はとく
に停止が難しい
トラップに滑り
こんでも大丈夫
なように装備を
固めておこう。

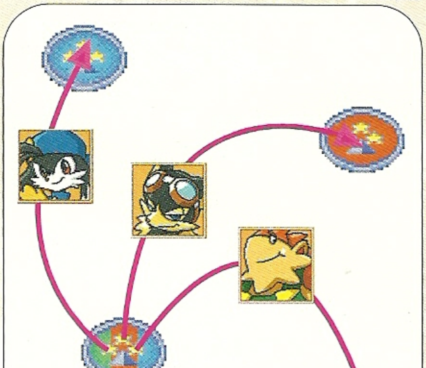
3色ワープ床の利用方法を覚えておこう！

3色ワープ床に乗ると、キャラクターごとに異なる色のワープ床へ移動することになる。クロノアが水色の床、ガンツが赤色の床、そしてパンゴが緑色の床だ。

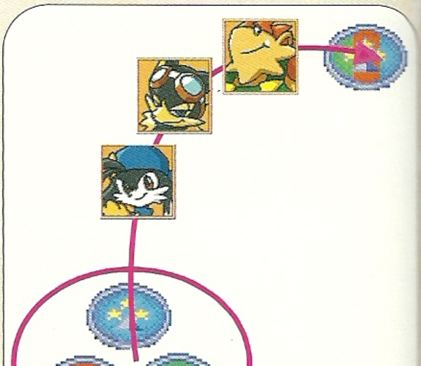
逆に、水色、赤色、緑色の床には、だれでも乗ることができる。しかも、その行き先は必ず3色ワープ床となる。道に迷ってうろうろしないように、この法則をきっちり覚えておこう。

3色ワープ床の仕掛けは、キャラクターチェンジできない床とセットで登場することがある。エリアマップで仕掛けの状態をよく確認し、手際よく攻略ルートを探そう。

3色ワープ床 → 各色ワープ床



各色ワープ床 → 3色ワープ床



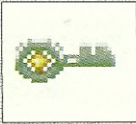
仕掛け&仕掛け関連アイテム一覧

銀扉&金扉




カギがかかった扉で、金、銀の2種類がある。ビジョンエリアに、もっとも頻繁に登場する仕掛けだ。それぞれに対応するカギがあるので、しっかり探し出そう。扉は、カギを持った状態で扉の前に立ち、Aボタンを押せば開く。

銀カギ&金カギ

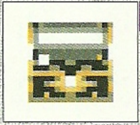
カギは、エリアに落ちていることもあれば、特定の幻獣を倒すことで入手できる場合もある。ボス戦に限っては、必ずボスが持っている。入手したら、ステータスパネル下にカギマークが表示されるので、確認しよう。

宝箱

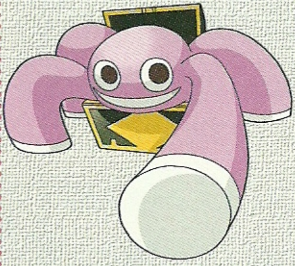


通常、エリアに設置してあるが、倒したモンスターが落とすこともある。

ツヅラー



宝箱に潜んでいる幻獣。近づくと正体を現すが、外見だけでは宝箱と区別がつかないので注意。必殺技攻撃に敏感で、技をかけると宝箱に戻る。完全に戻ってしまうと、必殺技はまったく通用しない。



ガーレン像



パンゴの爆弾でしか破壊できない。宝箱やカギなどが隠されていることもある。

ワープ床



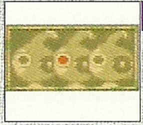
ピンク色の床で、ワープ先は決められている。マップではピンクの双方向矢印で表示。

3色ワープ床



上に乗るキャラクターがだれかによって、移動場所が異なるワープ床だ。

一方通行



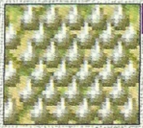
一定方向にしか進めない。周辺の状況をよく確認してから、利用するようにしよう。

各色ワープ床



水色、赤、緑の3色がある。柄は同じでも、ピンク色は通常のワープ床だ。

トゲの床



踏むとダメージを受ける。宝箱の周囲に設置されていることもある。

キャラチェンジできない床



通過するとキャラクターチェンジができなくなる。再度通過すれば、解除される。

溶岩地帯



敵は自由に行き来できるが、プレイヤーキャラクターが踏むとダメージを受ける。

モンスター対処法

敵の行動パターンを知っておこう

通常の敵として登場する幻獣は、全部で29種類。それぞれいろいろな特徴があるが、いくつかのパターンに分類できるので対処法を把握しておこう。

敵の行動パターンをよく観察しよう！

積極的に攻撃を仕掛けてくる敵の多くにいえることだが、なにより、足を止めて戦わないことが大切だ。とはいえ、むやみやたらに動きまわればよいというものでもない。

たとえば、やりムゥやたてムゥは突撃してくるタイプの敵だが、突撃の前には必ず小刻みに足踏みをする。その行動特性を知っていれば、するりとかわして反撃に転じることもできる。

力業で押しきることも可能だが、思わぬダメージをくらったり、倒すのに時間がかかったりする場合が多い。まずは、敵の行動パターンをよく観察することをおすすめする。



たてムゥ

正面の守りは固い。敵が突進してきたあと、後方や横方向から攻撃を加えると、簡単に倒せるはず。



コグゥ

大きく口を開けて吸いこもうとする。正面にいると飲みこまれるが、サイドやバックは無防備だ。



敵の攻撃をあえて受けるのも手

空中をパタパタ飛行するフラムゥを倒す際は、低空飛行に移るのを待って攻撃を加えるのがいちばん安全な方法だ。だが、この方法の場合、けっこう時間がかかる。手早くしとめたいときは、敵の攻撃をあえて受けてみるのもよい。

フラムゥに近づくと、プレイヤーキャラクターの頭上に爪を立ててくる。そのときにBボタンを連打すれば、効率よく倒せるはずだ。



フラムゥ

LV2以上の敵は、ステータス異常を引き起こす能力を持っているが、連打攻撃でたいてい防げる。

黄属性の幻獣がいるエリアへは準備を整えてから飛びこもう

黄属性の幻獣は、たいてい複数で行く手を阻んでくる。P.14でも説明しているとおり、攻撃を避けながらのエネルギー充填は危険なので、すぐに技を放てる状態にしてから、飛びこんで叩くようにするとよいだろう。

危険ではないが、レアムゥは逃げ足が速い。姿を見かけてから充填を開始すると、取り逃がすこともあるので、とくに注意しよう。



レアムゥ

LV3にもなると隣の区画での戦闘を察知して逃げてしまうこともある。用心して近づこう。

遠距離攻撃でステータス異常を防ごう！

ステータス異常を引き起こす敵と対決する際のいちばんのおすすめは、防御アクセサリを装備すること。だが、準備がない場合には、近づかないようにして戦うことが肝要となる。

パンゴは遠距離攻撃ができないので、キャラクターとしてはガンツで対処するとよい。装備によっては、クロノアでもOK。とにかくやっかいな敵なので、早めに倒してしまおう。



ガンツのミサイル系の武器は使える。敵を押しやりながら、側面に攻撃を加えるようにしよう。

マギ系モンスターは最優先で倒そう！

ハートマギは味方幻獣の体力回復、アタックマギは味方幻獣の攻撃力アップ、そして、マジックマギはプレイヤーキャラクターの必殺技ゲージを減らす魔法を使ってくる。

どの敵も、野放しにしておくと大変なことになる。姿を見かけたら、まっさきに叩くようにしよう。ゲージに余裕があれば、必殺技を放って一気に消してしまうのがいちばんだ。



⬆マジックマギがいる区画では、開き直って必殺技ゲージをゼロにした状態で飛びこみ、1体ずつ叩いてもよい。

接触したらすぐに後退しよう！

ホルドルは地面にもぐって隠れているし、ツヅラーは宝箱に潜んでいる。この2体は、本来の姿が見えない状況で攻撃を加えても、ダメージを与えられない。攻撃するためには、まず誘い出す必要があるのだ。

とはいえ、かなり近づかないと姿を現さないうえ、姿を現したと思うといきなり攻撃を仕掛けてくる。ぼんやりしていると大ダメージとなることもあるので、回避運動のことまで頭にしっかり叩きこんでから行動しよう。

ツヅラーは、アクセサリを装備することで誘い出すことも可能なので、覚えておこう。



ホルドル

一度姿を現せばしめたもの。近づいて誘い出したら、さっと後退して、攻撃態勢を整え直そう。



ツヅラー

姿を現すと突撃してくる。ダッシュで一定距離をあけてから、反撃に転じるようにするとよい。



ジャイアントムゥは壁の反動を利用して倒そう！

ジャイアントムゥ系の幻獣は、攻撃を加えるとスカッシュボールのようにはね返る。ポーンと水平方向に滑っていき、壁にぶつかっては反動で戻ってくるのだ。

滑る距離の短い狭い通路で攻撃を加えると、はね返りに巻きこまれてしまうので注意しよう。だが、障害物のない場所へ飛ばしてしまうのも問題。けっこう、遠くまで行ってしまうのだ。このあたりの性質をよく考え、攻撃場所や攻撃を加える方向を選択するようにしよう。

壁が近くにあったら、適度に離れた場所からその壁に向かってはね飛ばすのがいちばんだろう。ぶつかって戻ってきたら、再度攻撃を加えて壁へ送り返すのだ。そうすれば、必殺技を使わなくても安全に倒せる。斜めにはねないように、壁の真正面に打ちつけるのがコツだ。



⬆居眠りしている敵もいるので、攻撃はあせらなくても大丈夫。まずは、周辺の地形をよく確認しよう。



⬆壁に近すぎると、次の攻撃を繰り出すのが遅くなる。余裕を持って送り返せる距離を見きわめよう。

スラッツァとグリッヅファランクスを倒したあとは油断禁物！

スラッツァは、毒が塗ってあるツノをブーメランのように飛ばしてくる危険な敵だ。グリッヅファランクスのほうは、ど忘れ効果のある特殊な弾を撃ってくる。この2種類の幻獣の攻撃は、当たるとダメージが大きい点もやっかい。必殺技で一掃してしまうのがおすすめだ。

注意したいのは、倒した直後の行動。すでに放たれたあとのツノや特殊弾は、本体が倒れたあともしばらく戦闘フィールドに残り続ける。必殺技のあと動けるようになったら、しっかり回避行動を行うようにしよう。

幻獣としての性質は異なるが、ブッピィの破片にも注意したい。ブッピィは、接触後しばらく時間が経つと爆発し、広範囲に破片をばらまく。この破片が危険なのだ。爆発前に叩けなかったら、猛ダッシュして避けること。



⬆本体がいなくなっても、ツノや特殊弾は残ったままなので非常にやっかい。動きをよく見て回避しよう。



⬆ステータス異常を起こす特殊能力はないが、当たるとダメージをくらう。ぼんやりせずに走って避けよう。

BASIC☆基礎知識／モンスター対処法

幻獣（モンスター）図鑑

属性や特殊攻撃を把握する

通常の敵として登場する幻獣を、属性ごとに紹介している。レベル別データも掲載しているので、攻撃力や特殊能力の有無をチェックしておこう。

モンスターデータ

プラン



[illegible]ピョンピョンとはねま[illegible]ジャンプ後、着[illegible]攻撃を加[illegible]しよう。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	30	160	600
攻撃力	21	54	147
防御力	4	26	60
素早さ	3	30	95
経験値	3	30	70
GOLD	1	10	0
属性		毒	毒

フラムゥ



翼を持ったムゥで、空中を漂っている。低空飛行に移ったときが、攻撃のチャンスだ。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	90	300	420
攻撃力	19	50	95
防御力	3	40	55
素早さ	10	68	110
経験値	5	30	70
GOLD	2	5	0
属性		忘	忘

バーニィ



[illegible]に炎をまとっ[illegible]その炎を四方[illegible]で、斜め方[illegible]攻撃しよう。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	450	660	800
攻撃力	154	170	190
防御力	80	130	145
素早さ	105	160	190
経験値	160	250	800
GOLD	0	0	0
属性	忘	忘	忘

ハートマギ



周辺の幻獣のライフを回復して歩く。放っておくとやっかいなので、先に叩こう。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	380	430	580
攻撃力	65	105	130
防御力	50	80	100
素早さ	95	160	180
経験値	50	100	250
GOLD	50	100	250

ブラックマギ



[illegible]一振りして、[illegible]の攻撃力を[illegible]優先的に[illegible]

	LV1	LV2	LV3
ライフ	380	450	580
攻撃力	65	105	130
防御力	50	80	100
素早さ	95	160	180
経験値	50	100	250
GOLD	50	100	250

マジックマギ



魔法をかけられると、必殺技ゲージにたまったエネルギーがぐんぐん減っていく。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	380	450	580
攻撃力	65	105	130
防御力	50	80	100
素早さ	95	160	180
経験値	50	100	250
GOLD	50	100	250

スラッツァ



三日月型のツノをブーメランのように飛ばして攻撃してくる。毒が塗ってあるので注意。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	500	770	880
攻撃力	196	205	230
防御力	90	150	160
素早さ	140	170	195
経験値	0	400	500
GOLD	200	0	0
	毒	毒	毒

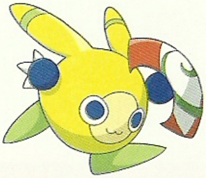
ムゥ



もっともポピュラーな幻獣で、世界中のいたるところでその姿を見ることができる。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	30	180	[illegible]
攻撃力	18	42	[illegible]
防御力	1	20	[illegible]
素早さ	0	18	[illegible]
経験値	2	20	[illegible]
GOLD	2	10	[illegible]

たてムゥ



盾を持って身を守っているムゥ。近づくと、せわしなく足踏みしたあとで突進してくる

	LV1	LV2	LV3
ライフ	400	400	550
攻撃力	56	91	119
防御力	45	65	65
素早さ	35	60	85
経験値	20	30	50
GOLD	20	0	50

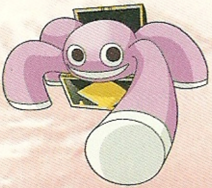
やりムゥ



盾に加えて尖った槍まで携えているムゥ。突撃をかわし、無防備な後方を叩こう。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	550	600	[illegible]
攻撃力	120	140	[illegible]
防御力	75	90	[illegible]
素早さ	95	120	[illegible]
経験値	100	60	[illegible]
GOLD	50	50	[illegible]

ツヅラー



通常は宝箱の中に潜んで眠っているが、近づくと姿を現して追いかけてくる。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	140	410	500
攻撃力	33	88	126
防御力	18	52	85
素早さ	25	78	150
経験値	5	10	50
GOLD	50	100	200
		呪	呪

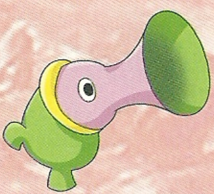
ホルドル



鼻だけ出して、地中を自在に動きまわっている。姿を現すと、鋭い爪で攻撃してくる。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	290	650	[illegible]
攻撃力	100	196	[illegible]
防御力	55	90	[illegible]
素早さ	31	90	[illegible]
経験値	10	100	[illegible]
GOLD	50	150	[illegible]
		呪	呪

マイドゥ



体は小さいが口は巨大で、ゴールドや夢のかけらが散らばると、吸いこんでしまう。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	250	450	650
攻撃力	60	91	140
防御力	40	80	130
素早さ	100	180	220
経験値	0	0	0
GOLD	40	170	600
		呪	呪

ブッピィ



ウロウロと歩きまわる時限爆弾。近づいてしばらくすると爆発し、周囲に破片をばらまく。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	380	550	[illegible]
攻撃力	168	220	[illegible]
防御力	55	75	[illegible]
素早さ	50	100	[illegible]
経験値	20	100	[illegible]
GOLD	60	100	[illegible]

ケイジィ



[illegible]で、体がカゴのようなつく[illegible]ている。カゴの中に入れられ[illegible]まで運ばれてしまう。

	LV1	LV2
ライフ	500	900
攻撃力	182	240
防御力	120	145
素早さ	90	130
経験値	0	470
GOLD	200	0

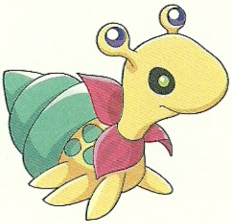
ガザロウ



砂地獄の中に身を潜めている。近づくと引きずりこまれ、鋭い牙攻撃を受けてしまうので注意しよう。

	LV1 (呪)	LV2 (呪)
ライフ	450	600
攻撃力	168	200
防御力	95	150
素早さ	80	130
経験値	0	450
GOLD	300	0

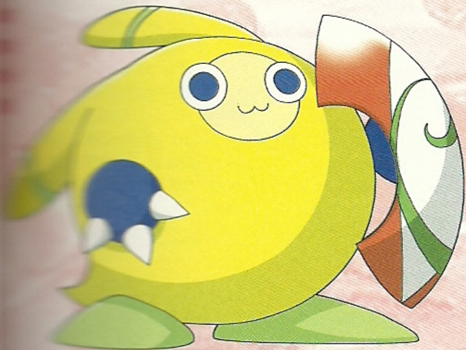
コグゥ



大きな口を開き吸引してくる。飲みこまれると、いちばん弱っているキャラクターに強制チェンジさせられる。

	LV1	LV2
ライフ	450	770
攻撃力	126	250
防御力	110	150
素早さ	100	140
経験値	0	300
GOLD	500	100

ジャイアントたてムゥ



[illegible]ボディがすっぽり隠れるほどの巨大な盾を持って[illegible]攻撃を加えると、盾に乗って滑っていく。さらに、[illegible]とはね返ってくるので注意しよう。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	550	500	700
攻撃力	63	117	140
防御力	50	75	75
素早さ	62	80	90
経験値	50	70	100
GOLD	30	50	100

ジャイアントやりムゥ



巨大な盾と槍を持っている。携えた槍で攻撃してくることがあるが、特性はジャイアントたてムゥとまったく同じ。壁に飛ばせば、はね返って戻ってくる。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	700	750	800
攻撃力	133	168	180
防御力	85	100	160
素早さ	110	140	180
経験値	200	200	400
GOLD	100	0	150



サササミィ

常にほうきをせわしなく動かしている。蛇行し
移動するうえに動きがスピーディなので、行き
を読むのにひと苦労する。

	LV1	LV2	LV3	LV4
ライフ	55	240	360	[illegible]
攻撃力	24	48	126	[illegible]
防御力	5	24	50	[illegible]
素早さ	30	55	140	[illegible]
経験値	5	30	50	[illegible]
GOLD	5	10	60	[illegible]

グリッツ

貝を背負った頑丈な幻獣。重要な場所の警護についていることが多く、ボディの両脇に備えた2門の大砲で、どんどん砲撃を仕掛けてくる。



	LV1	LV2	LV3	LV4
ライフ	42	250	300	450
攻撃力	48	72	140	200
防御力	18	39	85	170
素早さ	15(30)	40(70)	70(110)	130(150)
経験値	10	50	120	250
GOLD	5	20	0	0



ジャイアントグリッツ

砲門がグレードアップしたグリッツ。巨
なボディで行く手を阻んでくる。幅が
ので、正面に立てば砲弾は当たらない。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	140	300	[illegible]
攻撃力	60	91	[illegible]
防御力	45	80	[illegible]
素早さ	30(40)	55(80)	[illegible]
経験値	60	100	[illegible]
GOLD	10	20	[illegible]

ジャイアントグリッツファランクス

ボディが巨大で頑丈なうえ、ど忘れの特殊効果を持つ砲弾を遠慮なく撃ってくる。この敵の砲弾の飛距離は短く、曲線を描いて飛んだあとで着弾して弾ける。

	LV1	LV2	LV3
ライフ	680	720	850
攻撃力	200	220	245
防御力	150	160	170
素早さ	150(150)	170(165)	180(180)
経験値	300	320	460
GOLD	100	0	0

※カッコ内の数字は、撃つ弾の素早さ。



[illegible]ファランクス



[illegible]が、飛ばし[illegible]は、ど忘[illegible]特殊な弾[illegible]

[illegible]	ライフ：360	LV2	ライフ：450	LV3	ライフ：580		
	攻撃力：182		攻撃力：200		攻撃力：220		
	防御力：95		防御力：130		防御力：140		
	素早さ：[illegible]		素早さ：160(160)		素早さ：180(180)		
[illegible]	経験値：150	忘	経験値：230	忘	経験値：300		
	GOLD：0		GOLD：0		GOLD：0		

ササルン



鋼鉄のボディを持つ不思議な物体。コマのように回転して、体当たり攻撃してくる。

LV1	ライフ：400	LV2	ライフ：550	LV3	ライフ：650
	攻撃力：98		攻撃力：168		攻撃力：180
	防御力：90		防御力：150		防御力：180
	素早さ：70		素早さ：90		素早さ：130
呪	経験値：100	呪	経験値：200	呪	経験値：700
	GOLD：20		GOLD：100		GOLD：0

レアムゥ

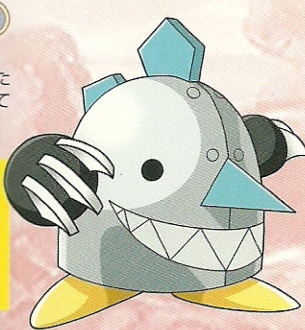


[illegible]姿を見せない[illegible]。見つかると、すぐにワープして[illegible]してしまう。

[illegible]	ライフ：320	LV2	ライフ：350	LV3	ライフ：700
	攻撃力：36		攻撃力：84		攻撃力：100
	防御力：80		防御力：160		防御力：225
	素早さ：255		素早さ：255		素早さ：255
	経験値：300		経験値：700		経験値：1000
	GOLD：200		GOLD：500		GOLD：1000



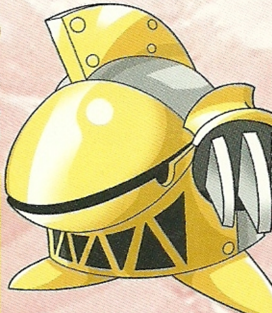
[illegible]ムウ・ぎん



[illegible]コンでできた[illegible]にまとって[illegible]をはがせば、[illegible]ムゥだ。

[illegible]	ライフ：280
	攻撃力：78
	防御力：55
	素早さ：45
	経験値：60
	GOLD：0

よろいムウ・きん



金の鎧の下に銀の鎧まで着こんだ、なんだかすごいヤツ。でも、中身はただのムゥ。

LV-	ライフ：320
	攻撃力：182
	防御力：95
	素早さ：90
	経験値：200
	GOLD：100

ゲール



赤＆青属性の特殊なモンスター

LV-	ライフ：—
	攻撃力：—
	防御力：—
	素早さ：—
	経験値：—
	GOLD：—

通常は眠っているが、前方に立つと気配を感知して目をさまし、猛突進してくる。



⬆パズルビジョンに登場する特殊な幻獣で、赤と青の両方の属性を持っている。パンチ攻撃でしか倒せない。

ポーズ画面のメニュー

好みの設定でプレイしよう

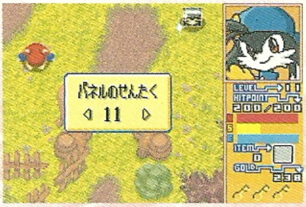
ビジョン攻略中にSTARTボタンを押すと、ポーズをかけられる。このときに画面に表示されるメニューの内容について、ここで紹介しておこう。

画面表示のデザインを変更できる

右に記したとおり、3つの項目を変更することができる。その中のキーコンフィグは、ガンツの特殊攻撃の操作感覚に影響してくるので、早い段階で調整を終えるようにしよう。

その他の2つの項目は、直接ビジョンの攻略には影響しないが、調整することで、プレイ中の雰囲気を変えることができる。

メニューを呼び出しさえすればいつでも自由に調整できるので、気分を変えてプレイしてみたいときなどに、気軽に試してみよう。



➡右側のステータスパネルのデザインを変更できる。お気に入りのデザインでプレイしよう。



ポーズメニューの内容

キーコンフィグ

Lボタン（キャラチェンジ、ガンツの特殊攻撃）とRボタン（選択アイテムの使用、カスタマイズ画面の切りかえ）の役割を入れかえられる

パネルコンフィグ

ビジョン攻略中に表示される、画面右側のステータスパネルのデザインを11種類の中から選べる。

セリフコンフィグ

OFFにすると、攻略中に画面上部に表示されるキャラクターのセリフを消すことができる。なお、初期設定はONになっている。

たまには家に帰って思い出を振り返ろう！

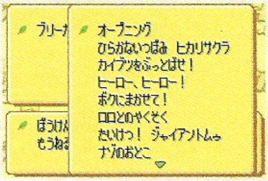
クロノアの家に入って「もうねる」を選ぶと、ライフとステータス異常が完全に回復する。所持金の少ない序盤は、宿屋がわりにおおいに活用しよう。

クロノアの家では、旅の思い出のシーンも振り返って見ることができる。ワールドの攻略が進むと、ブリーガルへ戻ることをめんどうに思うかもしれないが、ストーリーシーンはここでしか再現できない。

いつ帰っても、じっちゃんは優しく迎え入れてくれるので、たまには帰って、攻略の足跡をゆっくりと振り返ってみよう。



➡ライフとステータス異常が完全に回復するうえ、宿代はなし。おおいに利用して攻略を続けよう。



➡「ぼうけんをおもいだす」を選ぶと、各地で起こった出来事を、何度も振り返ることができる。

VISION攻略



攻略ページの見方

本書では、ワールドごとに、「VISION MAP」「AREA MAP」を掲載している。全体のようすをよく把握してから攻略を開始しよう。

VISION MAP



VISION入口、武器屋、アイテム屋、町などの施設の配置図を掲載している。

アイテム屋と武器屋に関しては、商品リストも載せたので、攻略前にチェックしておこう。

宿屋に関しては、ここでは宿泊代金だけを掲載している。宿屋に泊まると、おまけにアイテムをもらえることがあるが、その内容に関しては、P.222を参考にしてほしい。

EXTRA VISION解説

エキストラビジョンは、通常ビジョンクリア後に遊べるようになる！

エンディングを見ても、冒険はまだ終わらない。のどかなブリーガルの村で、また新たな事件が発生するのだ。

この新ストーリーは、ブリーガルのビジョンマップ内に発生するＥＸＴＲＡ（P.43参照）に入れば楽しめる。エンディングを見たあと、「つづきから」を選んで行ってみよう。

エキストラビジョンは全部で７つ。入口はワールド１のブリーガルを出発地点にして、ビジョンをクリアするごとに、各ワールドに１つずつ発生する。ストーリーを追いながら、ワールド７まで進んでいこう。

なお、エキストラビジョンの攻略解説は、P.177以降にまとめて掲載しているので、参考にしよう。ただし、ビジョンマップはあらためて掲載していない。入口が発生する場所の確認に関しては、通常ビジョンのビジョンマップを参考にしてほしい。



←EXTRAの入口に入れば、新たな冒険開始。難易度の高い新ビジョンに挑戦しよう。

STAFF MESSAGE

ナムコの『クロノアヒーローズ』制作スタッフから、本書読者のみなさんあてに届いたメッセージを掲載している。メッセージの掲載場所は下記のとおり。

<スタッフメッセージ掲載ページ>P.54、57、89、106、143、153、165、180、200〜201

AREA MAP



各ビジョンの攻略法については、エリアごとに解説している。
宝箱やカギなどの配置を中心に、出現モンスターや取得可能なアイテムの情報を掲載したので、よくチェックしてほしい。
なお、情報は、初回プレイ時を基本にして掲載している。使ったカギや開いた扉、ゲットした重要アイテムなどは、2回目以降の訪問時には出現しないので、この点にとくに注意してほしい。

タイトル周辺

初回プレイ時には、プレイヤーキャラクターが固定される場合がある。だれでプレイできるかどうかは、そのビジョンのタイトル上部に示した現在レベル横のアイコンでチェックしよう。

プレイ可能なキャラクター	LV42
プレイ不可（仲間になっている状態）	LV-
プレイ不可（仲間になっていない状態）	

AREA MAP下の表示

出現モンスター ★ENEMY

ムゥ LV 1　プヲン LV 1　グリッツ LV 1

出現モンスターを属性別に色分けして表示している。攻撃力や防御力などのデータに関しては、P.33~37を参照しよう。

入手可能なアイテム ★ITEM

そのエリアで入手できるアイテム名を掲載している（敵がランダムに落とすものを除く）。
特定のモンスターを倒すことが入手条件となっている場合には、アイテム名のあとにその条件を記してるので、チェックしてほしい。

AREA　MAP内のおもな表示

ゲート START GOAL

エリアの出入口となるゲートに表示してある。このゲートをくぐれば、インターミッション画面になる。

宝箱

宝箱のうち、一度取るとエリアから消えるものに関しては、赤くマーキングしている。白く囲んだ宝箱の中身は、何度も取れる消費アイテムだ。なお、マーキングのないものは、ツヅラーが出現する宝箱なので注意してほしい。

扉やカギ 銀カギ①（ジャイアントムゥ）

金銀の扉やカギの配置場所には、引き出し線をつけて名称を表示した。同じ種類の扉が2つ以上ある場合には、開く順に番号がつけてある。また、特定モンスターがカギを持っている場合や、入手に条件が設けられている場合には、モンスター名や条件の内容も記している。

ゲールの攻撃順と方向 2

ゲールが登場するエリアでは、攻略の例として、ゲールを倒す順番と攻撃を加える方向を示したアイコンを表示している。

レアムゥ ★

レアムゥ出現地点に表示している。

W O R L D 1

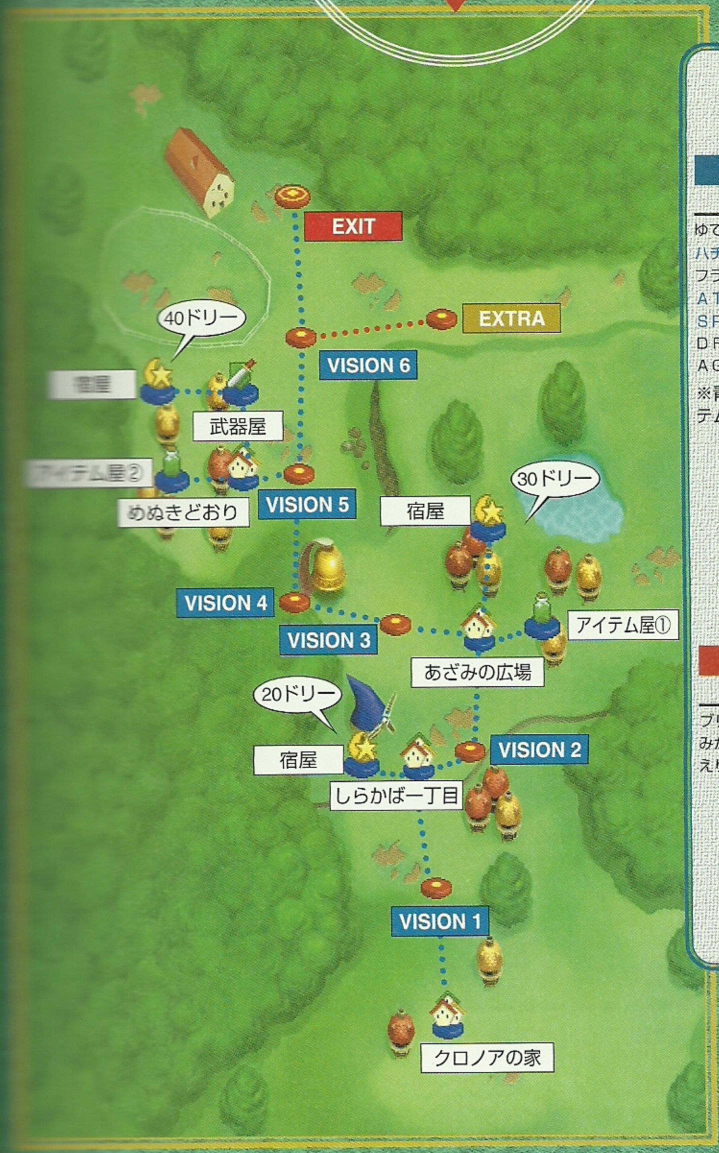
ブリーガル

ヒーローに憧れる少年クロノアは、ブリーガルで平和な暮らしをしていた。だが、ある日突然、彼の住む村に怪物が出現したというニュースが飛びこんでくる。それは、幼なじみのロロが、天空寺院へと旅立つその日の出来事であった。



VISION MAP

クロノアの生まれ育った風の村ブリ このワールドにしかない施設 「クロノアの家」がある。ビジョン1クリア後に宿屋も利用できるようになるが、序盤はゴールドも少ない。家に帰って体力を回復するとよいだろう（P.38参照）。



アイテム屋

商品名	価格
ゆでたまご	20
ハチミツジュース	180
フラムゥのはね	50
ATバッジ+7	250
SPバッジ+7	180
DFバッジ+7	150
AGバッジ+7	200

※青字のアイテムはアイテム屋②でのみ販売。

武器屋

商品名	価格
ブリーズソード	820
みがるなシャツ	380
えりつきシャツ	420

ブリーガル VISION 1

推奨レベル LV2

風のよかん

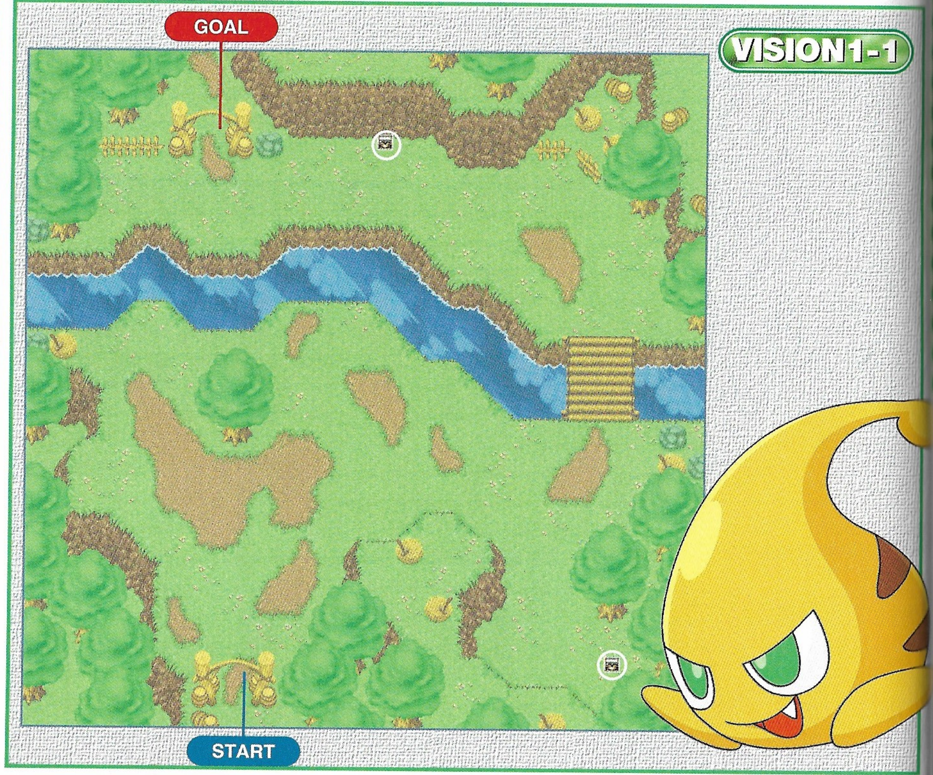
★サクラとうげ

冒険スタート！ まずはクロノアの操作に慣れよう

ビジョン1は1エリアのみ。最初のエリアということもあり、難しい仕掛けなどはない。敵もムゥとプヲンの2種類だけなので、まずは属性攻撃の理解と攻撃のタイミングをつかむことを意識して戦おう。また、これからの冒険に備え、2つの宝箱も手がたく入手しておこう。



←当然のことながら、敵の種類によって移動パターンは異なる。タイミングを覚え、効率よく戦おう。



ENEMY	ムゥ LV1	プヲン LV1

ITEM ゆでたまご×2

ブリーガル VISION 2

推奨レベル LV4

村は怪物でいっぱい！

★風の村 ブリーガル

3つのエリアを駆けぬけろ！

クロノアは、ロロのもとへ向かうために、3つのエリアを抜けることになる。セーブやカスタマイズはエリアごとに可能なので、着実に一歩一歩進んでいこう。フラムゥが初めて登場して難易度はやや上がるが、基本的に、進路はゴールを目指す一本道だ。宝箱の入手とレベル上げは、残りの体力に合わせて判断しよう。



←ここからは、カギを入手しなければ通れない扉が登場。まずは、マップでカギの位置をチェックしよう。



ENEMY	ムゥ LV1	プヲン LV1

ITEM ゆでたまご×2



ENEMY	ムゥ LV1	プヲン LV1	フラムゥ LV1

ITEM ゆでたまご×2



ENEMY	ムゥ LV1	プヲン LV1	フラムゥ LV1

ITEM ATバッジ+3 ゆでたまご

ブリーガル VISION 3

推奨レベル LV6

金色の死神

★かねの丘

ロロのために巨大な敵に立ち向かう

初の中ボス戦が待ち受けるこのビジョン。敵の種類や出現数も多くなってくるため、思わぬところでの苦戦も予想される。各エリアに存在する宝箱で、回復系アイテムを確保しよう。

アイテム確保のためには、ゴールまで回り道となることもあるが、中ボス戦に備え、十分にレベルを上げておくことも大切だ。



⬆カスタマイズで、攻撃力とともに素早さをアップさせておけば、ヒット率も高くなり戦闘がスムーズになる。

VISION3-1



★ENEMY: ムゥ LV1 / ササミィ LV1 / プヲン LV1 / フラムゥ LV1

★ITEM: ぎんのバッジ ゆでたまご

VISION3-2

行く手を阻む大量のモンスター

このエリアで初登場となるササミィをはじめ、クロノアの進路には、とにかくモンスターが群れをなして登場する。囲まれることのないように注意しながら、1体ずつうまく誘い出して倒していこう。



★ENEMY: ムゥ LV1 / ササミィ LV1 / プヲン LV1 / フラムゥ LV1

★ITEM: ヘンテコバッジ ゆでたまご

VISION3-3



★ENEMY: ムゥ LV1 / ササミィ LV1 / プヲン LV1 / フラムゥ LV1

★ITEM: ぎんのバッジ そくせきラーメン

VISION3-4

中ボス戦



★ENEMY: Gムゥ LV -

★ITEM: ウインドソード（敵全滅）

はね返り特性を利用してジャイアントムゥを攻撃

ジャイアントムゥが3体登場する。攻撃すると飛んでいき、壁などにぶつかると再びはね返ってくる。はね返ったジャイアントムゥに当たると、当然ダメージを負うので注意。

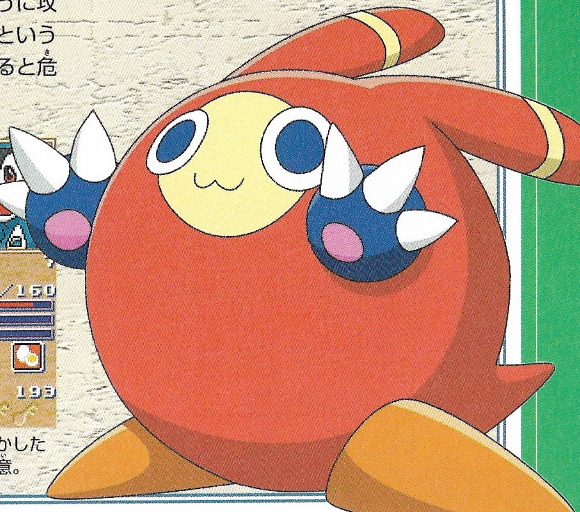
クロノアに向かってはね返ってくるように攻撃し、返ってきたところを再び攻撃するという方法がおすすめ。複数を一度にはねさせると危険なので、1体ずつかたづけていこう。

★ジャイアントムゥ

DATA

体力	240	攻撃力	75
防御力	8	素早さ	8
経験値	20	GOLD	20





⬆攻撃で飛び、障害物ではね返るという習性を活かしたリズミカルな攻撃を行おう。はね返りの軌道に注意。

WORLD1☆ブリーガル

ブリーガル VISION 4

推奨レベル LV8

イヤなイヤなイヤなヤツ！

★かざみ林

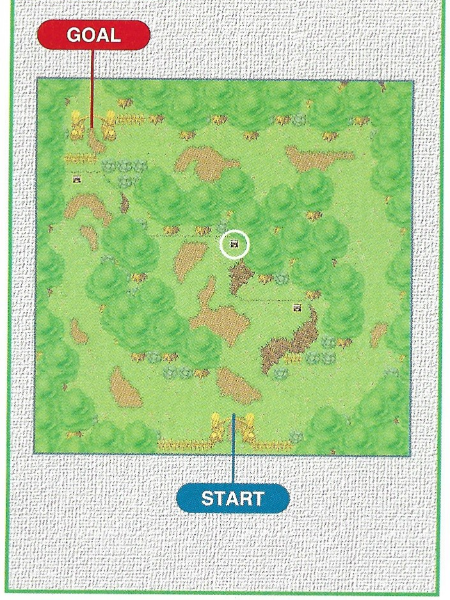
赤いバイクに乗ったヤツを探せ！

かねの丘で出会った、赤いバイクに乗ったイヤなヤツを探すクロノア。これ以降宝箱に潜むツヅラーが登場し、うかつに近づけなくなる。マップで位置を確認し、慎重に対処しよう。また、ビジョン4－2以降、ビジョン3の中ボスのジャイアントムゥが、通常の敵として登場するようになる。



⬅ツヅラーは、一定の距離を保てば再びもとの状態に戻る。身の危険を感じたら、一度退散するのも手だ。

VISION4-1



★ENEMY

ムゥ	LV	1
ササミィ	LV	1
ツヅラー	LV	1
プラン	LV	1
フラムゥ	LV	1

★ITEM フラムゥのはね

VISION4-2



★ENEMY

ムゥ	LV	1
ササミィ	LV	1
ツヅラー	LV	1
Gムゥ	LV	-
プラン	LV	1
フラムゥ	LV	1

★ITEM ながそでシャツ ぎんのバッジ ゆでたまご

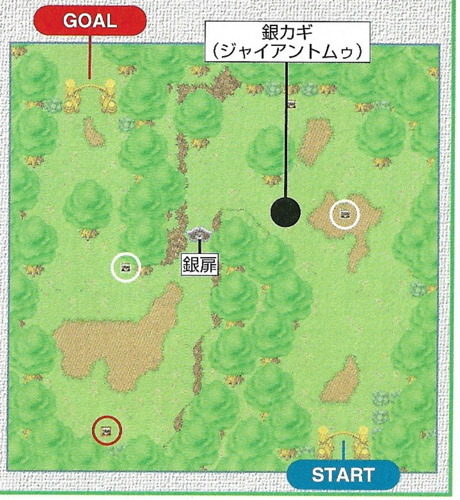
VISION4-3

銀カギを入手して扉を開けて進もう

ここでは、銀カギを入手することが必要不可欠となる。カギは、エリアでは拾うことができない。ジャイアントムゥを倒して手に入れよう。カギさえ入手して扉を開ければ、あとはゴールをくぐるだけだ。宝箱を手に入れながら、ゴールへの道を進んでいこう。



⬅スタート地点からすぐのところにジャイアントムゥがいる。おちついて倒すようにしよう。



★ENEMY

ムゥ	LV	1
ササミィ	LV	1
ツヅラー	LV	1
Gムゥ	LV	-
プラン	LV	1
フラムゥ	LV	1

★ITEM からかぜのリング ゆでたまご×2

VISION4-4

VISION4－3のおさらいステージ

行く手を阻む銀扉のカギは、敵を倒して入手する。ただし、ここでは2つ必要となる。順序だててエリア内の敵を倒し、ゴールを目指そう。



2つの扉を開ければゴール。次のエリアでは中ボス戦となる。万全の態勢で臨もう。



★ENEMY

ムゥ	LV	1
ササミィ	LV	1
ツヅラー	LV	1
Gムゥ	LV	-
フラムゥ	LV	1

★ITEM ぎんのバッジ ゆでたまご×2 そくせきラーメン

WORLD1☆ブリーガル

VISION4-5 中ボス戦

ガンツと対決だ!!





DATA

体力	1200	攻撃力	48
防御力	17	素早さ	20
経験値	94	GOLD	125

★ ガンツwithレッドクラン

レッドクランの突撃をかわしてチャンスを待とう

ガンツは、バイクに乗ったまま攻撃を加えてくる。移動時には突撃攻撃、停止時には正面3方向への銃弾攻撃を放ってくるのだ。

この2種類の攻撃動作を交互にスピーディに展開するので、ぼんやりしていると危険だ。クロノアの足を止めないよう、十分注意して戦いたい。バイクの移動先を先読みして背後か側面を確実に捉え、連続ヒットを与えていこう。



←万一正面から銃弾を放たれたとしても、その軌道をおちついて読めば、かわすことができるだろう。

敵のおもな攻撃

トライバレット	攻撃力 42	素早さ 15



機首をこちらへ向けたあと3発の弾丸を射出してくる。近接攻撃をしているときは避けにくい。

突撃	攻撃力 48	素早さ 15



クロノアにレッドクランをぶつけてくる。接触するとダメージとなるので、とにかく回避しよう。

★ITEM ビックリバッジ（中ボスを倒す）

ブリーガル VISION 5

推奨レベル LV8

トルネードアタックだ!

★ガストン石切場

ガンツに再び挑むために試練を乗り越えよう

本気になったガンツの攻撃の前にあっけなく敗れたクロノアは、力をつけてからの再戦を誓う。一大決心を固めてやってきたこのエリアは、他のエリアとはまったく異なるのだ。ただ敵を倒して進めばよいわけではない。1か所に陣取った敵を1体ずつ消し、それからゴールを目指すというパズル形式になっている。

敵は、進行方向正面にクロノアが立つと突撃してくる。その一撃により、振り出しに戻されてしまうという仕組みだ。敵を倒す際のクロノアの立つ位置ひとつで、大きなミスへとつながってしまう。十分に注意をして行動しよう。



←失敗しても、無傷でリトライできるのがうれしい。だが、フラムゥのはねなどのアイテムは使用不可だ。



←敵が動かないうえに時間制限もない。まずは、じっくりエリア全体の位置関係を把握するようにしたい。

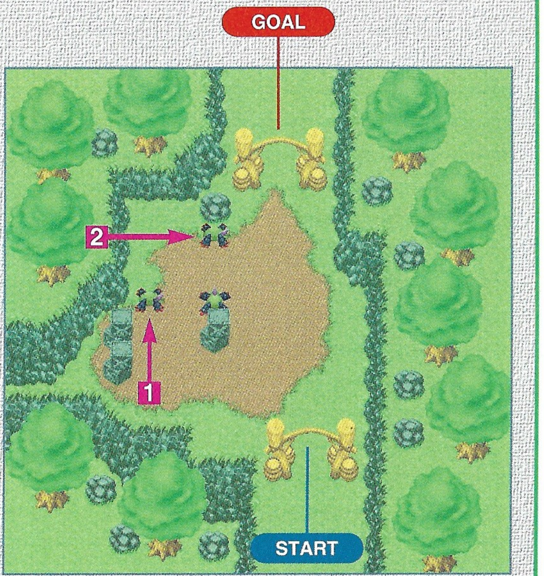
VISION5-1

小手調べとして敵3体の位置を確認

1、2の順で叩いたあと反時計回りに移動し、右下のゲール前に出るのを避ければ、最短でゴールができる。迂回がめんどうなら、1のあと右下のゲールを左側から叩き、続いて2を左か下方向から倒せばよい。



←失敗しても、ゴールドなどの損失はない。敵を理解するために、失敗してみるのも手。



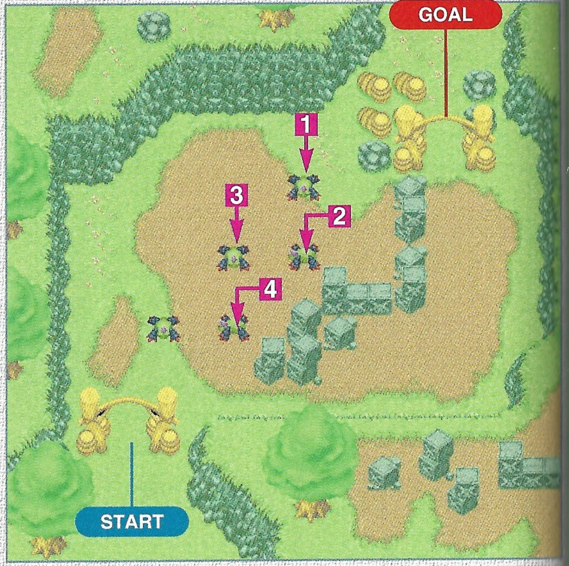
VISION5-2

ゴール近くから下っていこう

このエリアでは、ゴール近くの上の敵からスタート地点近くの敵へと、順に倒していくのが正解。まずは、左壁面に沿って1の位置まで移動し、あとはそのまま下の2、左の3、下の4へと進んでいこう。



↑最後に残る左下の敵は、倒さなくても進むことができる。だが、せっかくなのですっきりと全滅させよう。



VISION5-3

ゴールの前から敵を蹴散らそう

ゴールの前に、これでもかと陣取り動かない敵。まずは、いちばん左の1を撃ち、そのまま下の2の背後を通り、右に回ってから攻撃する。残りの3、4も、背後や側面に移動して、痛快な一撃を与えてどかそう。



↑すべての敵が一画面の中に収まるため、このエリアでの進み方は、他のエリアよりは考えやすいだろう。



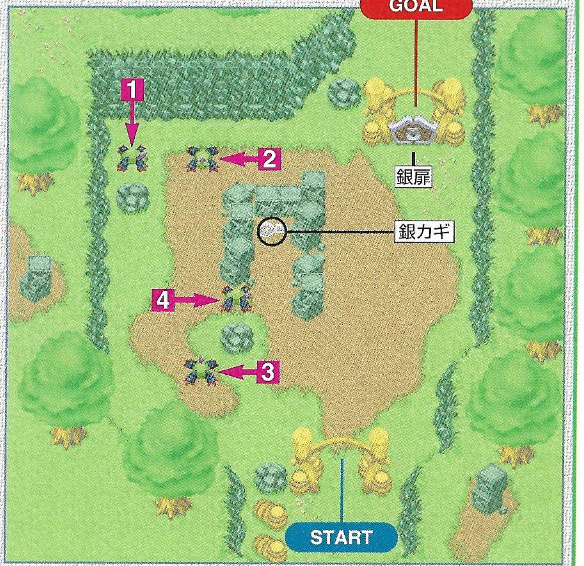
VISION5-4

銀カギを入手してじゃまな敵を倒そう

敵を倒さなくともなんなくゴールまでは進めるが、そのゴールは銀扉で閉ざされている。ゴールを開けるために、銀カギの入手が不可欠なのだ。2を上から攻撃すると、3に体当たりされてしまうので注意。



↑同一直線上にいる幻獣を倒す場合は注意が必要。1体倒したあと1歩でも違う方向へ進むと、突進されるのだ。



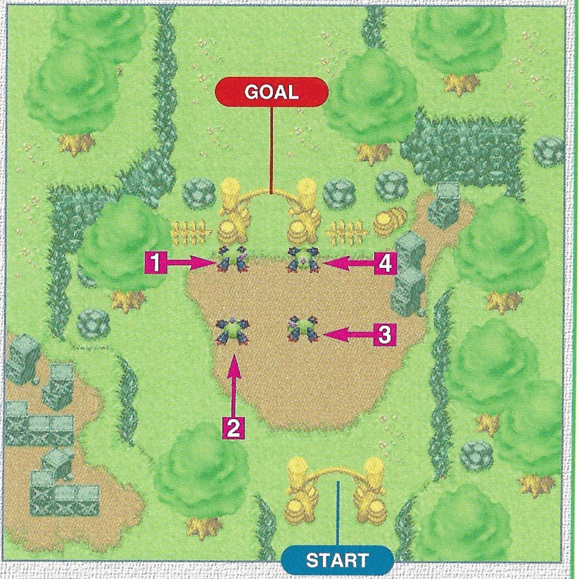
VISION5-5

突進に注意して順に倒していこう

まず左上の1を目指して進み、その敵を左側から攻撃。同様に2を左側から攻撃すると3に突進されるので、ここでは必ず下へ回ること。残りの2体は、右側からの攻撃で倒そう。順番はどちらが先でもかまわない。



↑画面内にすべての要素が見える。ゴール目前に立つ敵は、すべて同一直線上か対角線上にいる。慎重に進もう。

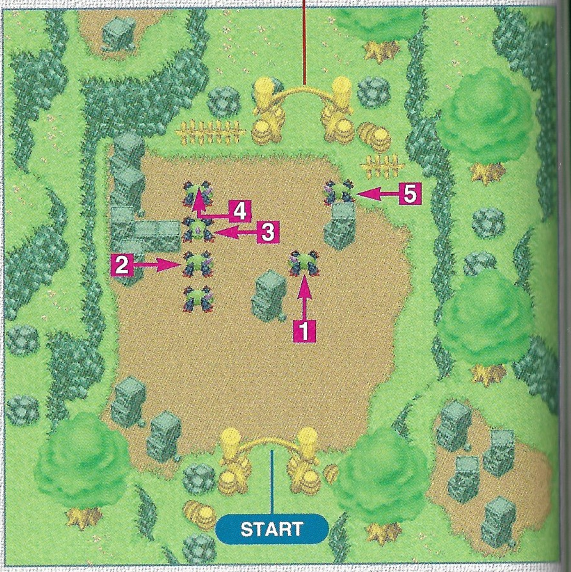


WORLD1☆ブリーガル

VISION5-6

幻獣の数は多いがおちついて進もう





一度にすべての幻獣の位置を把握できない難関。最上段の4〜5のラインは上を通りぬけられないので、まずは下から突き崩そう。2の下の敵は倒しても倒さなくてもよいが、できることなら、気持ちよく全滅させて最終エリアを終えたい。

STAFF MESSAGE

── スタッフメッセージ★プロデューサー　小林　毅 ──

クロノアシリーズにずっと関わらせてもらっている小林です。

2002年はクロノアワークスにとって恐しく忙しい1年となりました。『クロノアビーチバレー』から始まり、『風のクロノアG2』、そして本作の『クロノアヒーローズ』と立て続けに3本……。自分でいうのもなんですが、よくやったと思いますね（笑）。……とてつもなくパワーを使った感じです。

そして。本作である『クロノアヒーローズ』が集大成作品というわけです。この1年をかけて、新キャラクターのガンツにスポットを当てながら、シリーズを盛り上げていく……という方針で制作を進めてきました。

クロノアとガンツはお互いを意識するライバル的な位置づけとして登場し、シリーズを重ねることに2人の距離も縮まっていく……。そんな2人にしてみたのですが、いかがでしたでしょうか？　そのあたりも追いつつ、シリーズを楽しんでもらえるとうれしく思います。

みなさんがクロノア達と楽しい時間を過ごせてもらえていることを期待しつつ、次のことでも考えようと……。



ブリーガル VISION 6

推奨レベル LV10

マグナ牧場の決闘

★マグナ牧場

トルネードアタックも覚えてクロノアの本領発揮

バルーの課題をみごとにクリアしたクロノアは、必殺技トルネードアタックを覚え、再びガンツへの戦いを挑む。だが、ガンツは決闘の場を新たに指定し、クロノアの前から姿を消すのだった。決闘の場を目指すクロノアは、その途中、再びさまざまな幻獣との戦いを強いられる。

ここからは、赤、青属性以外に、黄属性の敵が登場する。必殺技以外の攻撃は通用しないため、覚えたてのトルネードアタックが大活躍する。トルネードアタックは全体必殺技なので、クロノアの周囲の敵を一気に蹴散らすことができる。ゲージをためて敵を粉砕していこう。



←トルネードアタックは黄属性の敵だけなく赤、青属性の敵にもダメージを与えられる。



←敵に囲まれてピンチのときも、トルネードアタックの全体攻撃でチャンスに変わる。

VISION6-1

グリッツには必殺技を放とう

ゴールまでの道のりは複雑なものではなく、ほぼ一本道といってよい。だが、ここから黄属性のグリッツが登場する。他の赤、青属性の敵を倒して必殺技ゲージを上げ、豪快にトルネードアタックを決めよう。





ENEMY	ムゥ LV1	ササミィ LV1	プヲン LV1	グリッツ LV1

ITEM　トンデモバッジ　ゆでたまご　ハチミツジュース

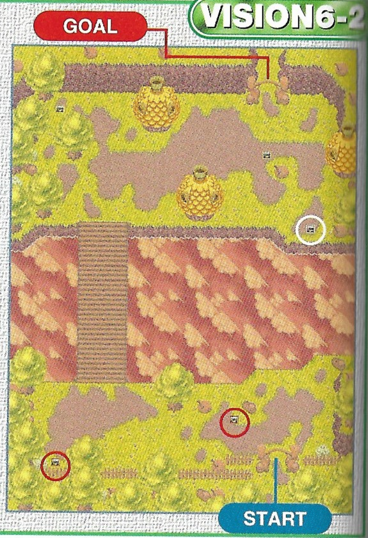
VISION6-2

まだまだ小手調べ 必殺技で突破しよう

このエリアの構造も単純。ゴールまで、迷うことなく進むことができる。グリッヅの出現数も多くなっているので、必殺技を放って倒していこう。カスタマイズ画面で武器のSP項目の目盛りをマックスにすると、必殺技の威力が1.2倍になって効果も絶大だ。



⬅クロノアのレベル上げも必要だが、カスタマイズでSP値を高めれば威力も大きくなる。



★ENEMY

ムゥ	ツヅラー	ササミィ	フラムゥ	プヲン	グリッヅ
LV 1	LV 1	LV 1	LV 1	LV 1	LV 1

★ITEM しおかぜのリング　ドキドキバッジ　ゆでたまご

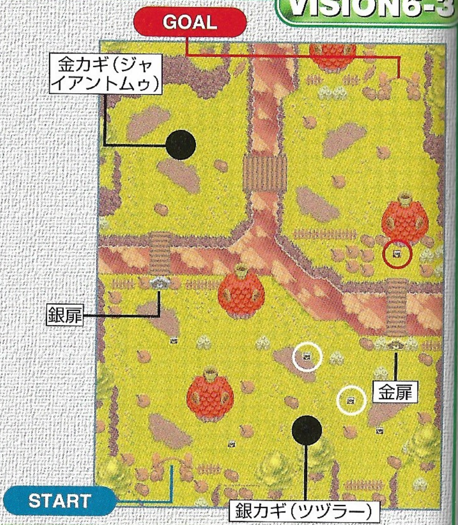
VISION6-3

金扉に閉ざされた お宝を手に入れよう

ここには2つの扉がある。ひとつは、ゴールまでの道を閉ざす銀扉。銀カギは、右へ進んだ宝箱が置かれたところにあり、ツヅラーを倒すと入手できる。目前に見えるもうひとつの金扉のカギは、銀扉の先にいるジャイアントムゥを倒さなければ入手できない。



⬅銀扉を開けば、そのままゴールも可能だ。だが、金扉に守られたお宝も欲しいところだ。



★ENEMY

ムゥ	ツヅラー	ササミィ	Gムゥ	プヲン	グリッヅ
LV 1	LV 1	LV 1	LV -	LV 1	LV 1

★ITEM SPバッジ+3　そくせきラーメン　ハチミツジュース

VISION6-4

ボス戦に備えて アイテムを入手

前のエリアと同様、扉の奥に隠された宝箱がある。次はいよいよボス戦となるため、より有利なアイテムの入手を目指したいところだ。



⬆扉は開かずともゴール可能だが、次に備え、レベルを上げてアイテムを集めよう。



★ENEMY

ムゥ	ササミィ	Gムゥ	ツヅラー	フラムゥ	グリッヅ
LV 1	LV 1	LV -	LV 1	LV 1	LV 1

★ITEM HPバッジ30　ゆでたまご×2　そくせきラーメン

STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ★ディレクター　中西　俊之

『クロノアヒーローズ』でディレクターを担当しました中西です。

開発期間的には『クロノア2』の半分ほどでしたが、個人的には2倍は働いた気がします。『クロノア2』で手を抜いてたわけじゃないっすよ、モチロン。

いろんなところでタイヘンだったんですが、一番苦労したのは、カスタマイズのバランス調整でした。「こうげき」だけ強化していればOKだったり、「ぼうぎょ」に全てのカスタムポイントを振ると、無敵になったり……と、こういったシステム上の破綻を起こさないようなバランスがなかなか決まらず、マスターアップの直前まで変更を重ねながら、冷や汗をかいていました。

その甲斐もあって、プレイヤーの好みに応じてカスタマイズに個性が反映されているような、おもしろい仕組みになったと思います。お友だちのデータと比べてみてください。メインキャラや、メイン武器、アクセサリなどがあなたとは違う、意外なカスタマイズをしているかもしれませんよ。

この『クロノアヒーローズ』は、スタッフ一同が最高のヒーローを目指して作り上げた、まさに渾身の一撃！　みなさん、心ゆくまでお楽しみください。



ブリーガル VISION

6-5 BOSS

VS ガンツwithレッドクラン

★マグナ牧場

VISION6-5





DATA

体力	2300	攻撃力	72
防御力	27	素早さ	20
経験値	138	GOLD	230

★ ガンツwithレッドクラン

ガンツとの再戦に全力でぶつかろう

赤属性のガンツには、赤攻撃ボタンを2連続で押して放つ特殊攻撃と、必殺技を組み合わせた攻撃がおすすめ。1回目と同様、ガンツの側面か背後をとって、こまめに叩いていこう。

ガンツの体当たりとトライバレットは強力で、ピンチともなると、しにがみボレーも放ってくる。一度でもくらうと、大ダメージを受ける。回復アイテムを多めに確保しておくこと。



←スピードのあるガンツを追いかけ、側面と背後をとる。相手は器用に回転するので注意。

敵のおもな攻撃

トライバレット	攻撃力	48	素早さ	15



レッドクランの前方3方向に放つ弾丸。移動しながら、ものすごいスピードで撃ちこんでくる。

しにがみボレー	攻撃力	48	素早さ	15



回転しながら360度にわたってトライバレットを放つ。しかも、2～3発連続で撃ちこんでくる。

★ITEM ビストロカレー(ボスを倒す)

WORLD1☆ブリーガル

W O R L D 2

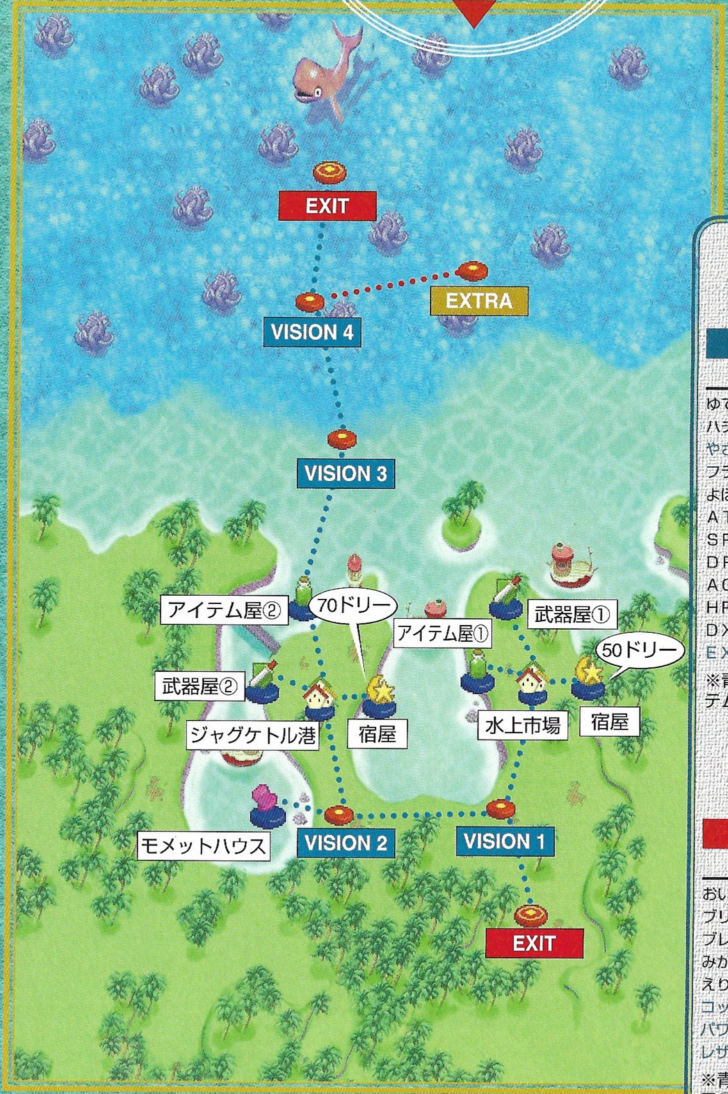
ジャグケトルの海

ガンツとの死闘のあと、ガンツとともに冒険をすることになったクロノア。彼は、本当のヒーローになることを目指してブリーガルを旅立ち、幻獣が暴れまわるという港町のジャグケトルへとやってきた。はたして、ここではどんな冒険が待ち受けるのだろうか……。



VISION MAP

2つめのワールドとなるジャグケトルの海には、全部で4つのビジョンが用意されている。また、ここにしかない施設として、すでに倒したボスと再戦ができるアトラクション施設「モメットハウス」がある。利用は無料なので、鍛えた自分の実力をボス戦で試してみるとよい。



アイテム屋

商品名	価格
ゆでたまご	20
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
よぼうちゅうしゃ	500
ＡＴバッジ＋７	250
ＳＰバッジ＋７	180
ＤＦバッジ＋７	150
ＡＧバッジ＋７	200
ＨＰバッジ70	840
ＤＸバッジ＋５	600
ＥＸバッジ＋５	700

※青字のアイテムはアイテム屋②でのみ販売。

武器屋

商品名	価格
おいかぜのリング	650
ブリーズソード	820
ブレイズソード	1800
みがるなシャツ	380
えりつきシャツ	420
コットンシャツ	1800
パワーマシンガン	2600
レザージャケット	1800

※青字のアイテムは武器屋②でのみ販売。

推奨レベル LV1 LV11

1 コンビプレイでいこう

★ジャグケトル海岸

クロノアとガンツとの使い分けがポイント

ここからのエリアでは、クロノアとガンツを自由に登場させてプレイができる。クロノアが接近攻撃を得意とするのに対し、ガンツは機銃による遠距離攻撃が得意だ。両者の特性を活かし、上手に使い分けていこう。

ジャグケトルの海のエリアでは、後半、潜水スーツのディープワンを使った特殊な戦闘となる。まずは、ブリーガルと同様の平地エリアであるこのビジョンで、2人の使い分けに慣れておこう。ライフなどの各ゲージも、キャラクターごとに異なる。エリア内でピンチになったときは、素早くチェンジして回避したい。



←Lボタンひとつで、キャラクターチェンジが可能なのがうれしい。状況に合わせて交代していこう。

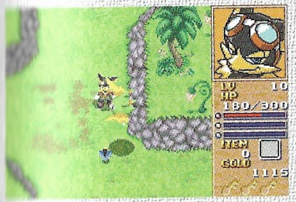


←キャラクターの成長は、それぞれが入手する夢のかけらで決まる。バランスよく育てることも重要だ。

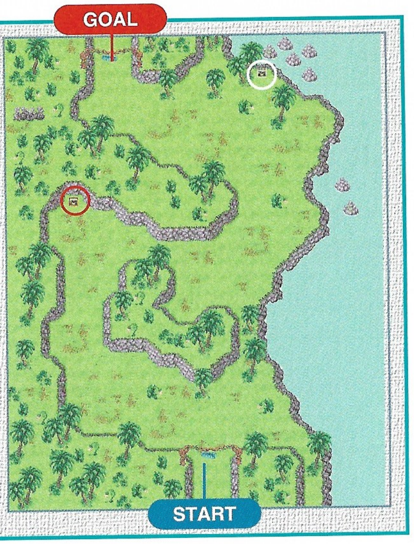
VISION1-1

2人の違いにここで慣れよう

ブリーガルのエリアに比べて広く、進路も難解になるジャグケトルの初エリア。とはいえ、カギつきの扉などはないので、迷うこともなくクリアできる。2人の攻撃特性の違いに慣れるための、練習エリアとして役立てたい。



←フラムゥには、離れたところから攻撃できるガンツの銃撃が有効。これなら、つかまれる心配も少ない。



ENEMY

ササミィ	Gムゥ	プヲン	フラムゥ
LV 1	LV -	LV 1	LV 1

ITEM マメットドール ゆでたまご

WORLD2☆ジャグケトルの海

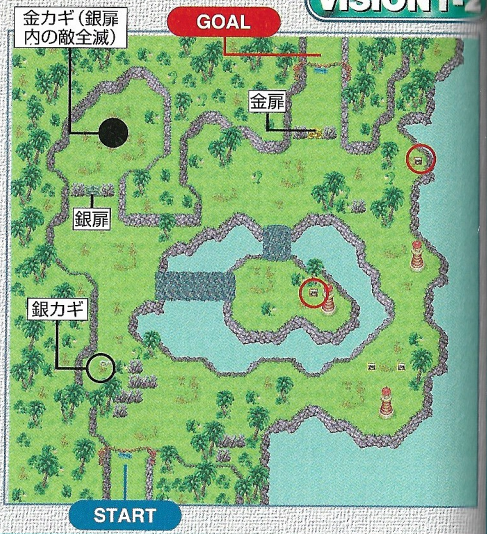
VISION1-2

指定エリア内の敵が金カギを持っている

スタート後に右のルートから橋を2つ渡ると、銀カギのある場所に出る。そこから上へ進んで扉を開けよう。扉内の敵を全滅させれば、敵が金カギを落とす。



↑スタート後に直進すると銀カギが左手に見えるが、悔しいことにそこからは取れない。



ENEMY: ササミィ LV1 / ツヅラー LV1 / ムゥ LV2 / フラムゥ LV1 / グリッツ LV1

ITEM: トンデモバッジ2　きんのバッジ

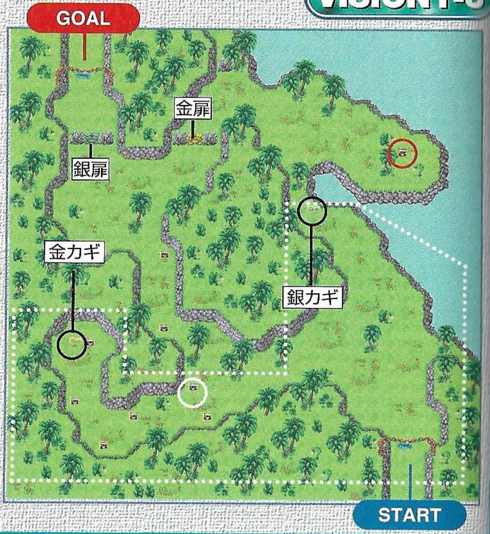
VISION1-3

大量に発生するツヅラーに注意

このエリアには宝箱がたくさんあるが、その大半がツヅラーなので注意。また、マップ内の指定エリアで敵を全滅させると、マメットドールを入手できる。



↑一気にツヅラーに囲まれると、追いこまれてつらい戦いになる。1体ずつかたづけていきたい。



ENEMY: ササミィ LV1 / ツヅラー LV1 / ムゥ LV2 / Gムゥ LV- / フラムゥ LV1

ITEM: マメットドール（……内の敵全滅）　あつでのジャツ　ゆでたまご

VISION1-4

グリッツへの攻撃はクロノアが担当する

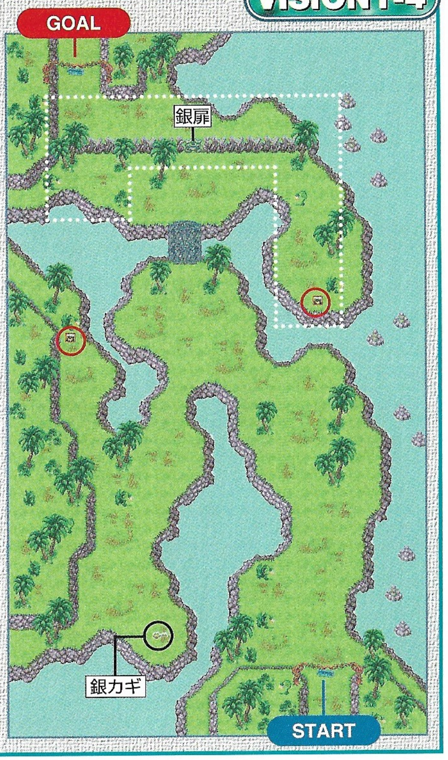
ゴール前の、マップに示した区画の敵を全滅させると、DFバッジ＋5を入手することができる。ゴール近くで、黄属性のグリッツが行く手を阻む。全力で倒そう。だが、ガンツは、この段階では必殺技を使うことができない。ここでは、クロノアを使ってプレイしよう。



←銀カギを入手してからの道はほぼ一直線となっている。ひたすら敵を倒し、レベルアップを図りたい。



→ガンツの必殺技を見たいところだが、まだ使用できない。グリッツはトルネードアタックで撃退しよう。



ENEMY: ササミィ LV1 / ムゥ LV2 / Gムゥ LV- / プヲン LV1 / フラムゥ LV1 / グリッツ LV1

ITEM: DFバッジ＋5（……内の敵全滅）　SPバッジ＋5　きんのバッジ



WORLD2☆ジャグケトルの海

ジャグケトルの海 VISION 2

推奨レベル LV12 LV12

ナゾのかげを追え

★ジャグケトルみさき

閑散とした水上市場で謎の影を追う

水上市場にやってきたクロノアとガンツのそばを、怪しげな影が通りぬける。素早く消えたその影を追いかけ、クロノアたちは港の方向へ進むことにする。ここでも、ビジョン1と同様に平地での戦いとなるが、ついに、黄属性の大物であるジャイアントグリッツが登場する。

ガンツはまだ必殺技が使えないので、ここはクロノアで撃退するしかない。相手のHPなどの数値もグリッツより高いので、一撃で倒せるようにカスタマイズでクロノアのSPを上げ、万全の態勢で臨みたい。また、次からの海底探索に備え、レベル上げも十分にしておこう。



➡このビジョンでは、すべてのエリアにカギつきの扉がある。冒険もいよいよ複雑になってきたようだ。



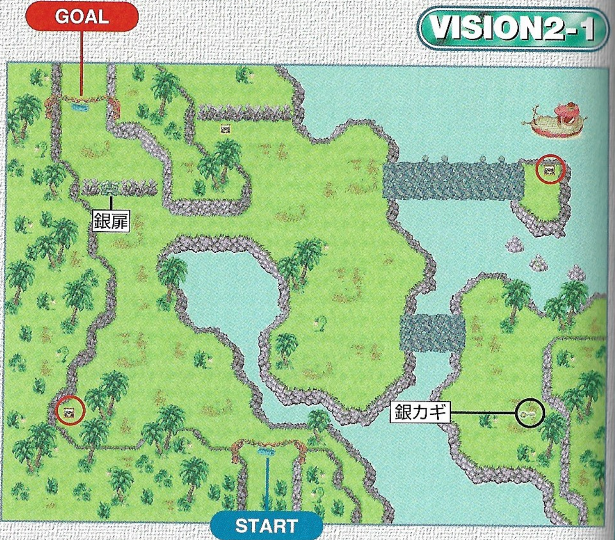
➡幻獣のレベルも上がってきているため、苦戦は必至。キャラクターチェンジを駆使して戦いぬこう。

銀カギの入手後にゴールを目指そう

VISION2-1

スタート後はまっすぐ進み、中央の広い場所へと出よう。そこに2つの橋がある。下の橋の先には、ゴール前の銀扉を開く銀カギが落ちている。上の橋の先には、重要アイテムの入った宝箱が置かれている。





ENEMY

ムゥ	Gムゥ	ササミィ	ツヅラー	フラムゥ	グリッツ
LV 2	LV -	LV 1	LV 1	LV 1	LV 1

ITEM　AGバッジ+5　きんのバッジ

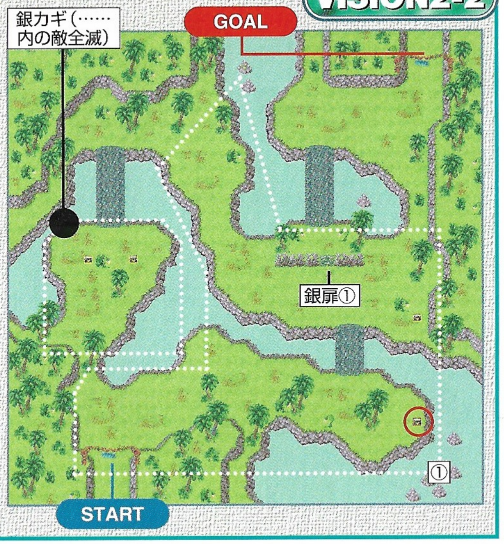
ジャイアントグリッツここでいよいよ初登場

VISION2-2

マップに示した区画①内の敵を全滅させると、マメットドールを入手できる。だが、そこには、グリッツのほか、複数のジャイアントグリッツが初登場する。クロノアをうまく使って、敵を全滅させていこう。また、銀カギは、左側の橋を渡ったところにいるツヅラー周辺の敵を全滅させると、入手することができる。



➡銀カギエリアには、たくさんの敵が待ちかまえる。全滅させないとカギは入手できない。



ENEMY

ムゥ	ツヅラー	プヲン	フラムゥ	グリッツ	Gグリッツ
LV 2	LV 1	LV 1	LV 1	LV 1	LV 1

ITEM　マメットドール（……①内の敵全滅）　タイトジャケット

銀扉のカギを守っている2体のGグリッツを倒せ

VISION2-3

まず、エリア左下にある橋を渡ったところで銀カギを入手し、ゴールを目指そう。銀カギのある区画は、2体のジャイアントグリッツが守っているので注意。



⬆ガンツで進む場合は、ジャイアントグリッツの砲弾をうまく避けながらすりぬけていこう。



ENEMY

ササミィ	ムゥ	Gムゥ	ツヅラー	フラムゥ	グリッツ	Gグリッツ
LV 1	LV 2	LV -	LV 1	LV 1	LV 1	LV 1

ITEM　ビックリバッジ2　きんのバッジ　ゆでたまご

WORLD2☆ジャグケトルの海

WORLD2☆ジャグケトルの海

VISION2-4

店では買えない アイテムを入手

銀カギは右上の橋を渡ったところに落ちているので、難なく入手できる。ここにある金扉を開く金カギは、マップに示した区画内の敵を全滅させないと入手できない。だが、苦労して開けた金扉の先には敵がいるだけ。しかし、その金扉内のエリアの敵を全滅させると、バルーのうらわざを入手できるのだ。



⬅バルーのうらわざは、ショップには置かれていないレアアイテム。どうしても入手しよう。



★ENEMY					
ササミィ LV 1	ムゥ LV 2	ツヅラー LV 1	フラムゥ LV 1	グリッヅ LV 1	Gグリッヅ LV 1

★ITEM　バルーのうらわざ（金扉内の敵全滅）　ゆでたまご

VISION2-5

2つの指定区画内で 敵を全滅させよう

エリアは、橋を境に上下に分けられる。橋までの区画内で敵を全滅させるとマメットドールを、橋の上の区画内で敵を全滅させると銀カギを入手できる。



⬆銀カギエリアには、3体のジャイアントグリッヅがいる。黄属性の敵は、クロノアに任せよう。



★ENEMY					
ササミィ LV 1	ムゥ LV 2	ツヅラー LV 1	フラムゥ LV 1	グリッヅ LV 1	Gグリッヅ LV 1

★ITEM　マメットドール（……①内の敵全滅）　カジュアルシャツ　きんのバッジ

ジャグケトルの海 VISION ★3

推奨レベル　LV14　LV13

海底探検にゴー！

★ジャグケトル湾

水中VISION 初の水中バトルだ 水力を味方につけよう

謎の影の正体であるカラルの依頼を受け、クロノアたちは、海底の冒険へと出発する。海底での移動には、潜水スーツが必要となる。

陸地とは異なる軽い操作感覚に、慣れるまでは大変だろう。だが、スピーディに動けるうえ、夢のかけらやゴールドは自動的に回収できるので、集める手間が省けるという利点もある。なお、このビジョンにはカギで閉ざされた扉はないのだが、視界が少々悪いので注意しよう。

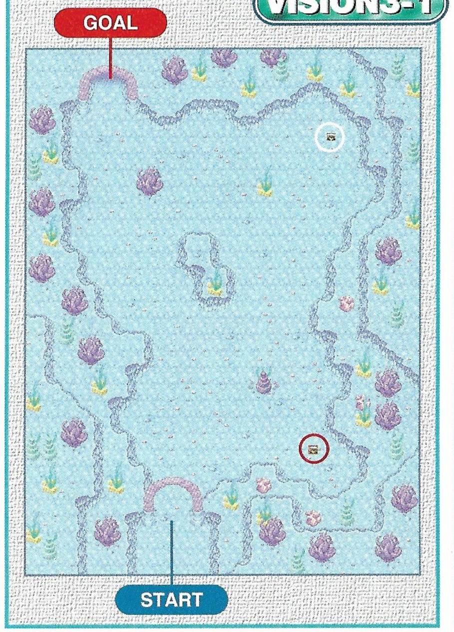


⬅水中の利点は、敵を倒した後に出る夢のかけらやゴールドを、ディープワンが自動回収してくれること。



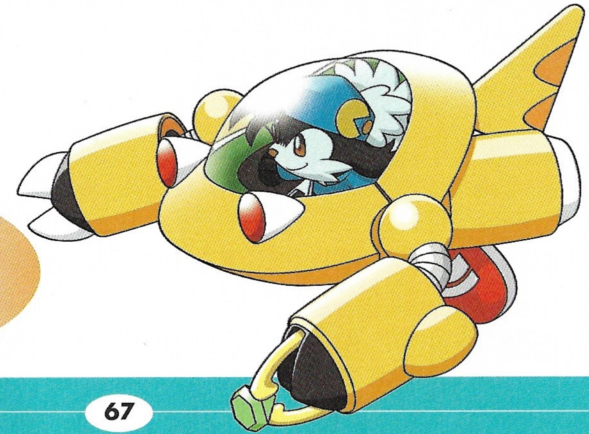
攻撃方法は、陸上とまったく同じでよい。それぞれ装備している武器を使って戦うことになる。

VISION3-1



★ENEMY			
ムゥ LV 2	Gムゥ LV -	プヲン LV 2	グリッヅ LV 1

★ITEM　ヘンテコバッジ2　ゆでたまご



ディープワンでスピーディに探索しながら、夢のかけらとGOLDを大量に手に入れよう！

WORLD2☆ジャグケトルの海

WORLD2☆ジャグケトルの海

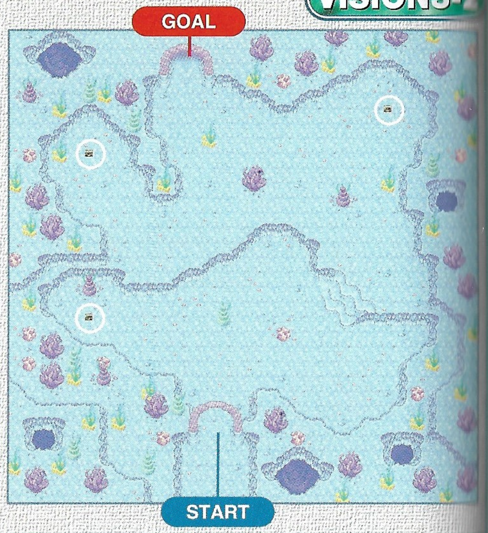
VISION3-2

段差を上って ゴールを目指せ

スタート地点左側にある宝箱を入手したら、右手の段差を上っていこう。あとは、エリアの上部にある2つの宝箱を開けてから、ゴールへと向かおう。



↑段差を上がれる場所は1か所。暗い海底での冒険で視界は悪いが、その場所を探して上がろう。



★ENEMY

名前	LV
ムゥ	2
ササミィ	1
プヲン	2
グリッヅ	1

★ITEM ゆでたまご そくせきラーメン フラムゥのはね

VISION3-3

ライトマシンガンを 確保しよう

エリアの左側に、ライトマシンガンが入った宝箱がある。その宝箱を開けてからゴールを目指そう。ゴール直前の宝箱は、4箱中3体がツヅラーなので注意。



↑ライフが少なければ、ツヅラーには近づかないようにして、そのままゴールをくぐろう。



★ENEMY

名前	LV
ムゥ	2
Gムゥ	-
ツヅラー	1
ササミィ	1
プヲン	2
Gグリッヅ	1

★ITEM ライトマシンガン そくせきラーメン ハチミツジュース やさいジュース

WORLD2☆ジャグケトルの海

VISION3-4

グリッヅ&Gグリッヅ戦で クロノアが大活躍！

段差を上がった区画の敵を全滅させれば、マメットドールを入手できる。グリッヅとジャイアントグリッヅがたくさんいるので、クロノアの大活躍となる。



↑うまくグリッヅたちを誘導し、できるだけまとめてから必殺技を放つと戦いが楽になる。



★ENEMY

名前	LV
ムゥ	2
ササミィ	1
ツヅラー	1
プヲン	2
グリッヅ	1
Gグリッヅ	1

★ITEM マメットドール（……内の敵全滅） よぼうちゅうしゃ ゆでたまご

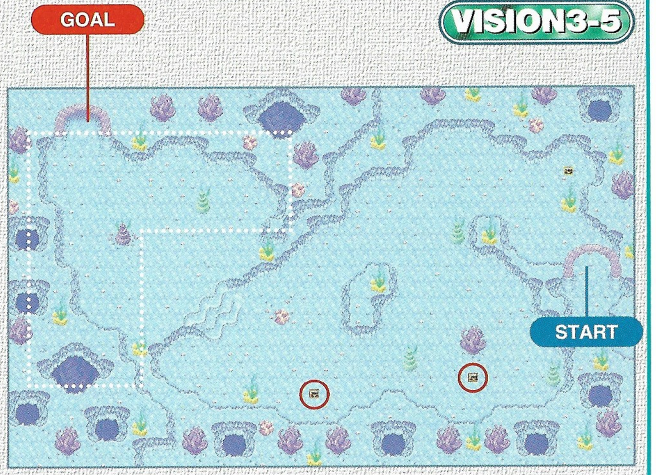
VISION3-5

敵の全滅で マメットドール

最終エリアだが、道はわかりやすい。左手にある段差を上れば、ゴールは目の前だ。この段差の上の敵全滅で、マメットドールを入手できる。倒してから進もう。



↑ジャイアントグリッヅは、落とす夢のかけらも大きい。



★ENEMY

名前	LV
ムゥ	2
ツヅラー	1
ササミィ	1
Gムゥ	-
プヲン	2
Gグリッヅ	1

★ITEM マメットドール（……内の敵全滅） HPバッジ50 きんのバッジ



WORLD2☆ジャグケトルの海

ジャグケトルの海 VISION 4

推奨レベル LV15 LV15

月夜の海

★ジャグケトル沖

ジャグケトル最終VISIONに挑む！

ボス戦を控えたこのビジョンから、ガンツの全体攻撃必殺技「しにがみファイヤー」を使えるようになる。黄属性の敵にはまったく歯が立たなかったガンツなので、これ以降格段に戦闘が楽になる。これまで必要ではなかったガンツのSP部分のカスタマイズを見直し、あらためて改善しておこう。

また、ここでレベル2のササミィが初めて登場。入手した情報どおり毒を受ける危険があるので、DFを強化しつつ、よぼうちゅうしゃなども装備して挑もう。ボス戦に備え、2人をバランスよく育てることも忘れずに。



●ここからガンツの黄色ゲージがたまるようになり、必殺技を炸裂させることができる。威力も強力だ。



●ササミィは超高速移動幻獣。ガンツでは間合いをすぐに詰められ、苦戦する。クロノアで戦おう。

VISION4-1

ガンツの必殺技を試してみよう

右側にある段差を上る前に、まず左右のルートにある2つの宝箱を入手。あとは、段差を上ってゴールを目指すのみ。なお、このエリアに出現するすべての敵を倒すと、マメットドールをもらえる。ガンツのしにがみファイヤーの威力も試しつつ、気持ちよく幻獣を全滅させてしまおう。



●このグリッツで、しにがみファイヤーの威力を試し、カスタマイズ調整していこう。



ENEMY

ムゥ	Gムゥ	ツヅラー	プヨン	グリッツ
LV 2	LV -	LV 1	LV 2	LV 1

ITEM マメットドール（出現する敵を全滅） ライトジャケット そくせきラーメン

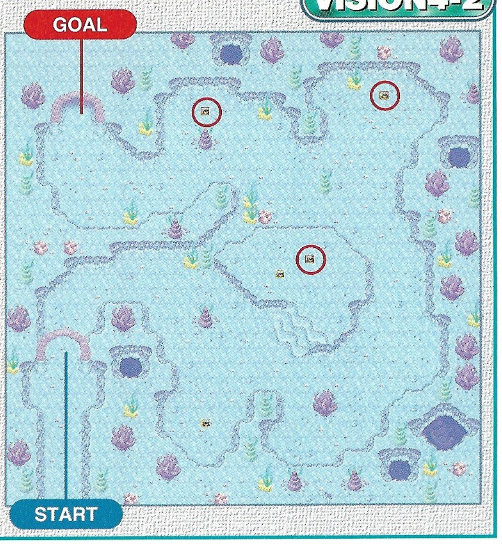
VISION4-2

強敵ササミィLV2登場！

中央にある段差の上の宝箱を入手し、右側の壁沿いにゴールを目指そう。ここでの強敵はササミィ。集団で登場するので、囲まれないように注意すること。



●このエリアで入手できるブルーストーンは、ショップでは売られていないレアアイテムだ。



ENEMY

ササミィ	ツヅラー	ムゥ	Gムゥ	グリッツ	Gグリッツ
LV 2	LV 1	LV 2	LV -	LV 1	LV 1

ITEM ドキドキバッジ2 ブルーストーン きんのバッジ

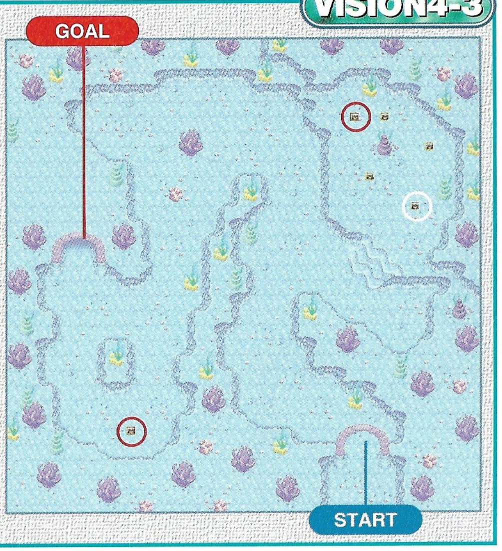
VISION4-3

ツヅラーが待ち受ける宝箱ゾーンへ進もう

右上の段差は、ゴールを目指すうえでは上る必要はないが、魅力的なアイテムも多いので入手しておきたい。ただし、ツヅラーがいるので覚悟していこう。



●宝箱周辺は比較的広いので、敵との間合いはとりやすい。この間合いを有効に使おう。



ENEMY

ササミィ	ツヅラー	ムゥ	Gムゥ	プヨン	Gグリッツ
LV 2	LV 1	LV 2	LV -	LV 2	LV 1

ITEM ATバッジ+10 きんのバッジ そくせきラーメン

WORLD2☆ジャグケトルの海

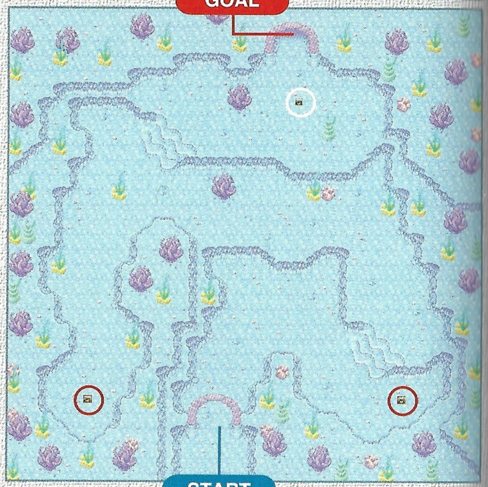
VISION4-4

マメットドールを忘れずに取ろう

エリア右下の段差を上って左へ。左上の段差を上へ。これで、ゴールへ到着する。だが、マメットドールが入手できるので、宝箱を開けてから進もう。



➊ジャイアントグリッツを一撃で倒せるほどまでSP項目を強化しておくと、後半戦が楽になる。



ENEMY				
	ササミィ LV2	ムゥ LV2	プヲン LV2	Gグリッツ LV1

ITEM　マメットドール　SPバッジ+10　ゆでたまご

VISION4-5

そくせきラーメンは確保しておこう

段差の上り下りを繰り返せば、ゴールにたどり着く。次のエリアに控えるボスに備え、途中で入手できるそくせきラーメンは、必ず確保してから前進しよう。



➊キャラクターのカスタマイズも、最終調整しておこう。



ENEMY						
	ムゥ LV2	ササミィ LV2	ツヅラー LV1	プヲン LV2	グリッツ LV1	Gグリッツ LV1

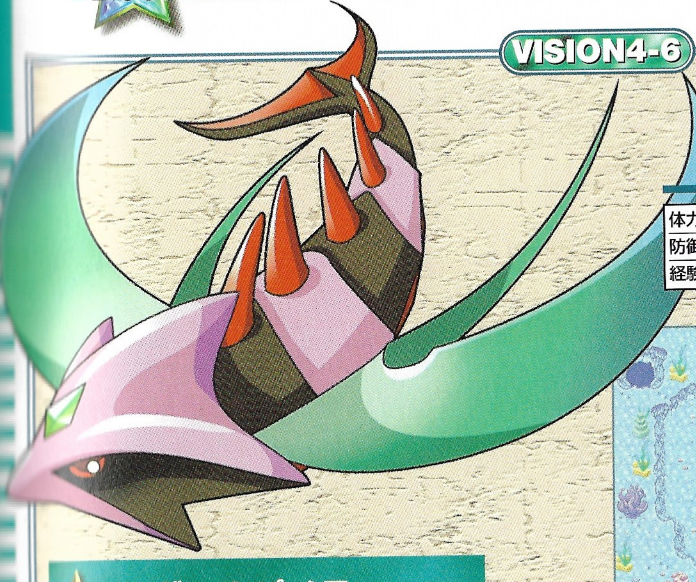
ITEM　そくせきラーメン　やさいジュース

ジャグケトルの海 VISION 4-6 BOSS

VS エヴィルパメラ

★パメラの巣

VISION4-6　ボス戦



DATA

体力	4000	攻撃力	55
防御力	48	素早さ	40
経験値	255	GOLD	323



★ エヴィルパメラ

水中大決戦！　ボスとの死闘が始まる

ボスのエヴィルパメラは青属性。キックと泡攻撃の2種類が、メインとなる攻撃だ。

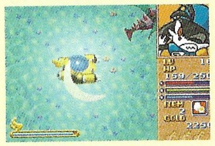
ガンツだと射程距離をとれるので、有利に戦いを展開することができるだろう。ここは、積極的に使っていきたいところ。また、エヴィルパメラは、HPが少なくなると大渦を巻き起こす。これに巻きこまれると、大きなダメージを受けてしまうので、すぐに避難しよう。



➊体力が減ってくると、渦巻きを発生させる。吸い寄せられるので、力いっぱい逆方向に抵抗しよう。

敵のおもな攻撃

攻撃	攻撃力	素早さ
フィンキック	82	50



隣接して当たればそのままダメージになる。離れていても、衝撃波でダメージを与えてくるのだ。

攻撃	攻撃力	素早さ
バブルストーム	38	25



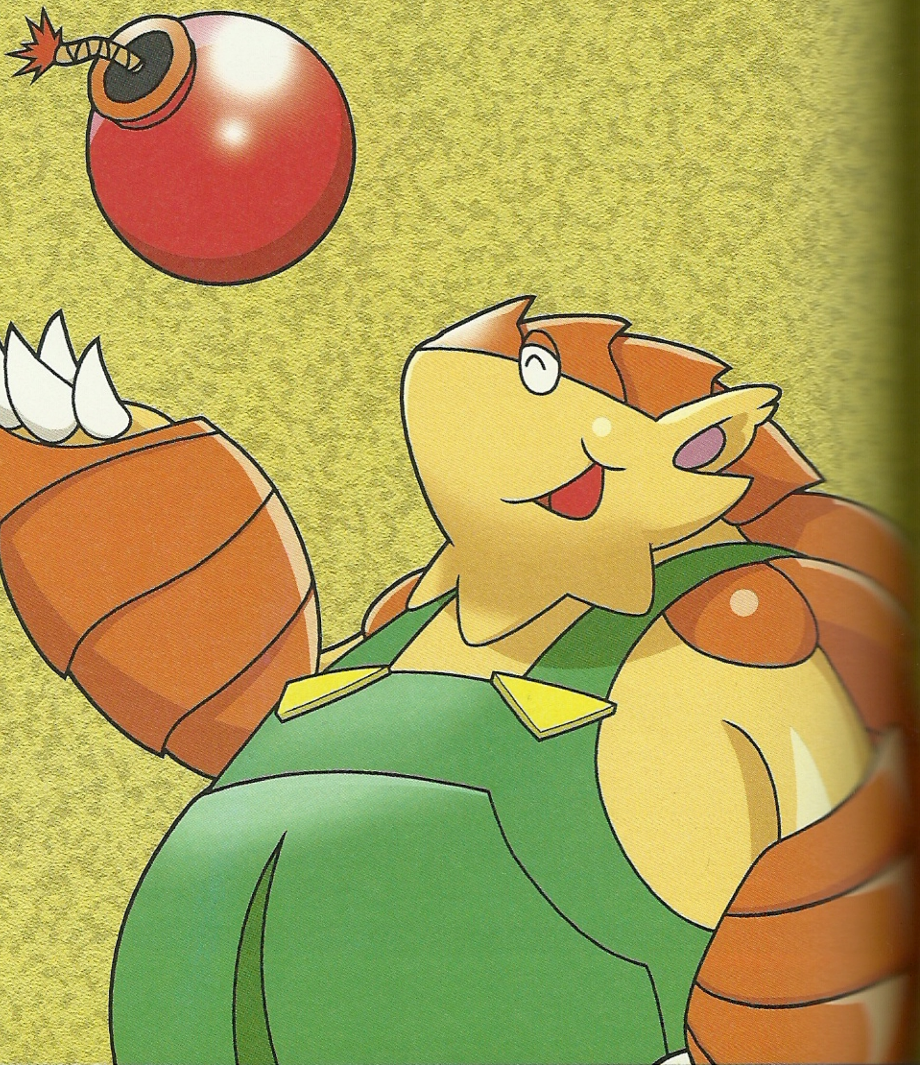
赤、青属性の泡を口から大量に吐き、その泡が追いかけてくる。必殺技で一気に消して回避しよう。

ITEM　DXバッジ+7（ボスを倒す）

W O R L D 3

ムゥンズいせき

クロノアとガンツは、行方不明事件が起こっているというムゥンズいせきへとやってきた。2人は、その不思議な遺跡で、謎の男ジャンガとバクダンおじさんの2人に出会う。運命的ともいえるこの2人との出会いから、物語は大きく展開していくことになる。



VISION MAP

ムゥンズいせきでは、ビジョン1とビジョン2は、どちらを先にプレイしてもよい。…の町となる「はっくつキャンプ」では、ホリ・ススムという人物に出会う。彼からは、ドリルを探してほしいという依頼を受け、ここで新たな冒険の目的も加わるのだ。



アイテム屋

商品名	価格
ゆでたまご	20
そくせきラーメン	600
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
メモノート	800
ATバッジ+14	1500
SPバッジ+14	1200
DFバッジ+7	150
DFバッジ+14	1400
AGバッジ+14	1300
HPバッジ70	840
DXバッジ+5	600
EXバッジ+5	700

※赤字のアイテムはアイテム屋①でのみ、青字のアイテムはアイテム屋②でのみ販売。

武器屋①

商品名	価格
おいかぜのリング	650
れっぷうリング	2000
ブレイズソード	1800
コットンシャツ	1800
ウールシャツ	2600
パワーマシンガン	2600
バズーカ	3500
レザージャケット	1800
ラックジャケット	2800

武器屋②

商品名	価格
れっぷうリング	2000
ゲイルソード	4400
ストーンハンマー	4800
ウールシャツ	2600
シルクシャツ	3600

ムゥンズいせき VISION 1

推奨レベル LV17 LV-

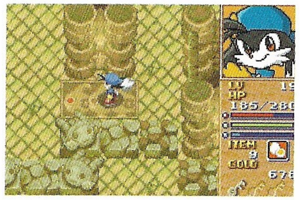
クロノア孤軍奮闘！

★ムゥンズいせき・西の門

クロノア専用VISION 新たな試練がクロノアを待ち受ける

ガンツと分かれて行動することとなったクロノアが、久しぶりに単独で冒険を行う。エリアは全部で5つ。謎めいた遺跡内には、これまでのワールドに登場しなかった新たな敵や、クロノアの冒険の妨げとなる「一方通行」や「トゲの床」など、さまざまな仕掛けが出現するようになる。敵ばかりに気をとられていると、痛い目に合うことになりそうだ。

このビジョンのエリアは、さほど広くない。エリア内で入手できる、ショップでは買えないレアなアイテムを入手するために、隅々までくまなく歩きまわるようにしよう。



TRAP 一方通行

上に乗ると自動的に一方向に流されてしまう床。床の点滅の動きが流される方向を示している。



TRAP トゲの床

そのまま踏むとダメージを受ける床。後に入手できるあつぞこサンダルは、この対抗策として有効だ。

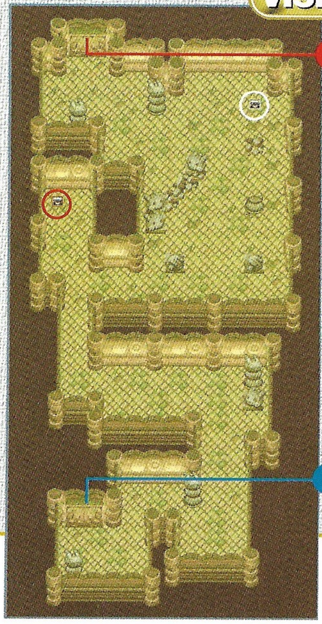
VISION1-1

たてムゥへの攻撃にここで慣れておこう

ここは、とくにトラップなどは存在しない練習用エリア。ひたすら敵を倒しながら道沿いに進み、エリア上部にあるゴールを目指したい。新登場のたてムゥを攻撃するには、このエリアで入手できるハンマーが有効。たてムゥは、この遺跡にはよく出現する敵なので、早いうちに戦い方に慣れておこう。



⊖正面からの攻撃をあっさりとはね返す、たてムゥ。素早く後ろか横に回りこんで攻撃しよう。



ENEMY: たてムゥ LV1 / ササミィ LV2 / プヲン LV2

ITEM: ハンマー ゆでたまご

VISION1-2

道なりに進んでゴールを目指せ

スタート後、エリア左上の銀カギを目指して進む。あとは、扉を開けて道なりに進めばゴールだ。道はシンプルだが、ササミィが追いかけてくるので注意。



⊖ビジョン1－1でハンマーを入手して装備すれば、たてムゥへの正面攻撃ができるようになる。



ENEMY: たてムゥ LV1 / ササミィ LV2 / ツヅラー LV1 / プヲン LV2 / グリッツ LV1

ITEM: DFバッジ+10 やさいジュース

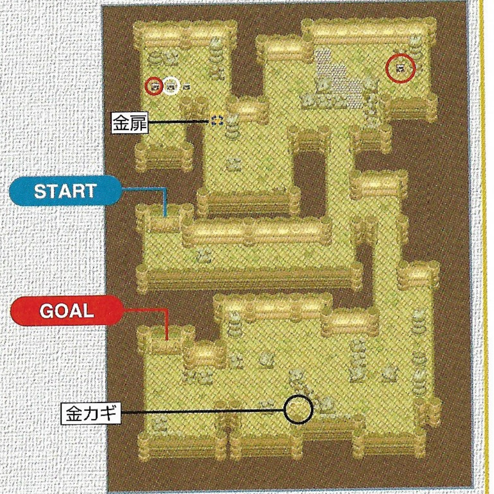
VISION1-3

トラップ床が初めて登場

初のトラップ床が登場するエリア。トゲの床は、アイテム入手阻止用に設置されたものだ。金カギを手に入れたら、左上の扉を開けてアイテムを入手しよう。



⊖右上の宝箱は、トゲの床を踏まないと入手できない……。しかし、これはぜひ取りたい。



ENEMY: たてムゥ LV1 / ササミィ LV2 / ツヅラー LV1 / プヲン LV2 / Gグリッツ LV1

ITEM: マメットドール チビシャツ ゆでたまご

VISION1-4

トラップ床に気をつけて進め

トラップ床の一方通行が登場する。まずは指定区画内の敵を全滅させ、ゴールへの道を閉ざす銀扉を開けよう。このエリアでは、右上のトゲの床に守られた宝箱周辺でレアムゥと遭遇する。これを倒して、多くの夢のかけらとゴールドを入手したい。レアムゥが姿を隠す前に、決着をつけよう。



Ⓒレアムゥはすぐに姿を隠すが、倒せば夢のかけらとゴールドをたっぷり落とす。



★ENEMY

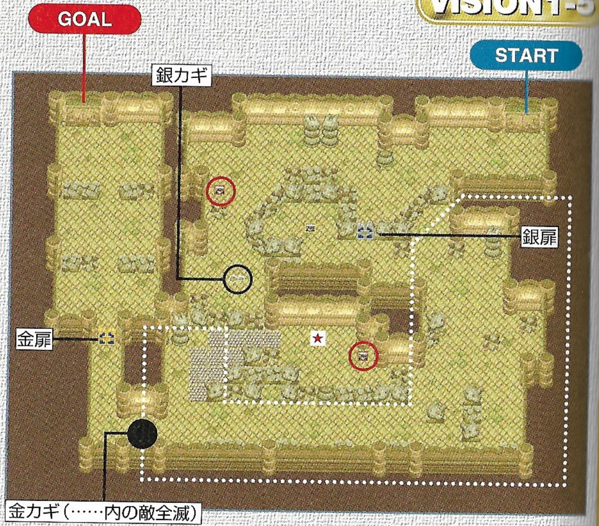
ササミィ	ツヅラー	たてムゥ	フラムゥ	プヲン	レアムゥ
LV 2	LV 1	LV 1	LV 2	LV 2	LV 1

★ITEM トンデモバッジ3 そくせきラーメン

VISION1-5

レアムゥ退治も忘れずに行おう

銀扉を開放すると、ゴール前の金扉まで一本道となる。金カギの入手は、指定区画内の敵の全滅が条件。また、1-4と同様に、トゲの床で守られた宝箱エリアには、レアムゥがいる。





★ENEMY

たてムゥ	ササミィ	ツヅラー	フラムゥ	Gグリッツ	レアムゥ
LV 1	LV 2	LV 1	LV 2	LV 1	LV 1

★ITEM レッドストーン エメラルドバッジ

ムゥンズいせき VISION ★2

推奨レベル LV- LV17

ガンツ潜入

★ムゥンズいせき・東の門

ガンツ専用VISION　ガンツの銃口が激しく火を吹く

クロノアの潜入のいっぽうで、今度はガンツの出番となる。クロノアが潜入したビジョン1と同様、このビジョン2にも、新たな強敵と2種類のトラップ床が登場する。

エリアは全部で5つ。進路が扉で閉ざされており、入り組んだ区画が多いのが特徴となっている。正面からの攻撃を受けつけないたてムゥ対策として、冒険に出る前に武器屋でバズーカを購入しておくとよい。ゴールドに余裕がない場合は、2−2で入手できるライトバズーカで対応しよう。アイテムの補充やカスタムポイントの充填なども、忘れずに行おう。



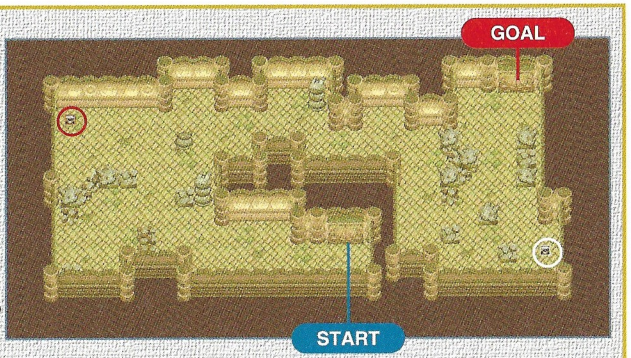
Ⓒたくさんの敵に囲まれたときは、しにがみファイヤーで一気に蹴散らしていこう。威力も抜群だ。



Ⓒガンツは銃を使って攻撃するので、遠距離から敵を狙える。間合いを保てば、ダメージも受けずに楽。

VISION2-1





ササミィに対しては攻撃方向を固定しよう

このエリアで注意したいのがササミィ。大量に出現し、ふらふらして攻撃が当たりにくいので、射線を固定してしまおう。たてムゥも、攻撃が当たりにくい敵だ。正面からは通用しないので、後方に回りこむ必要がある。それがめんどうであれば、バズーカを使うのが得策。爆風で広範囲に攻撃できるので、正面からでもダメージを与えられる。

ENEMY

たてムゥ	ササミィ	プヲン
LV 1	LV 2	LV 2

ITEM AGバッジ+7 そくせきラーメン

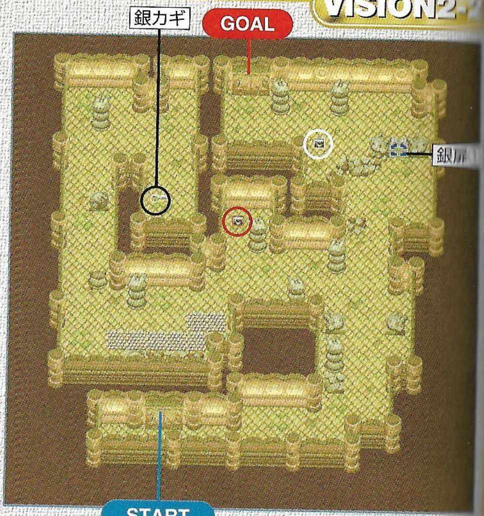
VISION2-2

ライトバズーカを逃さず入手しよう

ゴール前の道は銀扉で閉鎖されているため、すぐに入ることはできない。まずは、左上の区画にある銀カギを入手し、右上のゴールを目指そう。カギを取りにいく途中にある宝箱には、ライトバズーカが入っている。たてムゥ対策として重宝するので、必ず入手してクリア後に装備しておきたい。



⬅遠距離戦向きのガンツにとっては、宿敵となるササミィ。毒対策が必要だ。



★ENEMY: たてムゥ LV1 / ササミィ LV2 / プヲン LV2

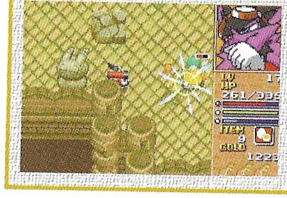
★ITEM: ライトバズーカ ゆでたまご

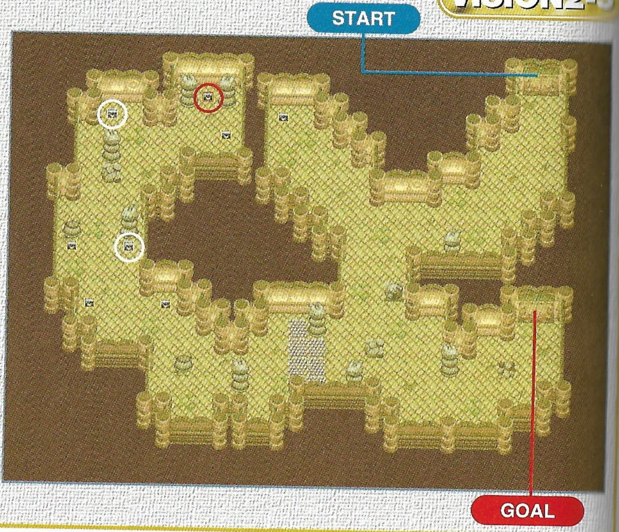
VISION2-3

トゲの床に注意してアイテムを入手

左半分はすべて宝箱エリア。まっすぐゴールを目指すなら、無視してもよい。

左へ進むと、トゲの床が待ち受けている。だが、宝箱のハードジャケットを入手して、ガンツの防御力を整えたいところだ。





★ENEMY: たてムゥ LV1 / ツヅラー LV1 / ササミィ LV2 / プヲン LV2 / グリッツ LV1

★ITEM: ハードジャケット そくせきラーメン フラムゥのはね

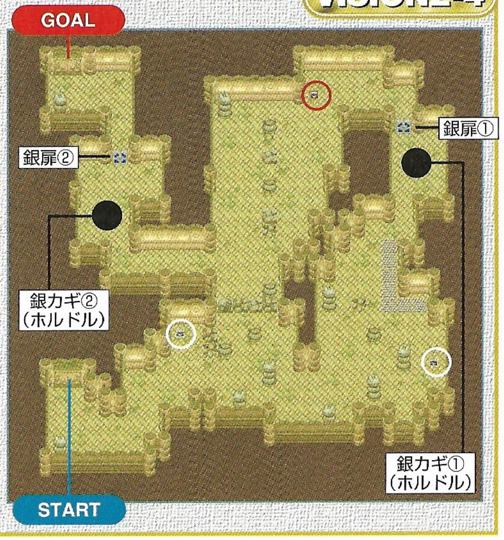
VISION2-4

動きに特徴のある新幻獣のホルドル登場

右側から回っていくだけの単純な一本道だが、2つの銀扉がゴールへのルートに存在する。しかも、そのカギは、ともに扉の前に登場するホルドルが隠し持っている。初登場のホルドルは、地中を移動し、近づくと飛び出してきて強打攻撃してくるやっかいな幻獣。床の上に出ている扉の動きを、よくチェックしよう。



⬅初登場のホルドル。移動中は床下にいて、こちらからは手を出せない。



★ENEMY: たてムゥ LV1 / ササミィ LV2 / ホルドル LV1 / プヲン LV2 / Gグリッツ LV1

★ITEM: ヘンテコバッジ3 ゆでたまご ハチミツジュース

VISION2-5

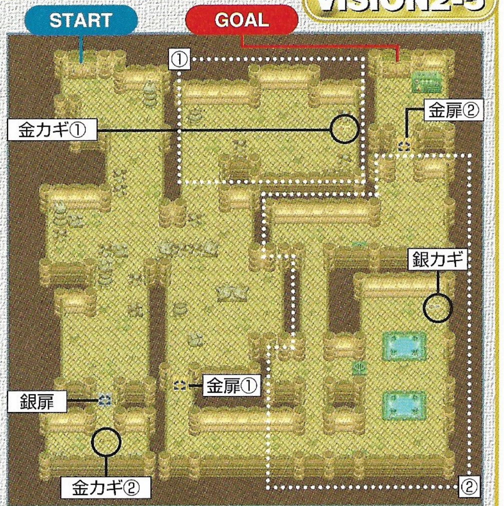
区画内の敵を全滅させ2つのアイテムを入手

3つの扉を開けてルートを開いていくのだが、カギの位置がとにかく遠い。

まずは右上の金カギ①を入手し、次に金扉①の奥にある銀カギを入手。最後は、銀扉の先にある金カギ②を入手する。なお、指定区画①ではHPバッジ70、指定区画②ではマメットドールが、それぞれ敵の全滅により入手可能だ。



⬅このエリアは扉の数が多く、どうしても行ったり来たりの連続になる。



★ENEMY: ササミィ LV2 / たてムゥ LV1 / ホルドル LV1 / プヲン LV2 / グリッツ LV1 / Gグリッツ LV1

★ITEM: マメットドール（……②内の敵を全滅） HPバッジ70（……①内の敵を全滅）

ムゥンズいせき VISION 3

推奨レベル LV19 LV19

ナゾのバクダンおじさん

★とらわれのピラミッド

クロノアとガンツ 再び2人で協力しよう

それぞれの単独ビジョンが終わると、再びクロノアとガンツ2人の冒険となる。これまでと異なり、ビジョン2終了後にビジョンマップへは戻らず、引き続き攻略という流れになる。

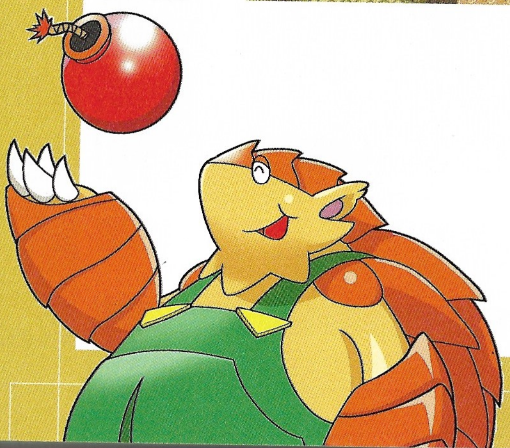
エリアは全部で6つあり、それぞれに数々の強敵が登場する。一度仕切り直したいという場合は、最初のエリアにビジョンマップへ戻る扉が用意されているので利用しよう。この先は、ステータス異常を引き起こす敵も数多く登場するので、やさいジュースを準備しておきたい。



←ビジョン3－4にはレアムゥが登場する。クリア後もここに何度か戻り、レベルアップを図りたい。



→落ちている夢のかけらやゴールドをどんどん吸収してしまう、奇妙な幻獣マイドゥも登場するのだ。



VISION3-1

ビジョンマップに戻り 仕切り直しもできる

準備をする余裕もなくいきなり潜入するエリアだけに、ルートは単純明快だ。2つある扉のうち、左が次のエリアへと進むゴールへの扉となっている。



←出発地点でないのに進めと指示される扉。ここからビジョンマップへ戻ることが可能。



★ENEMY

名前	LV
たてムゥ	1
マイドゥ	1
Gたてムゥ	1
プヲン	2
フラムゥ	2
グリッヅ	1
Gグリッヅ	1

★ITEM あつぞこサンダル　ゆでたまご　そくせきラーメン

VISION3-2

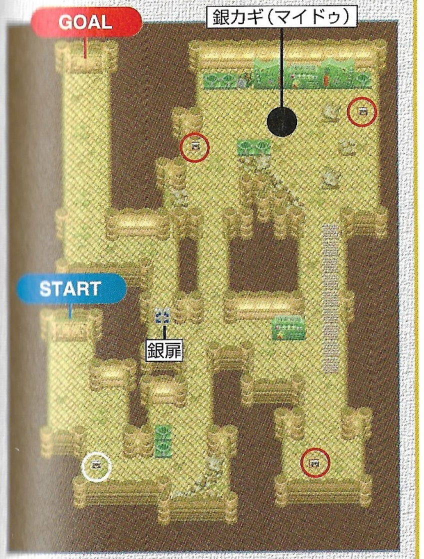
敵が数多く出現するが 宝箱のアイテムも多い

スタート後、右側にある宝箱の区画に進んでいこう。この区画にはツヅラーは登場しないので、安心してすべての宝箱からアイテムを入手することができる。

また、右上のエリア内にいるマイドゥを倒すと、銀カギが姿を現す。宝箱をすべて入手したら、そのまま扉を目指し、あとはひたすらゴールへと向かっていこう。



←まとわりつかれると怖いフラムゥ。こちらから攻撃できるタイミングを見きわめよう。



★ENEMY

名前	LV
たてムゥ	1
ササミィ	2
ホルドル	1
マイドゥ	1
フラムゥ	2
プヲン	2
グリッヅ	1

★ITEM マメッドドール　ウッドハンマー　DXバッジ+7　ゆでたまご

VISION3-3

ツヅラーと宝箱を 見きわめて進もう

ここは、ビジョン3の折り返し地点となるエリア。スタート後、一方通行を進まず、左から下へ進むルートを通り宝箱を順に開けていこう。エリア中央にある右側の宝箱と、エリア右下の宝箱は、ツヅラーなので注意すること。銀カギは、扉前にいるジャイアントたてムゥを倒せば入手することができる。



←扉を守るかのように立ちはだかるジャイアントムゥを倒さなければ、先へは進めない。



★ENEMY

名前	LV
ツヅラー	1
マイドゥ	1
Gたてムゥ	1
たてムゥ	1
フラムゥ	2
グリッヅ	1

★ITEM ダブルマシンガン　ゆでたまご　そくせきラーメン

WORLD3☆ムゥンズいせき

VISION3-4

レアムゥの部屋を忘れずに訪問する

ゴールまでの道のりに、扉などの障害物はない。左の壁沿いに進む一本道だ。ゴール近くで拾える銀カギは、直接ゴールへ向かうルートとは関係なく、レアムゥがいる区画の扉のカギとなる。

レアムゥは最大で2体登場するので、可能なかぎり立ち寄って敵を倒し、レベルをアップしておきたいところだ。



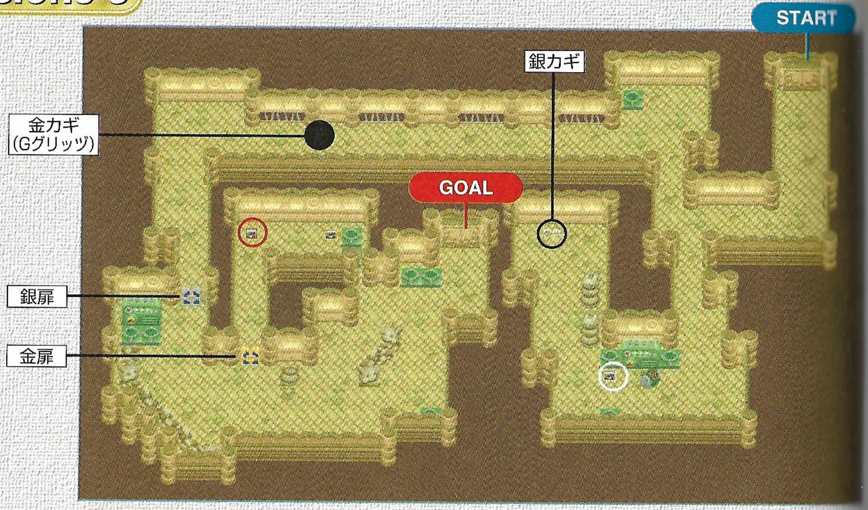
➡ゴールルートと関係のない扉だが、中にいるレアムゥを見のがす手はない。



ENEMY: たてムゥ LV1 / Gたてムゥ LV1 / マイドゥ LV1 / ツヅラー LV1 / フラムゥ LV2 / グリッツ LV1 / レアムゥ LV1

ITEM: せんぷうリング ゆでたまご そくせきラーメン

VISION3-5



ENEMY: たてムゥ LV1 / Gたてムゥ LV1 / ツヅラー LV1 / マイドゥ LV1 / プラン LV2 / フラムゥ LV2 / Gグリッツ LV1

ITEM: ダブルシャツ ゆでたまご

VISION3-6

敵を全滅させると銀カギが出現する

すべての敵を倒してこそ意味があるエリア。銀扉①のカギは、スタート地点から銀の扉①前までの敵を全滅させると出現する。また、銀扉①以降の敵をすべて倒すと、マメットドールをもらえる。ゴールルートのみを開きたい場合には、銀扉①を開けたあとジャイアントグリッツを倒し、銀カギ②を手に入れるだけでよい。



➡ジャイアントグリッツは、接近戦が得意のクロノアには近づきにくい相手。



ENEMY: たてムゥ LV1 / マイドゥ LV1 / ホルドル LV1 / フラムゥ LV2 / プラン LV2 / Gグリッツ LV1

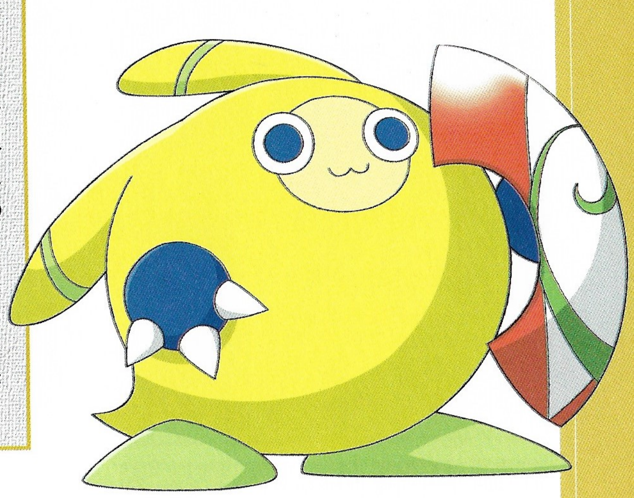
ITEM: マメットドール(……①内の敵全滅) エメラルドバッジ ハチミツジュース

ジャイアントグリッツは金扉のカギを持っている

まずは、右下の区画に進み銀カギを入手する。そのあと上の細い道を通るが、ここには、ジャイアントグリッツとマイドゥが待機している。ここのジャイアントグリッツは、宝箱が置かれるエリアへと続く金扉のカギを持っている。確実に倒しておこう。なお、ゴールをするためには、銀扉さえあければOKだ。



➡ジャイアントグリッツはまとめて倒す。道が狭いのではさまれないように。



WORLD3☆ムゥンズいせき

推奨レベル LV20 LV20

やってられるか！

★死のワナのピラミッド

テクニックよりも頭の回転が試される

ガンツの作戦は失敗し、クロノアとガンツは牢獄に閉じこめらる。そのピンチを、突然現われた謎のバクダンおじさん、パンゴが救ってくれる。ガンツは、パンゴにジャンガの居所を聞こうと食いさがるが、結局居所はつかめない。怒りに燃えるガンツは、ジャンガを探すため、クロノアとともに新たなビジョンへと向かう。

だが、そこはこれまでのエリアとは異なり、エリアそのものが迷路のようになっており、ゴールまでのルートも難解だ。もちろん、出現する幻獣も強敵ぞろい。頭をフル回転させ、なんとかゴールまでの道を導き出そう。



➡巨大迷路の一場面。3方向がふさがれ、行き止まりになっている。戻ってゴールを探してみよう。



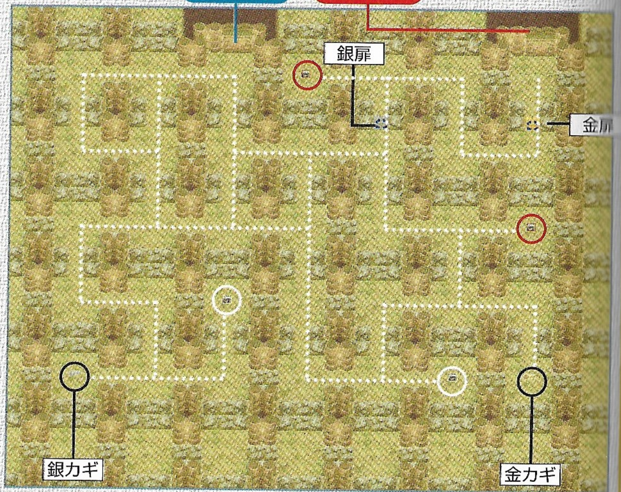
➡クロノアにとっては懐しいパズル問題が、続々と登場する。ゲールとの緊迫のにらめっこも注目しよう。

VISION4-1

巨大迷路の中で迷わないように

巨大迷路のエリア。マップ上の点線は、移動できる通路を示したものだ。エリア内の小さな箱形の区画には、ササミィやフラムゥなど、動きが素早く捉えにくい敵が待ちかまえている。

まずは、エリア左下へ向かい銀カギを入手。銀扉を開いたら、エリア右下へ金カギを取りにいこう。ツヅラーはいないので、安心して宝箱も取れる。



……は移動できる通路。

★ENEMY ササミィ LV2 / フラムゥ LV2 / グリッヅ LV2

★ITEM マメットドール エメラルドバッジ そくせきラーメン ハチミツジュース

VISION4-2

トラップを使って上手に移動する

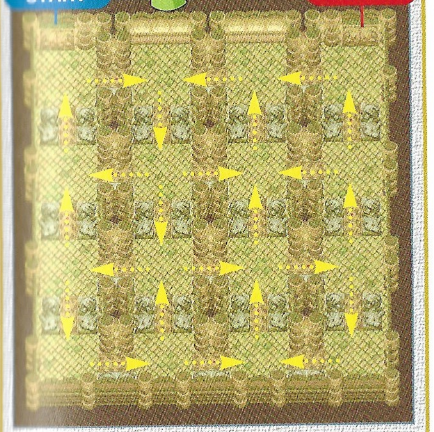
一方通行のトラップのみを使って移動しながら、ゴールを目指そう。

最短ルートは、スタートから右→下→下→右→右→上→上と進む。



➡迷ってしまったら、一度スタート地点まで戻り、もう一度トライしてみよう。





★ENEMY マイドゥ LV1 / たてムゥ LV1 / ブヲン LV2 / フラムゥ LV2

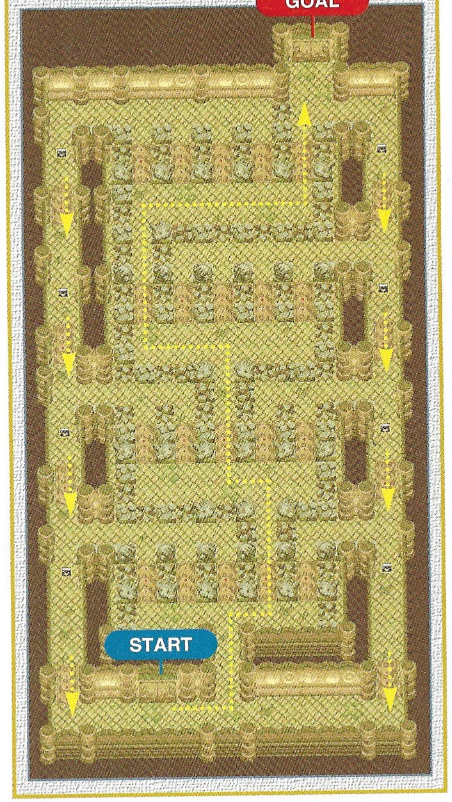
★ITEM —

VISION4-3

複雑な迷路を突破しよう

ビジョン4－2に続き、一方通行のトラップが敷きつめられた床を進んでいく。

最短ルートは、右から2番目→真中→いちばん左→いちばん右となる。エリア左右の壁際に宝箱が並んでいるが、すべてツヅラーだ。ここには、アイテムは存在しない。ツヅラーを倒すなら、まずいちばん上まで上がり、下へ下へと進んでいくようにしよう。



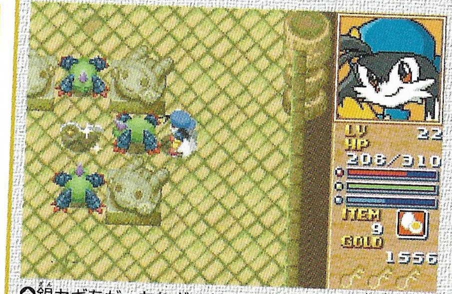
★ENEMY ツヅラー LV1

★ITEM —

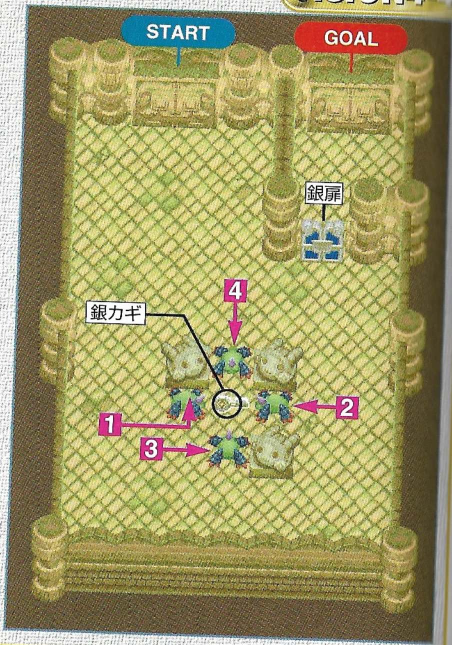
障害物に囲まれたカギを奪おう

VISION4-4

ブリーガルのガンストン石切場で体験ずみの、パズルビジョンのエリア。ゴールは銀扉で閉ざされ、そのカギをゲールと障害物が取り囲んでいる。対角線上に向き合っているため、向き合っているもの同士を連続で叩いていくことになる。もちろん、3→4、1→2の順番で叩いてもかまわない。



↑銀カギをがっちりガードするゲールたち。位置関係をしっかりと把握し、慎重に叩いていこう。



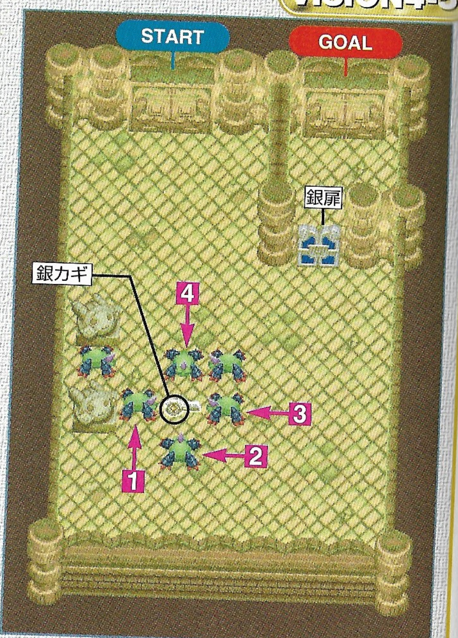
ゲールは倒さずに残しておくこと

VISION4-5

ここでは、すべてを倒さず、4以外の上段2体のゲールを残しておくこと。まず下段3体のゲールを、番号順に反時計回りに叩いていく。上段の3体は、真ん中のゲールを上から叩き、残る2体を、向き合わせて動かないように固定。あとは、ゲールの正面を通らないよう注意し、カギを入手すればよい。



↑残した2体のうち、右側は上から叩けば倒せる。だが、左はどうやっても無理なので注意しよう。



最小限の敵を倒し移動も慎重に行う

VISION4-6

全部で8体いるゲールのうち、ここで倒す必要があるのは2体だけ。マップ内で指定した2体を倒してカギを取り、進んできたルートを逆に移動して扉を開けよう。残したゲールが多いぶん、扉までのルートを慎重に選ばないと、即座に飛ばされるので用心しよう。



↑正面で向き合っていないため、動きの予測は難しい。



STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ★プランナー　山中　愛作

企画の山中愛作と申します。しばしば「芸名？」とたずねられますが、本名です。今回の『ヒーローズ』では、おもにエリアマップの設計と敵キャラの仕様作成を担当しました。

というわけで、A－RPGになったクロノア、いかがでしたか？　モットーは「クロノアは生かさぬよう殺さぬよう」。僕だけですが。適度な難易度を保たせるために知恵を絞って、中西ディレクターと約200エリアを、ちまちま作りました。

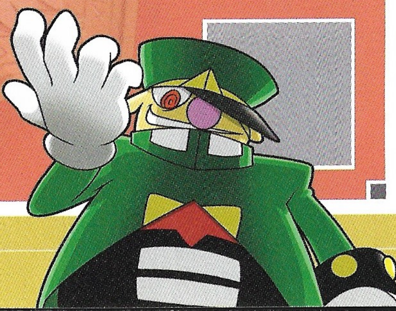
一番思い入れのあるマップは、ムゥンズいせきですね。一番最初に手掛けたエリアで、試行錯誤の繰り返しで何度作り直したことか。最後には、夢にまで出る勢いでした。

敵キャラでは、ガーレンに悩まされました。悪玉の親分のはずなのに、あの顔のせいか？最初はどうにも迫力のないボスでした。

締め切りも近づいたころやっと今の形に落ち着いたわけですが、ギリギリで作った鉛筆書きの仕様書をプログラマーさんに渡した時は、さすがに白い目で見られました。全くもって、日々是反省です。

ほかにも、幻獣図鑑にスペースが用意されているにも関わらず、配置されていない敵キャラがいたとか、絶対にクリアできないエリアを作ったりとか、思い出はまるで走馬灯のように浮かんできます。

そんな『クロノアヒーローズ』ですが、どうか皆さん、末永く可愛がってやってください。



WORLD3☆ムゥンズいせき

ムゥンズいせき VISION 5

推奨レベル LV24

ボックスモンスター大あばれ

★なぞのピラミッド

ヒーロー見習いの本領発揮 囚われの人々を助けよう

ガンツは、ビジョン4で遭遇した謎の男ジャンガを追って旅立つ。クロノアは、ひとり遺跡内に幽閉された人々を助けるため、バクダンおじさんを探すことになる。ムゥンズいせき最終ビジョンのエリアは全部で7つ。ムゥなのに必殺技しか効かないよろいムゥをはじめ、さまざまな強敵が待ち受けている。また、最終エリアでは、非常に強いボスとの死闘もある。レベル上げを怠ると痛い目に合うのでがんばろう。



⬅よろいムゥも、よろいをはいでしまえばただのムゥだ。まずは、必殺技でよろいをはがしてしまおう。



➡さまざまなステータス異常が起こる危険がある。やさいジュースは、ぜひとも確保しておきたい。



VISION5-1



2つのカギを守る ツヅラーに注意

2つの扉のカギは、エリアの左下にある。それぞれレベル2のツヅラーが近くにいるので、注意しよう。また、銀扉からゴールまでの道で、指定区画の敵を全滅させると、マメットドールを入手できる。

ENEMY	LV
たてムゥ	1
Gたてムゥ	1
ツヅラー	2
フラムゥ	2
グリッヅ	2

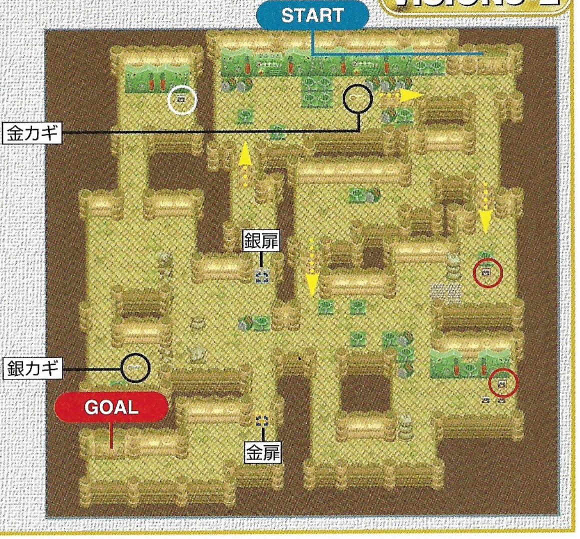
ITEM: マメットドール（……内の敵全滅）　グリッヅのぼうし　ビックリバッジ3

VISION5-2

急がば回れで カギを手に入れる

スタートのすぐ左にゴールを閉ざす金扉のカギがあるが、一方通行のために回り道が必要。まずは、左下にある銀扉のカギを手に入れ、次に金カギを手に入れよう。毒、呪い、ど忘れなどのステータス異常に注意。





ENEMY	LV
たてムゥ	1
Gたてムゥ	1
ツヅラー	2
プラン	2
フラムゥ	2
よろいムゥ・ぎん	-

ITEM: ブラストソード　エメラルドバッジ　やさいジュース

VISION5-3

ぐるりと回って ゴールを目指す

ゴールは、スタート位置と壁をはさんで隣り合っている。その前には金扉がある。エリアをぐるっと左回りに一周し、扉を開いていく必要があるのだ。まずは、エリア左下で銀のカギを取ろう。





ENEMY	LV
たてムゥ	1
ツヅラー	2
フラムゥ	2
プラン	2
グリッヅ	2
よろいムゥ・ぎん	-

ITEM: メモノート　ドキドキバッジ3　ゆでたまご×2

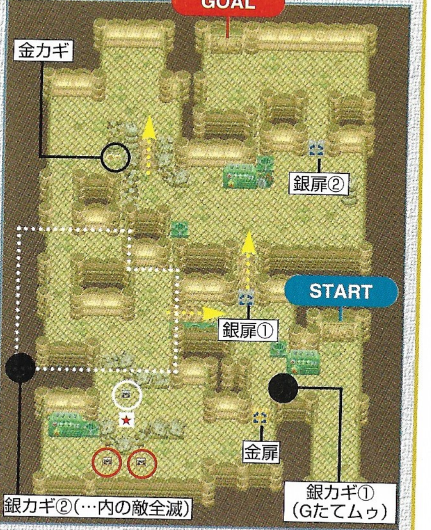
VISION5-4

ジャイアントたてムゥとレアムゥを倒せ

スタート後に立ちはだかるジャイアントたてムゥは、銀カギ①を持っている。この敵を倒してカギを入手したら銀扉①を開き、左上の区画で金カギを取る。さらに道なりに進み、マップに示した区画の敵を全滅させれば銀カギ②を取れる。そのままゴールへ進んでもよいが、金扉内の宝箱とレアムゥの存在を忘れないようにしよう。



←宝箱のすぐそばにはレアムゥが最大2体登場する。レベルアップのチャンスなのだ。



ENEMY	LV
Gたてムゥ	1
ホルドル	1
フラムゥ	2
グリッヅ	2
レアムゥ	1

ITEM: AGバッジ+10 エメラルドバッジ そくせきラーメン

VISION5-5

指定エリアの敵をすべて消滅させよ

スタート後左へ移動し、マップに示した区画を目指そう。ここの敵をすべて消滅させると銀カギが手に入るので、ゴールへ進むことができる。ゴールを目指す途中、金カギも入手できる。金扉はエリア左上にあり、中には宝箱がある。ゴールへのルートとは関係ないが、せっかくなので取りに向かいたい。



←金扉の向こうには敵もいる。幸い、この宝箱はツヅラーではないので安心して入手しよう。



ENEMY	LV
マイドゥ	1
たてムゥ	1
ササミィ	2
Gたてムゥ	1
プヲン	2
フラムゥ	2
グリッヅ	2

ITEM: マメットドール ヘビィシャツ ゆでたまご

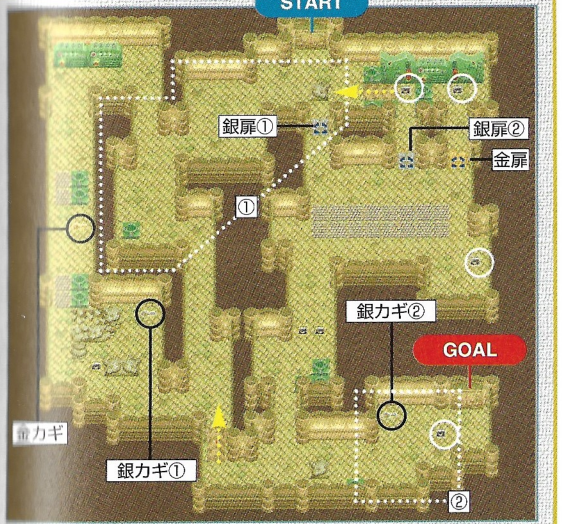
VISION5-6

あわてず急がずアイテムを入手

最短ルートで進みたければ、左下の銀カギ入手後、スタート下の銀扉①を開けてそのままゴールすればよい。だが、残りの2つの扉は、HP回復アイテムを入手できる宝箱の区画へ続いているので、ボス戦に備えて入手したい。マップに示した区画①、②両方の敵を全滅させると、マメットドールも手に入る。



←ここまで来れば、目新しい敵は登場しない。おちついて倒し、すべてのアイテムを手に入れよう。





ENEMY	LV
たてムゥ	1
ツヅラー	2
フラムゥ	2
グリッヅ	2
よろいムゥ・ぎん	-

ITEM: マメットドール(……①、②の敵全滅) ゆでたまご×2 そくせきラーメン ×2

ムゥンズいせき VISION

5-7 BOSS

VS ボックスメアン

★なぞのピラミッ…





★ ボックスメアン

DATA

体力	3800	攻撃力	56
防御力	69	素早さ	88
経験値	852	GOLD	410

本体のボックスメアンを狙って攻撃しよう

ボックスメアンを中心に、左手、右手、レッドボックス、ブルーボックス、そして無数に湧いてくるウニョと、戦う相手は6種類も存在する。ボックスメアン自体は青属性。

本体さえ倒せば消滅するので、とにかく本体中心に攻撃を加えよう。攻撃の順序としては、本体に近づく妨げとなる両手を最… したい。両手さえもいでしまえば、一気に… 体に近づけるはずだ。青攻撃でがんがん… う。また、ウニョが登場したときに必… 放てば、一度にウニョを消滅させること… き、さらに本体にも打撃を与えられる。



⊖属性攻撃を使い分けなくてもよいので、必殺技を連発する作戦もおすすめ。



⊖ボックスメ… ンのあとに… のように… る無数の… れがウニョ…

★ ITEM EXバッジ+7（ボスを倒す）

読者が作ったボスキャラ登場!

レッドボックス

体力	2050	攻撃力	90	防御力	38
素早さ	68	経験値	40	GOLD	—

ブルーボックス

体力	1800	攻撃力	90	防御力	44
素早さ	68	経験値	—	GOLD	40

右手

体力	2300	攻撃力	72	防御力	65
素早さ	70	経験値	80	GOLD	—

左手

体力	2150	攻撃力	96	防御力	52
素早さ	90	経験値	—	GOLD	80

ウニョ

体力	1	攻撃力	36	防御力	1
素早さ	120	経験値	1	GOLD	—

敵のおもな攻撃

[illegible]	攻撃力	78	素早さ	100



右手の2段構えの攻撃。手を長く伸ばしたあとで先端の矢を発射するので、よく見て回避しよう。

[illegible]メラン	攻撃力	90	素早さ	68



箱をブーメランのように飛ばして攻撃してくる。あなどれない威力があるので、うまくかわそう。

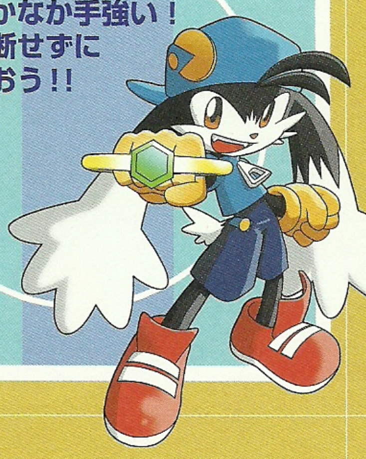
COLUMN

『コロコロコミック』で最優秀賞を受賞!! 佐藤颯くんが考案したBOSSとの対決!!

『コロコロコミック』で募集した「ボスキャラ　デザインコンテスト」で最優秀賞を受賞したのは、北海道の佐藤颯くん。彼が考案した「ナイトメアん」というキャラクターをもとに誕生したのが、このムゥンズいせきのBOSSボックスメアン。ワールド中盤のボスとして、いろいろな攻撃で悩ませてくれる。がんばって対決しよう。



『コロコロコミック』2002年9月号で発表された、佐藤颯くん考案の「ナイトメアん」の原画。



なかなか手強い!
油断せずに
戦おう!!

W O R L D 4

天空寺院

ジャンガを追ってガンツが去った。そしてクロノアはといえば、新たな仲間パンゴとともに、ロロのいる天空寺院へとやってきたのだった。しかし、神聖なこの場所にすら幻獣が入りこんでいる始末だ。どうやら、裏で糸を引いている者がいるようだ。



VISION MAP

…は、その名のとおり天高くそびえ立…ている。ここでは、新しく仲間にな…の装備をそろえておきたい。

天空寺院では、ムゥンズ遺跡で会ったホリ・ススムのドリルの行方について、貴重な情報を知る人物とも出会うことができるはずだ。



アイテム屋

商品名	価格
ゆでたまご	20
そくせきラーメン	600
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
トキホタル	500
クレアのおふだ	700
ＡＴバッジ＋14	1500
ＳＰバッジ＋14	1200
ＤＦバッジ＋14	1400
ＡＧバッジ＋14	1300
ＨＰバッジ140	1400
ＤＸバッジ＋５	600
ＤＸバッジ＋12	3400
ＥＸバッジ＋12	3100

※赤字のアイテムはアイテム屋①でのみ、青字のアイテムはアイテム屋②でのみ販売。

武器屋①

商品名	価格
れっぷうリング	2000
ゲイルソード	4400
ツイスターソード	5200
ストーンハンマー	4800
スチールハンマー	6400
ビームジャノメ	6200
ウールシャツ	2600
シルクシャツ	3600
ヘビィボンバー	4800
つやつやウロコ	5500

武器屋②

商品名	価格
あらしのリング	5200
ツイスターソード	5200
スチールハンマー	6400
バトルハンマー	7800
ビームジャノメ	6200
フォーマルシャツ	6000
マイティボンバー	4200
でっかいウロコ	7000

天空寺院 VISION 1

推奨レベル LV26 LV26

ヒーローメダル

★天空寺院への塔

空高くそびえる塔をひたすら上れ！

ロロが修行に来ている天空寺院。神聖なこの場所にも、幻獣が出現している。とくに、このビジョンで初登場となるハートマギには注意が必要だ。体力を回復する魔法を使ってくる。自分だけでなく、周囲の幻獣たちにもこの魔法を使ってくるので、残しておくと非常にやっかいだ。なるべく早めに倒したい。

また、このビジョンには、2つの仕掛けが登場する。パンゴの爆弾で破壊することになるガーレン像と、上に乗ると別の場所へ移動してしまうワープ床だ。道に迷わないように、エリアマップをしっかり確認しながら進もう。



TRAP ガーレン像

パンゴだけが壊せる石像。障害物になっていることもあれば、下にアイテムが隠されている場合もある。



TRAP ワープ床

乗ると別のワープ床まで飛ばされる。飛ばされた先の床に乗れば、また同じ場所に帰ってこられる。



VISION1-1

道なりに反時計回りに進もう

ゴール近くに登場するレアムゥは、夢のかけらを大量に落とす。ゴールしたあとで再び戻れば出現するので、繰り返し倒して経験値を稼ぐとよいだろう。



ビジョンマップへも簡単に戻れるので、アイテム不足の心配なしに経験値を稼ぐことができる。



ENEMY				
たてムゥ LV 2	ホルドル LV 1	ツヅラー LV 2	プヲン LV 2	レアムゥ LV 1

ITEM: ルビーバッジ（ほぼ……内の敵全滅） トキホタル ゆでたまご

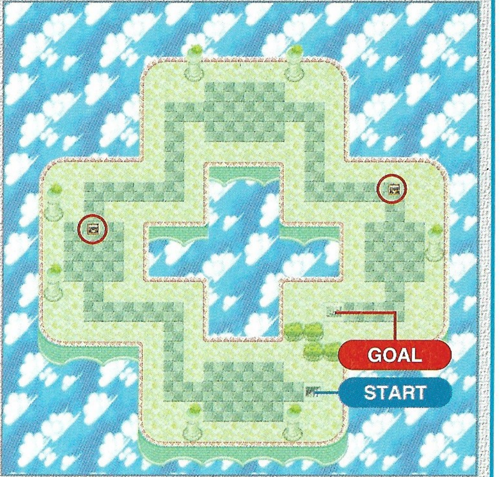
VISION1-2

マイドゥにかけらを奪われないよう注意

ゴールドや夢のかけらを奪うマイドゥがやっかい。必殺技で倒すと楽だが、ゴール前にいるよろいムゥ・ぎん対策に、ゲージは残しておくようにしよう。



よろいムゥ・ぎんの防具は、必殺技でのみ壊せる。高い経験値を得られるので、ぜひ倒そう。



ENEMY				
マイドゥ LV 1	たてムゥ LV 2	ササミィ LV 2	フラムゥ LV 2	よろいムゥ・ぎん LV -

ITEM: マメットドール ツヅラーのえさ

WORLD4☆天空寺院

VISION1-3

キャラクターチェンジしながら進もう

スタート地点前に、ガーレン像が3つ設置されている。こちらは単なる障害物だが、エリア上部にあるガーレン像の下には、銀扉のカギが隠されている。パンゴを登場させ、手ぎわよく破壊しよう。

とはいえ、パンゴは必殺技を使えない。銀扉内にいるレアムゥを倒す際は、クロノアに手早くチェンジしよう。



⊂石像に向かって爆弾を放り投げよう。中央に置けば3つ同時に破壊できる。



ENEMY たてムゥ LV2 ／ ササミィ LV2 ／ マイドゥ LV1 ／ レアムゥ LV1

ITEM トンデモバッジ4 ゆでたまご

VISION1-4

石像下の銀カギを入手してから進もう

スタート地点左手の石像下には、銀カギが隠されている。まずは、これを手に入れてから先へ進もう。銀扉の前の宝箱は、すべてツヅラーだ。近づく際は、十分に注意すること。

銀扉を抜けると、ホルドルやハートマギと対決することになる。とくにハートマギはやっかいなので、先に叩こう。



⊂エリア左手のガーレン像下には、宝箱が隠されている。忘れずに回収しよう。



ENEMY たてムゥ LV2 ／ ツヅラー LV2 ／ ホルドル LV1 ／ ハートマギ LV1

ITEM クロスジャノメ ルビーバッジ ハチミツジュース

VISION1-5

次々に扉を開いてゴールを目指そう

ゴールは金扉でふさがれている。この扉を開く金カギを入手するには、先に銀扉①、銀扉②を開く必要がある。まずは、銀扉①のカギを入手するために、スタート地点周辺の敵を全力で叩こう。

このエリアには、ワープ床で移動できる区画もある。宝箱があるので、そこへ行くのも忘れないようにすること。



⊂ワープ床で離れた区画へひとっ飛び。一方通行ではないので安心しよう。



ENEMY マイドゥ LV1 ／ たてムゥ LV2 ／ ハートマギ LV1 ／ グリッツ LV2

ITEM SPバッジ+12 フラムゥのはね

VISION1-6

まずはワープ移動して銀カギを入手しよう

ワープ床を使って移動しなければ、ゴールへはたどり着けない。まずは、右手の区画へワープし、マップ下から左手へ向かおう。そこで銀カギを拾える。

銀カギが落ちている区画には、よろいムゥ・ぎんとハートマギがいる。必殺技をすぐに放てるように、エネルギーを充填してから前進するとよい。



⊂強敵が多いエリアだ。必殺技ゲージの消費量には、常に気を配っておこう。



ENEMY たてムゥ LV2 ／ ツヅラー LV2 ／ ハートマギ LV1 ／ グリッツ LV2 ／ よろいムゥ・ぎん LV-

ITEM ばくふうリング そくせきラーメン

VISION1-7

宝箱を入手してから クリアを目指そう

ゴールへのルートをふさぐ障害物はないので、クリアするだけなら簡単。しかし、金扉と銀扉の中には宝箱があるので、これも入手しておきたい。どちらのカギも石像下にあるので、取りに向かおう。

金扉内には、レアムゥもいる。金扉の区画はゲート近くなので、ここで経験値稼ぎをするのもよいだろう。





←スタート地点の階段を行き来すれば、レアムゥで経験値を稼げるのだ。

★ENEMY たてムゥ LV2 ／ ホルドル LV1 ／ ハートマギ LV1 ／ グリッツ LV2 ／ レアムゥ LV1

★ITEM ATバッジ+12 やさいジュース

VISION1-8

エリア左手の敵全滅で マメットドールを入手

銀扉と金扉がゴールへの道をふさいでいるが、どちらのカギもこのエリア内に落ちているので入手は簡単。敵を着実にかたづけながら、前進していこう。

とくにマップ左手の区画にいる幻獣は、取りこぼさないように倒しておきたい。全滅させると、レアアイテムと交換できるマメットドールが手に入るのだ。





←ビジョン最後のエリアだけあって、出現する幻獣の数も多い。慎重に進もう。

★ENEMY たてムゥ LV2 ／ ハートマギ LV1 ／ グリッツ LV2 ／ よろいムゥ・ぎん LV-

★ITEM マメットドール（……より左側エリアの敵全滅） おもたいウロコ

天空寺院 VISION 2

推奨レベル LV27 LV27

大空でスイミング

★空中運河

水中VISION 周辺のようすを探りながら操作していこう

パンゴの息子を助けるために、眠り病の治療方法を調べるクロノアたち。結局、眠り病の治療法を知る手だては見つからないのだが、その手伝いをしていたロロが、あやまって寺院の水路に落下してしまう。

このビジョンでは、あわてもののロロを救出するために、ジャグケトルの海で手に入れた、潜水スーツのディープワンを使用することになる。ディープワンでの移動では、急停止することができない。また、壁などの障害物に接触するとはね返ってしまう。操作にまだ慣れないプレイヤーは、慎重に前進していこう。



←たてムゥ、ジャイアントたてムゥを攻撃する際は、ハンマーや爆弾など広範囲を攻撃できる武器が有効。



←ディープワンは、夢のかけらやゴールドを自動回収してくれる。必殺技で一気に敵を倒しても安心だ。

VISION2-1

グリッツもろとも レアムゥをしとめよう

エリアに落ちているそれぞれのカギを拾い、銀扉と金扉を開ければ、すぐにゴールとなる。だが、エリア上部の左手にいるレアムゥを逃す手はない。

レアムゥの手前にはグリッツが4体いるが、必殺技を放つのはまだ早い。まずは、レアムゥに察知されないように、グリッツをすりぬけて前進するのだ。





←レアムゥは一撃でしとめないと、ワープしてしまう。素早く姿を捉えよう。

★ENEMY ササミィ LV2 ／ たてムゥ LV2 ／ マイドゥ LV1 ／ プヲン LV2 ／ ハートマギ LV1 ／ グリッツ LV2 ／ レアムゥ LV1

★ITEM マメットドール ビニールジャノメ

VISION2-2

ガーレン像を破壊して前進していこう

銀扉、金扉の順に開けば、ゴールへとたどり着ける。スタートしたら、まずは左側の区画へ進もう。そこに銀カギがある。金カギは銀扉の奥だ。途中、ガーレン像が道をふさいでいるので、石像を破壊できるパンゴで進むとよいだろう。

なお、宝箱が隠されたガーレン像も2つある。回収を忘れないようにしよう。



⬅宝箱からクレアのおふだを入手。呪いを回避できる重要なアイテムだ。



★ENEMY　たてムゥ LV2　ササミィ LV2　マイドゥ LV1　プヲン LV2　ハートマギ LV1　グリッツ LV2

★ITEM　クレアのおふだ　ルビーバッジ

VISION2-3

幻獣を倒してカギを入手しよう

このエリアの扉を開くカギは、銀カギ、金カギとも幻獣が持っている。マップを参考にしてカギを持っている幻獣を探し出し、しっかり倒すようにしよう。途中でグリッツがいっせいに砲撃してくるので、前進する際は用心すること。

このエリアでは、マメットドールも手に入る。しっかり手に入れておこう。



⬅マメットドールは、マップに示した区画の敵を全滅させれば入手できる。



★ENEMY　たてムゥ LV2　ササミィ LV2　Gたてムゥ LV2　ハートマギ LV1　グリッツ LV2　よろいムゥ・ぎん LV-

★ITEM　マメットドール（……内の敵全滅）　グランドボンバー　フラムゥのはね

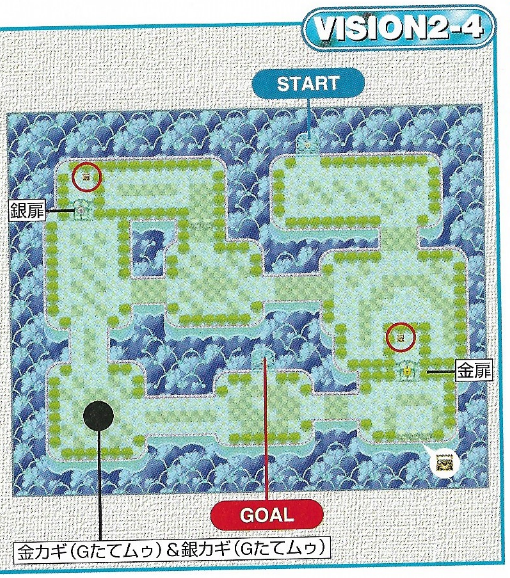
VISION2-4

Gたてムゥを倒して2つのカギを入手

カギのかかった扉は2つあるが、どちらもゴールへのルートはふさいでいない。とはいえ、扉の中には重要アイテムが入った宝箱が隠されているので、取りにいこう。2つのカギは、どちらもエリア左下にいるジャイアントたてムゥが持っている。2体がカギを1つずつ持っているので、両方とも倒す必要がある。



⬅エリア右下の石像下には宝箱がある。中身は、消費アイテムのゆでたまごだ。



★ENEMY　マイドゥ LV1　ササミィ LV2　たてムゥ LV2　Gたてムゥ LV2　アタックマギ LV1　グリッツ LV2

★ITEM　マメットドール　にじいろのシャツ　ゆでたまご

VISION2-5

エリア内の敵全滅を狙い突き進んでクリアしよう

エリアに設置されたカギのかかった扉は3つ。その扉を開くカギは、すべて幻獣が持っている。また、このエリアでは、指定区画の敵を全滅させることでDFバッジ＋12も手に入る。いずれにせよ、敵との戦闘は避けて通れないエリアだ。どうせなら、スタート直後から、敵の全滅を狙って突き進んでいこう。



⬅グリッツも道をふさいでいる。必殺技ゲージが満タンなら、各個撃破しよう。



★ENEMY　たてムゥ LV2　Gたてムゥ LV2　ササミィ LV2　ツヅラー LV2　ハートマギ LV1　アタックマギ LV1　グリッツ LV2　よろいムゥ・ぎん LV-

★ITEM　DFバッジ＋12（……内の敵全滅）　ヘンテコバッジ＋4　ルビーバッジ

天空寺院 VISION 3

推奨レベル	クロノア LV29		パンゴ LV29

ジョーカー・トリック

★天空寺院・奥の院

迷わないようにしっかりルート確認して進もう

ロロは無事に水路を上がったようすだが、ピエロのような者にさらわれたという。連れ去ったのはジョーカー。ムゥンズいせきで会った、ガンツの宿敵ジャンガとかかわりがある人物らしい。クロノアとパンゴは、ロロを助け出すために天空寺院・奥の院を目指すのだった。

奥の院には、たくさんのワープ床が設置されている。そのためにルートが複雑だ。マップをよく見て、ワープ床同士がどうつながっているのかを、確認しながら進んでほしい。

なお、このビジョンから、パンゴは必殺技のギガンティックボンバーを使用できる。



←ワープ床を使って、敵が多い区画を脱出するのもひとつの手。床同士のつながりを理解して利用しよう。



←パンゴの必殺技の攻撃力はすぐれて高い。カスタマイズする際、ポイントを最大まで充填して使いたい。

STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ★メインプログラマー　羽藤　嘉一

クロノアのHPが0になったときにクルクルと回ってますよねー？　そのときに回復アイテムとかフラムゥのはねが使えるのは知ってますか？　クルクル回っている間は回復したり、そのVISIONから逃げたりすることができるようになってます！

『セレクトで回復アイテムに合わせてRボタンで回復』オリャオリャーっとちょっとアクション性が高すぎて難しいかもしれないけど狙ってみてね～。結構焦って失敗することもあるだろうけど、ちゃんとできると『やったー！』って感じがしますよ。

まーでも、その前にそういう状況にならないようにプレイするのも重要ですけどね。ちなみにクルクル回るのは2秒間です。

クロノアの剣での強い攻撃の最後、振り切り状態（残心？）では、進行方向に向かって右側でヒットが発生しているので敵に狙って当てると大ダメージを与えることも可能です！　ボスとの戦いでうまく使いこなせば、楽々クリアできちゃうかも！

あー今思いついたけど、ガンツの攻撃は命中率とか計算して命中率が高いと追加効果でダメージアップ！　とかあると無駄弾に気をつけたりするのかなぁ。ガンツ使うと弾を撃ちまくって強引に突破していくスタイルでやっちゃうんだよな～。いいのかなぁ。みなさんはどんなプレイスタイルなのでしょうかね？　知りたい！



VISION3-1

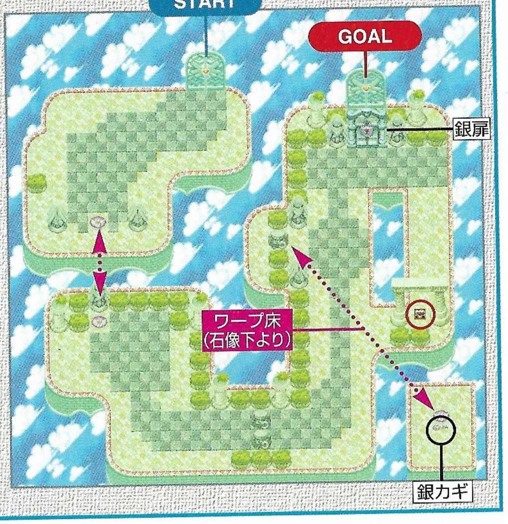
パンゴを活躍させゴールしてみよう

石像下にワープ床が隠されてはいるが、ビジョン最初のエリアだけあって、ルートは単純だ。敵をサクサク倒して、前進していこう。

石像の障害物もあることだし、ここはパンゴを登場させ、会得したギガンティックボンバーの使い心地を、試しながら攻略していくとよいだろう。



←ゴールする前に宝箱も入手。中身は、素早さ能力が高いチェックのシャツ。



ENEMY				
たてムゥ LV2	Gたてムゥ LV2	フラムゥ LV2	プヲン LV2	グリッツ LV2

ITEM: チェックのシャツ

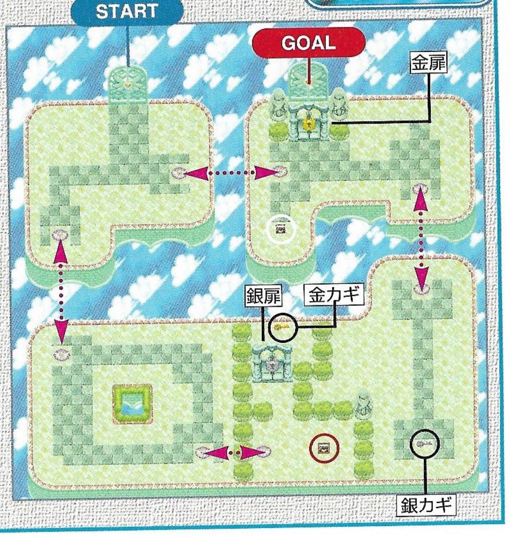
VISION3-2

敵を確実に叩きながら移動ルートを確保しよう

ゴールをふさいでいる金扉のカギは、銀扉内に隠されている。まずは、ワープ床を乗り継いで、マップ右下の区画にある銀カギを取りにいこう。銀カギを入手したら再びスタート地点まで戻り、別のワープ床に乗る。ここでは、ルートを行ったり来たりしなければならないので、敵は事前に叩いておこう。



←マジックマギは、必殺技ゲージを削るやっかいな敵。早めに倒しておこう。



ENEMY				
ササミィ LV2	Gたてムゥ LV2	マジックマギ LV1	グリッツ LV2	よろいムゥ・ぎん LV-

ITEM: ビッグボンバー　ビックリバッジ4

VISION3-3



好きなルートを選択して行けばOK

このエリアにはワープ床がたくさんあるが、マップを見ればわかるとおり、最終的にはエリアの右下、レアムゥが出現する区画の上にあるワープ床にたどり着けば、ゴールをくぐることができる。

その間のルートは、宝箱を取る、レアムゥを倒す、あるいは経験値を得るというように、その都度目的に応じて選択しよう。

ちなみに、スタート地点の区画にあるワープ床は、どちらを選んでも大丈夫。あえて、おすすめするなら左側。こちらに乗ったほうが、効率よく宝箱を入手していける。



⬅実に複雑なワープ床。中には使わなくてよいものもある。要チェックだ。

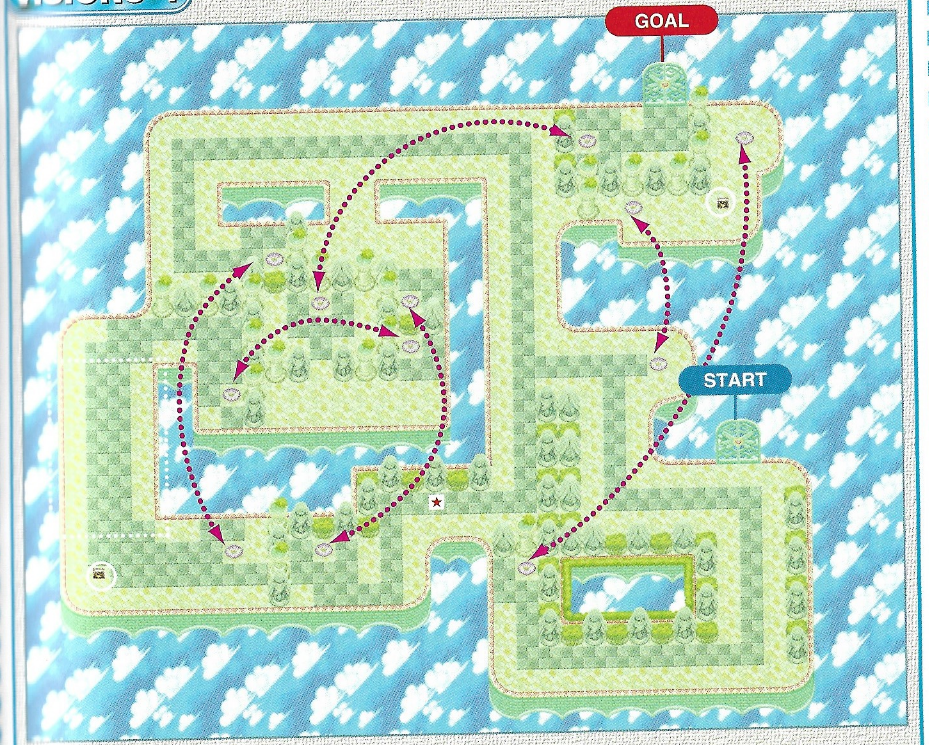


⬅レアムゥのいる区画へワープする際は、必ずゲージの状態を確認をしよう。

ENEMY: ササミィ LV2 / マイドゥ LV1 / ホルドル LV1 / マジックマギ LV1 / グリッツ LV2 / レアムゥ LV1

ITEM: AGバッジ+12 ルビーバッジ ゆでたまご

VISION3-4



とりあえずゴールを目指すなら最短距離を進もう

このエリアのワープ床も複雑なつながり方をしているが、ゴールまでの道のりに障害物はない。単純にゴールを目指すなら、まず、エリア左上にあるワープ床に乗ろう。その後、左、上、右、下と道なりに突きあたりまで進み、再度ワープ床に乗る。そこからワープした先にある別のワープ床が、ゴール前の区画へとつながっているのだ。

宝箱の中身は、消費アイテム。あえて取る気がないなら、スタート地点左上のワープ床には乗らず、レアムゥの出現地点を経由し、左上の区画へワープするとよい。



⬅経験値やゴールドを稼ぎたいときは、すべてのルートを巡るようにしよう。

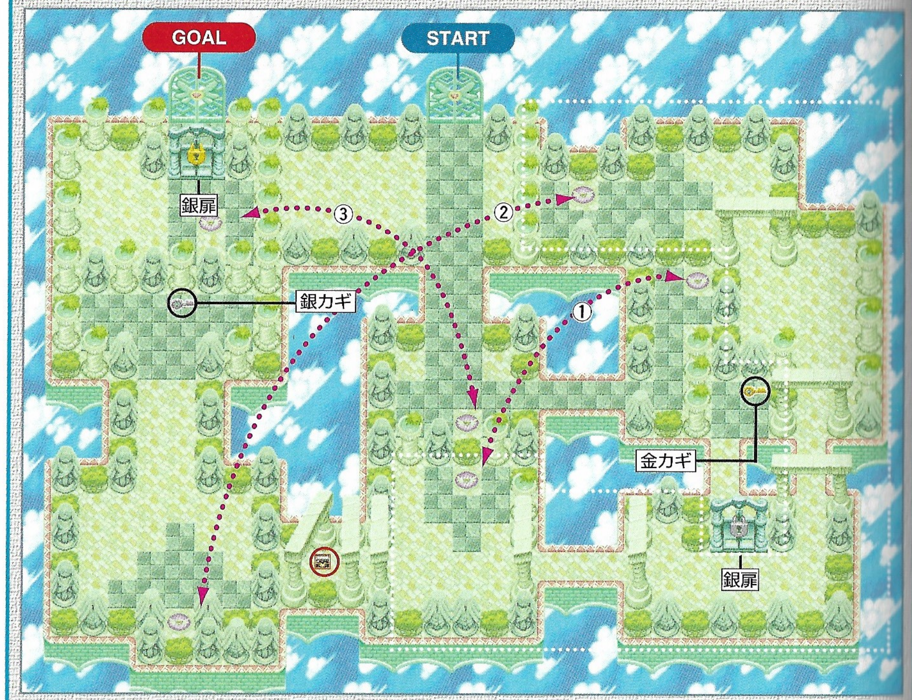


⬅マイドゥが大量出現する区画がある。ここでは必殺技での一掃がおすすめ。

ENEMY: ササミィ LV2 / マイドゥ LV1 / たてムゥ LV2 / プヲン LV2 / フラムゥ LV2 / マジックマギ LV1 / レアムゥ LV1

ITEM: しらうおのウロコ（……内の敵全滅） ハチミツジュース フラムゥのはね

VISION3-5



3本のワープルートを順序よく利用しよう

広いエリアだが、マップを見ながらおちついて進めば、迷うことはない。

まずは、スタート地点から下へ向かおう。目の前のワープ床はゴールへつながっているので、乗らないこと。先に、ワープルート①、続いて②と連続して移動しよう。そうすれば、銀カギが手に入る。これを持ってワープルート②を引き返せば、エリア右下の銀扉を開けて金カギを入手できる。

金カギを取ったら、ワープルート①で来た道を引き返し、最後に、ワープルート③で金扉のある区画へ移動しよう。



ATバッジ+17を入手するには、広い区画の敵を全滅させなければならない。

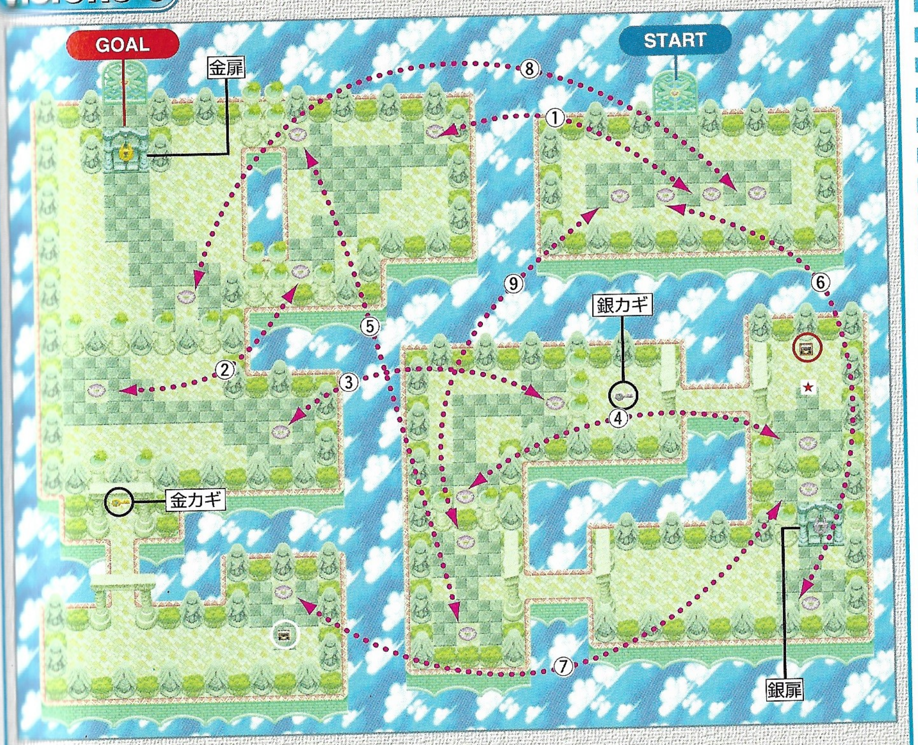


見落としやすい宝箱。中はゆでたまごなので、忘れても問題ないだろう。

ENEMY	LV
たてムゥ	2
マイドゥ	1
Gたてムゥ	2
マジックマギ	1
グリッツ	2
よろいムゥ・ぎん	-

ITEM: ATバッジ+17（ 内の敵全滅） ゆでたまご

VISION3-6



移動ルートをしっかり覚えてからトライしよう

このゲーム中、もっともワープポイントの多いエリアだ。マップに示したワープルートを慎重にたどっていこう。まず、番号順に④まで移動する。そこで、銀カギを手に入れるのだ。④の先にはレアムゥもいるので、撃破の準備をして飛ぶとよい。

銀カギを取ったら、ワープルート②まで引き返して⑤に乗るか、スタート地点まで戻って⑥、⑨に乗ろう。そうすれば、銀扉を開けて⑦のワープルートが使える。⑦のルートの先で金カギを入手したら、スタート地点まで戻り、最後に⑧でゴール地点を目指そう。



レアムゥは複数出現することもある。せっかくのチャンスを逃さないように。



ゴール前の敵全滅で、マメットドールも入手できる。忘れずに撃破しよう。

ENEMY	LV
ササミィ	2
たてムゥ	2
Gたてムゥ	2
マジックマギ	1
グリッツ	2
レアムゥ	1

ITEM: マメットドール（金扉区画の敵全滅） SPバッジ+17 トキホタル

天空寺院 VISION 4

推奨レベル LV31 LV31

悪夢のかげ

★天空寺院・聖域

天空寺院の最終点 神のお膝元で決戦！

ついに天空寺院の中枢、聖域まで来たクロノアたち。しかし、ロロをさらわれ、クロノアはすっかり頭に血が上っていた。そんな彼を、パンゴがたしなめる。力んでいたら足下をすくわれると。その言葉で、クロノアは「必ず帰る」という、ロロとの約束を思い出すのだった。

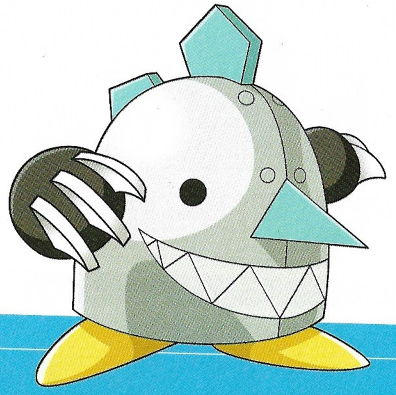
決意も新たに臨むこのエリアが、天空寺院のラストビジョン。最後のエリアでは、ジョーカーとの対決が待ち受けている。体力回復アイテムを十分に準備し、慎重に進んでいこう。



←出現する敵の数が多いので、一度に戦う数は減らしたい。ツヅラーを先に起こさないように注意しよう。



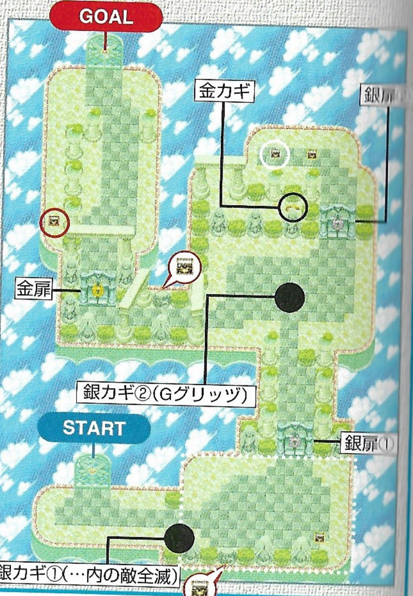
➔ジョーカー戦に備え、レベルアップも図りたい。レアムゥが複数出現する区画では、撃破を目指そう。



VISION4-1

敵の持っている カギを入手して進め

スタート地点から右の区画の敵を、まず全滅させよう。それで、銀カギ①を入手できる。そのカギで銀扉①を抜けたら、目の前に出現するGグリッツを倒し、銀カギ②を手に入れよう。あとは、銀扉②内の金カギを取ってゴールを目指せばよい。



ENEMY		
たてムゥ	LV	2
ツヅラー	LV	2
プラン	LV	2
フラムゥ	LV	2
ハートマギ	LV	1
Gグリッツ	LV	2

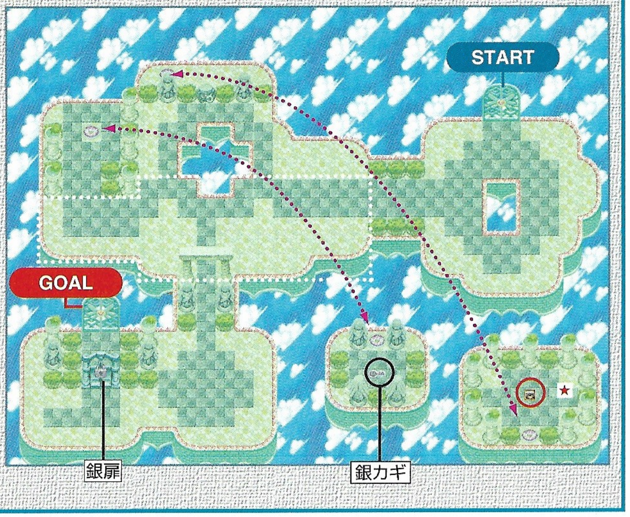
ITEM マメットドール へびのウロコ ルビーバッジ ゆでたまご

VISION4-2

2つのワープルートは どちらも通ろう

2つのワープルートの先には、それぞれ銀カギと宝箱がある。銀カギさえ取ればクリアできるが、エリアとしては広くないので、ルートを飛ばす必要はない。レアムゥもいるので、宝箱の区画にも足を運ぼう。





ENEMY		
たてムゥ	LV	2
ササミィ	LV	2
マイドゥ	LV	1
フラムゥ	LV	2
Gグリッツ	LV	2
レアムゥ	LV	1

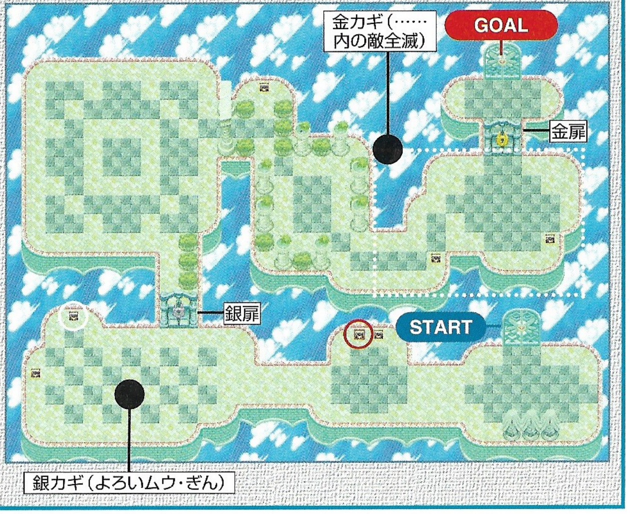
ITEM マメットドール（……内の敵全滅） イエローストーン

VISION4-3

区画内の敵全滅で カギを入手しよう

銀扉のカギは、エリア左下にいるよろいムゥが持っている。3匹が同じ画面内にいるとき、まとめて必殺技で攻撃すれば効率がよい。ゴール前の金扉のカギは、マップに指定した区画の敵を全滅させれば手に入る。





ENEMY		
たてムゥ	LV	2
Gたてムゥ	LV	2
ササミィ	LV	2
マイドゥ	LV	1
ツヅラー	LV	2
Gグリッツ	LV	2
よろいムゥ・ぎん	LV	-

ITEM DFバッジ+17 やさいジュース

VISION4-4

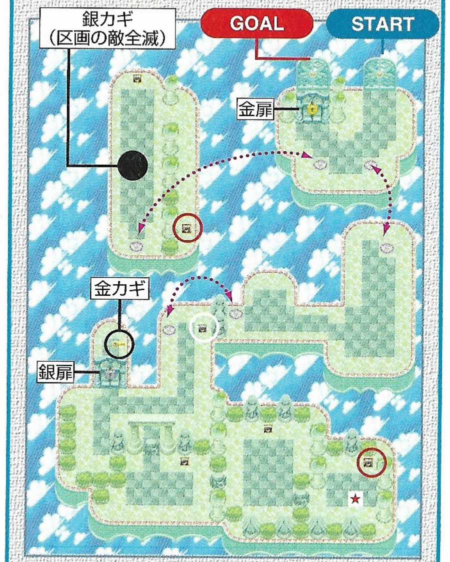
カギを入手して スタート地点へ戻れ

ゴールはスタート地点のすぐ左手にあるが、金扉でふさがれている。その扉を開く金カギはといえば、銀扉の中にある。

まずは、左手の区画にワープして、銀カギを入手しよう。あとは、銀扉を開け、金カギを取って戻ってくればよい。とはいえ、レアムゥもいるので、銀扉を開けにいくときは、忘れずに出現区画に立ち寄ろう。



レアムゥは、手前のエリアで必殺技を使うと消えることがある。その点に注意しよう。



★ENEMY

名前	LV
たてムゥ	2
ツヅラー	2
アタックマギ	1
グリッツ	2
Gグリッツ	2
レアムゥ	1

★ITEM トキホタルシール ルビーバッジ ハチミツジュース

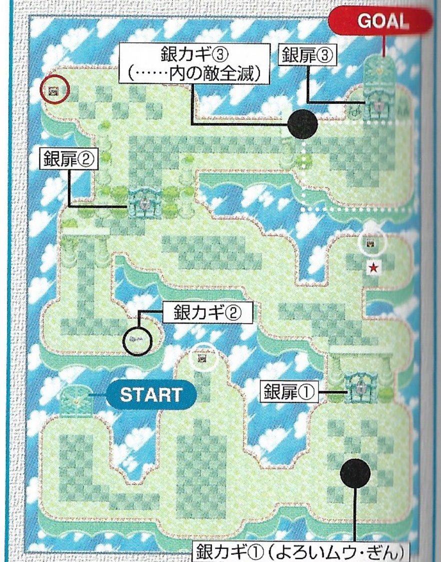
VISION4-5

レアムゥを倒して 経験値を稼ごう!

ゴールまで銀扉が3つあるが、それぞれに対応するカギの入手は難しくない。まずは、右下の区画で敵を倒し、カギを取って銀扉①を開けよう。この銀扉①の先に複数のレアムゥがいるので、経験値を稼ぎたい。必要ならエリアに入り直し、再度倒してもよい。ただし、一気に叩かないと逃げられる。必殺技のエネルギーを充填しておこう。



必殺技ゲージもたっぷりためておこう。たてムゥの盾を攻撃し、ゲージを稼ぐのも手。

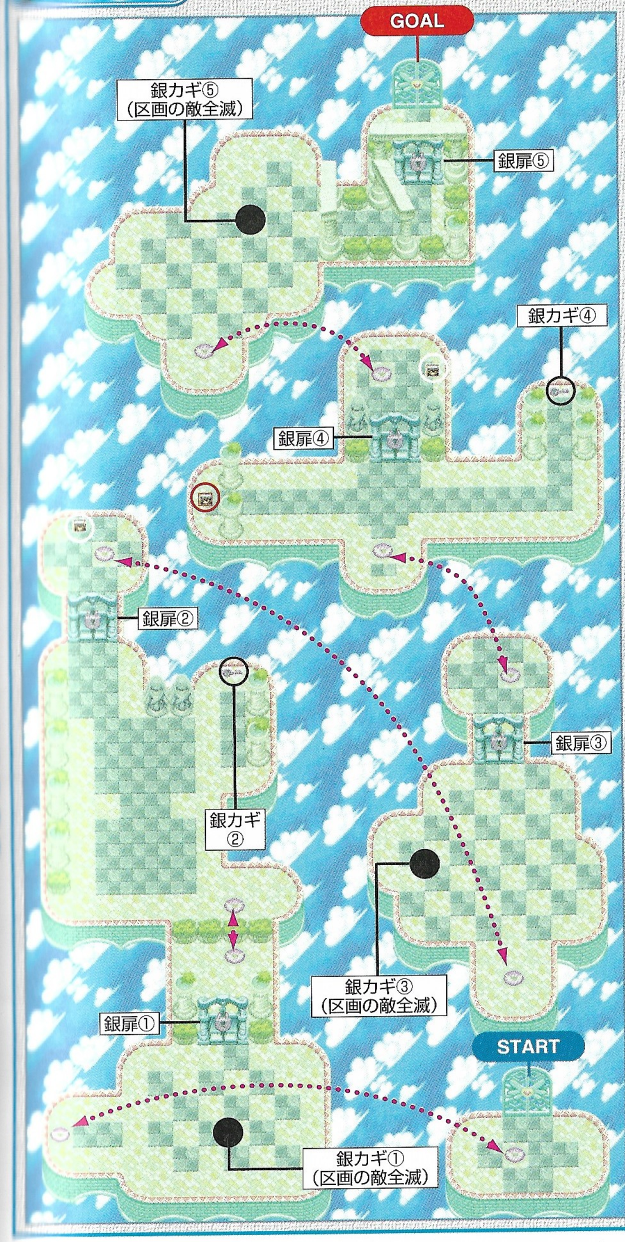


★ENEMY

名前	LV
たてムゥ	2
マイドゥ	1
ハートマギ	1
マジックマギ	1
グリッツ	2
よろいムゥ・ぎん	-
レアムゥ	1

★ITEM AGバッジ+17 そくせきラーメン フラムゥのはね

VISION4-6



飛び石のように ゴールを目指そう

このエリアは複数の浮島に分かれており、とても広い。しかし、マップを見てもわかるとおり、ルートはとても単純。攻略法も、ワープしてカギを入手。そのカギを使って扉を開け、次の区画へワープすることの繰り返しだ。カギは、敵が持っている場合もあれば、エリアに落ちている場合もある。マップでどちらなのかを確認しながら、着実にコマを進めていこう。

ただ、ボス戦前のエリアだけあって、出現する敵は種類、数ともに多い。ジョーカーと戦う前にむだに体力を消耗しないよう、注意しながら前進していこう。



体力温存のために走りぬけるなら、足の速いクロノアが有効。



グリッツの大群など、避けきれない敵は必殺技で対応しよう。

★ENEMY

名前	LV
ササミィ	2
たてムゥ	2
Gたてムゥ	2
ハートマギ	1
アタックマギ	1
マジックマギ	1
グリッツ	2
Gグリッツ	2
よろいムゥ・ぎん	-

★ITEM ルビーバッジ やさいジュース トキホタル

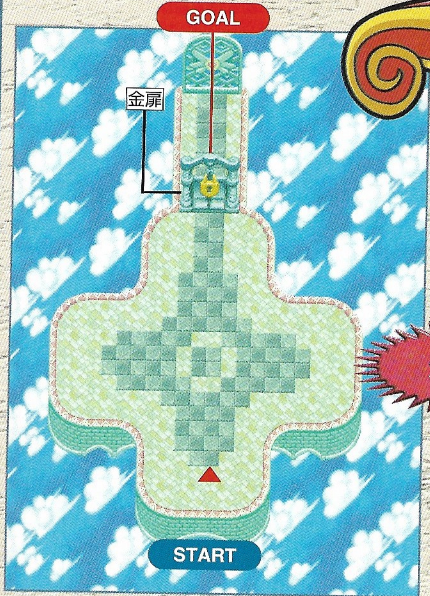
WORLD4☆天空寺院

天空寺院 VISION 4-7 BOSS

VS ジョーカー

★天空寺院・聖域

VISION4-7





行動パターンをよく読んで打撃を加えよう

ジョーカーは、ふわふわと浮いて移動して1か所にとどまることがないので、攻撃を当てにくい。クロノアによるソード攻撃か、リング攻撃がおすすめだ。ソードは素早く攻撃を繰り出せるので、1回の攻撃チャンスで大打撃を与えられるし、リングのほうは、遠距離からの攻撃が可能だ。

ジョーカーはパンチ攻撃してくるが、パンチを飛ばす前に光るので、タイミングをつかめば避けられる。ワープ攻撃の際は、本体が一瞬で消えたのち、ボディ方向へ手が移動していく。よく観察して行動を起こそう。



←数回復活するが、手を優先して叩いて消滅させれば、本体を攻撃しやすい。



←攻撃の届かない場所へ逃げられてしまったら、少し離れて誘い出そう。

★ ITEM　ドキドキバッジ4（ボスを倒す）

遠くから両手を飛ばして攻撃してくるので注意！！

★ ジョーカー

DATA

体力	10000	攻撃力	84	防御力	82
素早さ	90	経験値	893	GOLD	478

右手

体力	1200	攻撃力	78	防御力	55
素早さ	120	経験値	150	GOLD	―

左手

体力	1200	攻撃力	110	防御力	83
素早さ	50	経験値	―	GOLD	150

敵のおもな攻撃

ハンド攻撃　データは上記の右手・左手参照



両手が離れて飛んでくる。右手が青、左手が赤属性で、ライフがあり、倒せば一定時間消える。

ワープ移動攻撃



姿を消して移動する。消えた瞬間は見失うが、手が移動していく方向で本体の場所を判断できる。

COLUMN

クロノア@ホーム ホームページでも情報をチェックしよう！

クロノア@ホームの『クロノアヒーローズ』情報も、どんどん更新されている。

CMムービー、名場面集、開発者リレーエッセイなど、要チェック情報満載なので、こまめにのぞいてみよう。壁紙やペーパークラフト、カード類のプレゼントコーナーもある。ぜひ、ダウンロードして利用しよう（この情報は2003年1月現在のもの）。

大巫女様のキャラクター占いはおすすめ！毎日の運勢を占ってもらおう！！



クロノア@ホーム ホームページアドレス

http://www.namco.co.jp/home/cs/lineup/kloweb/

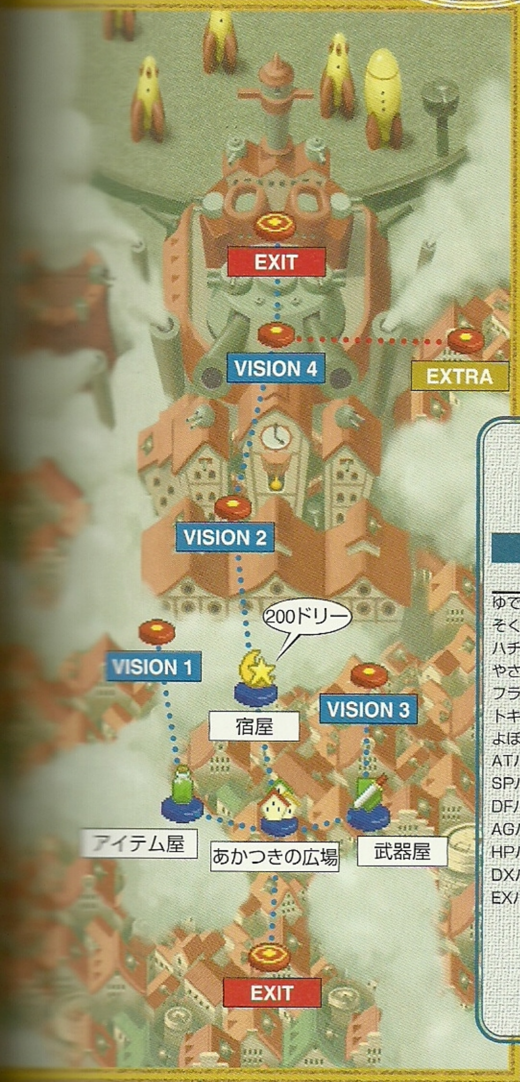
ボルクシティ

ジョーカーに敗れ、ロロを連れ去られてしまったクロノアたちは、ボルクシティで二手に分かれて行動することになる。クロノアは修行、パンゴは情報収集が目的だ。そして、もう1人、ガンツもボルクシティでジャンガを追っていたのだ。



VISION MAP

[illegible]クシティでは、ビジョン1、2、3の入口[illegible]に開く。それぞれ、クロノア、ガンツ、[illegible]専用ビジョンだ。挑戦順は自由だが、3つともクリアしないと先のルートは開かない。当然ながら、キャラクターチェンジはできないので、装備をきちんと整えてから挑戦しよう。



アイテム屋

商品名	価格
ゆでたまご	20
そくせきラーメン	600
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
トキホタル	500
よぼうワクチン	2200
ATバッジ+22	4500
SPバッジ+22	3800
DFバッジ+22	4200
AGバッジ+22	4400
HPバッジ140	1400
DXバッジ+12	3400
EXバッジ+12	3100

武器屋

商品名	価格
あらしのリング	5200
ツイスターソード	5200
バトルハンマー	7800
ビームジャノメ	6200
パワーズボール	10200
フォーマルシャツ	6000
ブラストガン	6200
ダブルバズーカ	6800
ヘビィミサイル	12000
パワージャケット	6900
デビルジャケット	7700
マイティボンバー	4200
バーニンボンバー	9800
スプレッド	9000
でっかいウロコ	7000
にんぎょのウロコ	8200

※青字のアイテムは、メダルがブロンズに変化したあと購入可能になる。

ボルクシティ VISION 1

推奨レベル LV34 LV-

サンダーハリケーンだだだッ!!

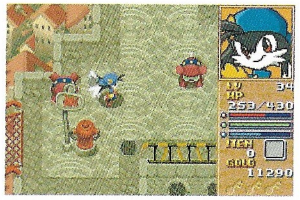
★ボルクファクトリーA区

クロノア専用VISION クロノア第2の必殺技を習得!

レフィスのコンサートのためにボルクに来ていたバルー。クロノアは、その彼のもとで修行することになるのだが……。結局、うまく口車に乗せられて、ボルクの工場地帯に巣くう幻獣退治をさせられるのだ。

クロノアの修行の舞台(?)ボルクファクトリーA区は、ワープ床もなく道順もさほど複雑ではない。だが、レベル3のたてムゥなど、高レベルの敵が登場してくるので油断は禁物。

また、エリアには狭い区画が多いので、敵に囲まれるとめんどうだ。前進をあせらず、出会う敵を着実にかたづけて進もう。



←新登場のブッピィは、一定時間で爆発する。そうなると、倒したことにはならない。



←工場の屋上で戦うこのビジョンは狭い場所が多い。逃げ場が少ないので注意したい。



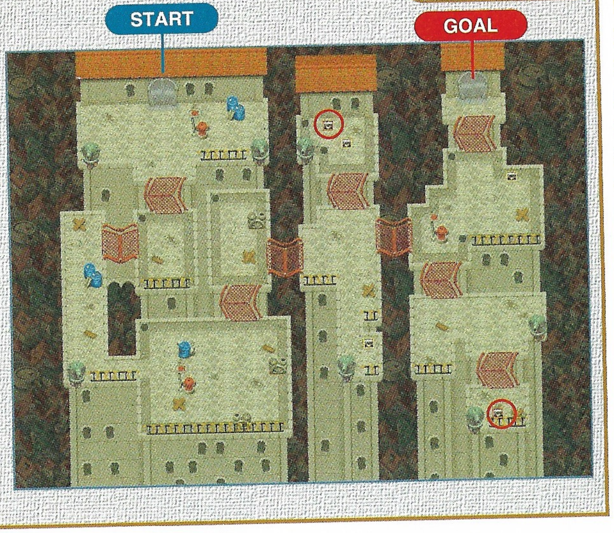
VISION1-1

LV3のたてムゥに注意

道をふさぐ扉もなく、ルートはほぼ一本道。当ビジョンの練習エリアといったところだ。とはいえ、スタート直後にレベル3のたてムゥが登場するので気を抜かないこと。



←一定時間がたつと爆発するブッピィ。素早く叩くようにしよう。



ENEMY				
マイドゥ LV1	たてムゥ LV3	ブッピィ LV1	ツヅラー LV2	フラムゥ LV3

ITEM: マメットドール シャープジャノメ

VISION1-2

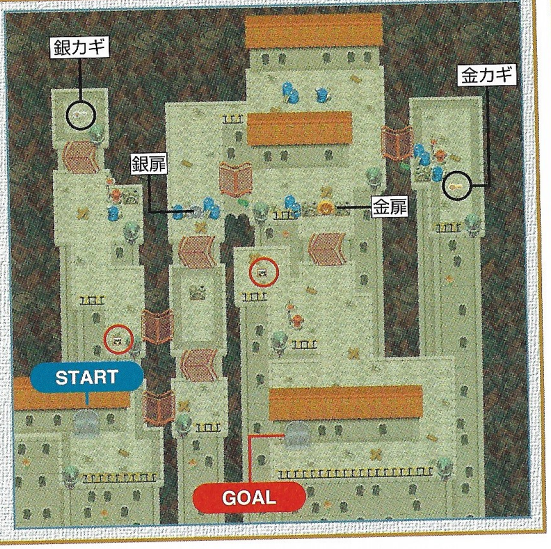
重要アイテムを手に入れよう

銀カギ、金カギの順に入手する必要がある。まずはエリア左上を目指し、銀カギを入手しよう。そのカギを使って銀扉を開ければ、金カギを入手することができる。

エリア内には、重要アイテムが入った宝箱が2つあるので、それを回収するのも忘れないようにしよう。



←クラッシュボールは、金扉の先にある宝箱に入っている。



ENEMY				
マイドゥ LV1	たてムゥ LV3	フラムゥ LV3	よろいムゥ・ぎん LV-	Gグリッツ LV2

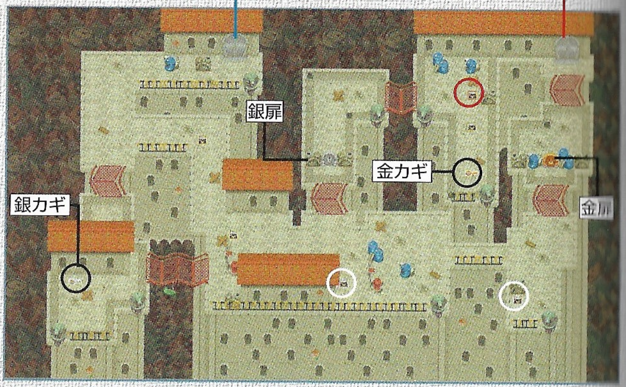
ITEM: クラッシュボール サファイヤバッジ

VISION1-3

2つの扉のカギはエリア内に落ちている

エリアにはカギのかかった扉が2つあるが、どちらのカギもエリア内に落ちている。マップで位置を確認し、銀カギ、金カギの順に入手していこう。

なお、前のエリアでクラッシュボールを取っていたら、狭い場所で有効なので使ってみよう。



ENEMY

たてムゥ	マイドゥ	ツヅラー	フラムゥ	アタックマギ	グリッヅ	Gグリッヅ
LV 3	LV 1	LV 2	LV 3	LV 1	LV 2	LV 2

ITEM EXバッジ+14 そくせきラーメン やさいジュース

VISION1-4

エリア全域を巡って2つのカギを入手する

ルートをふさいでいる扉は2つともエリアの下方にあるが、最初の扉のカギは、スタート地点の後方にある。エリアスタート後に左下方向から上へ進み、銀カギを入手して戻ってこよう。金カギも、ゴールへの方向とは逆側のルートにある。このエリアでは、結局全域を巡らなければならないのだ。先のようすをよく確認しながら、あせらずに進もう。



➡エリア下、右手の宝箱はトキホタル。時を止められるアイテム。

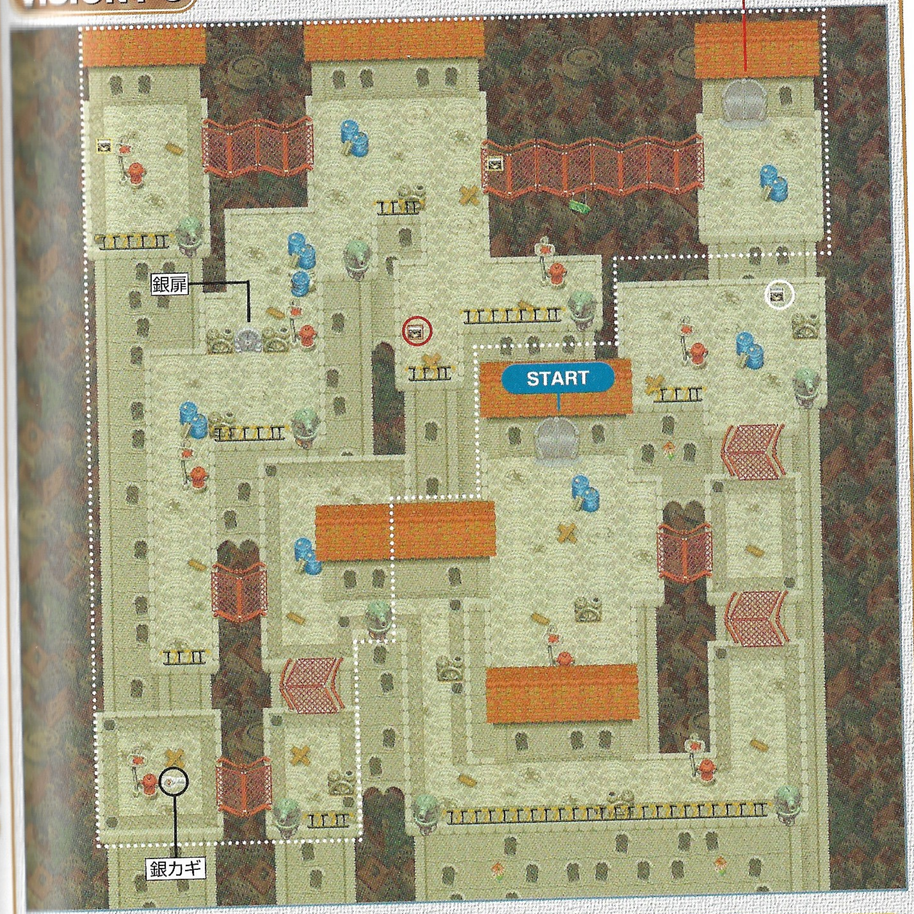


ENEMY

たてムゥ	ブッピィ	ホルドル	ツヅラー	フラムゥ	グリッヅ	Gグリッヅ
LV 3	LV 1	LV 1	LV 2	LV 3	LV 2	LV 2

ITEM トリプルシャツ ゆでたまご トキホタル

VISION1-5



広範囲にわたる敵を全滅させよう！

扉は1つだけで、カギもわかりやすい場所に落ちているので、さっさとクリアしたければ、敵との戦闘を避けて走りぬけることもできる。ただし、マメットドールを入手するのであれば話は別。かなり広範囲の敵を全滅させる必要があるので、敵を見のがさないように慎重に進んでいこう。



➡ブルージュエルも貴重品。マップに記した赤い宝箱から必ず入手しよう。

ENEMY

ブッピィ	ツヅラー	たてムゥ	Gたてムゥ	フラムゥ	グリッヅ	Gグリッヅ
LV 1	LV 2	LV 3	LV 3	LV 3	LV 2	LV 2

ITEM マメットドール（……内の敵全滅） ブルージュエル ゆでたまご

ボルクシティ VISION 2

推奨レベル　LV34

ジャンガを追え！

★ボルクファクトリーB区

ガンツ専用VISION　ガンツの独壇場！　行く手の敵を狙い撃ちしよう

父親の仇であるジャンガを追うガンツは、クロノアたちがボルクシティにいることを知らないまま、工業地帯へと侵入する。

ビジョンの舞台は溶鉱炉で、張りめぐらされたパイプや狭い足場を移動しながら、戦いを繰り広げていくことになる。

ここでは、足場からパイプの上の敵を、あるいはその逆に、パイプの上から足場の敵を自由に攻撃できる。まさに、遠距離攻撃を得意とするガンツにうってつけのビジョンだ。溶鉱炉に落下してしまう心配はないので、思う存分動きまわって攻略を進めよう。

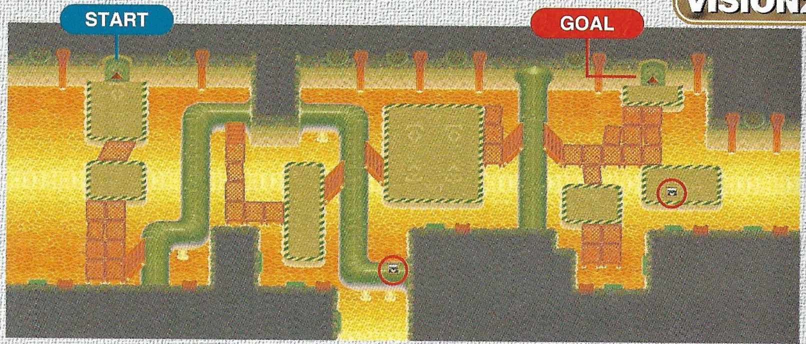


←鋼鉄のボディを持つササルンが、初めて登場する。防御力が非常に高い敵なので、心して戦おう。



←離れた敵に対して有効。進行方向の敵を事前にかたづけておけば、体力を消耗することはない。

VISION2-1



レベル不足を感じたらエリアを出入りしよう

ガンツは、別れた時点のレベル+11レベルでの再登場となる。ルートはほぼ1本道なので、クリアはそう難しくないが、それでもレベル不足を感じるようなら、このエリアを何度か出入りし、鍛えてから前進しよう。

クロノアがかわりに買いものをすることになるが、ショップもきちんと使えるので、装備もしっかり整えて臨もう。

ENEMY：ササミィ LV3　マイドゥ LV1　たてムゥ LV3　プヲン LV3　ササルン LV1

ITEM：ハーフジャケット　サファイヤバッジ

VISION2-2

追いかけてくるツヅラーは要注意

スタート後すぐにルートが分岐するが、ここは上下どちらに進んでもかまわない。ただし、下の足場にいるツヅラーは、姿を現すと追いかけてくる。ガンツにとっては苦手な敵といえるので、注意しよう。





ENEMY：ササミィ LV3　ツヅラー LV2　マイドゥ LV1　プヲン LV3　グリッヅ LV2　Gグリッヅ LV2　ササルン LV1

ITEM：マメットドール（……内の敵全滅）DXバッジ+14　ゆでたまご

VISION2-3

エリア右下の宝箱は忘れずに開けること

あちこちから足場が突き出ているが、ゴールへの道は険しくはない。

すべての足場に立ち寄って、前進していこう。先を急ぐなら、エリア右下のミサイルポッド入りの宝箱だけを開けて進もう。

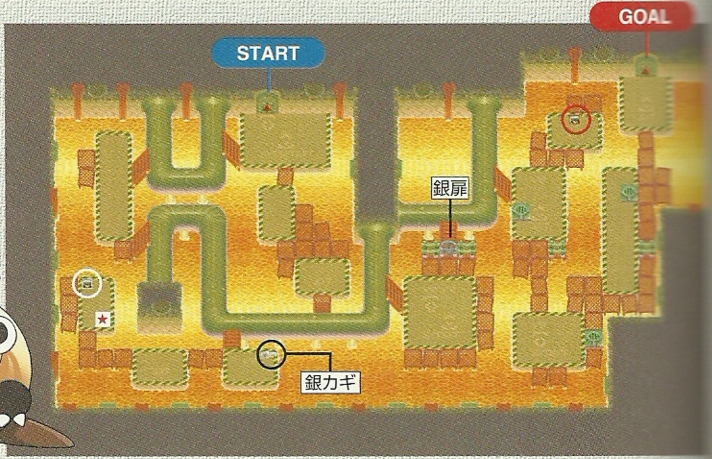




ENEMY：マイドゥ LV1　ササミィ LV3　ツヅラー LV2　プヲン LV3　グリッヅ LV2　Gグリッヅ LV2

ITEM：ミサイルポッド　そくせきラーメン　やさいジュース

VISION2-4





ENEMY

たてムゥ	ササミィ	プヲン	マジックマギ	ササルン	グリッヅ	レアムゥ
LV 3	LV 3	LV 3	LV 1	LV 1	LV 2	LV 1

ITEM バルーのごくい　ゆでたまご

VISION2-5

2体のササルンを手早くかたづける

銀カギが落ちている区画には、ササルンが2体いる。必殺技で手早くかたづけてしまおう。

ゲージ量が少ないようなら、パイプの上からササルンを狙い撃ちすれば、確実にためることができる。



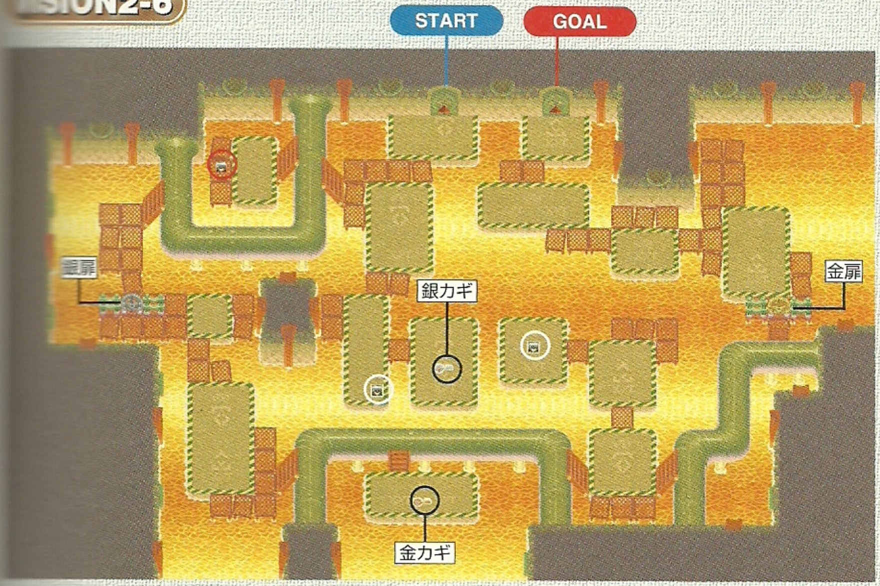


ENEMY

ササミィ	ツヅラー	たてムゥ	プヲン	ハートマギ	ササルン
LV 3	LV 2	LV 3	LV 3	LV 1	LV 1

ITEM パワーバズーカ　そくせきラーメン　やさいジュース

SION2-6



ゴール手前のアタックマギを最優先で倒す

エリアを反時計回りにぐるっと1周しなければ、ゴールへはたどり着けない。最後のエリアなので、あまりあせらずにゆっくり進んでいこう。
注意したいのは、ゴール手前にいるアタックマギ。ササルンを強化されてしまうとつらいので、最優先で叩いてしまおう。



←周囲の敵をパワーアップするアタックマギ。残しておくとやっかいだ。

ENEMY					
ササミィ LV 3	たてムゥ LV 3	マイドゥ LV 1	プヲン LV 3	アタックマギ LV 1	ササルン LV 1

ITEM: ビックリバッジ5　サファイヤバッジ　そくせきラーメン



KLONOA OFFICIAL GOODS

クロノアオフィシャルグッズの新作に注目!!

新作グッズ!!

インターネットで好評販売中の「クロノア」グッズに、新作の3点が加わった。従来から販売されている商品と同様、インターネットのほか、電話、FAX、ハガキでの問い合わせが可能だ。さっそく、手に入れてみよう（購入の際は、代金のほかに商品発送代が必要）。



スポーツタオル
- ●商品番号　KL－10
- ●サイズ　約1070×400mm
- ●価　格　1,800円（税別）



↑ウラ　→オモテ

Tーシャツムゥ
- ●商品番号　KL－08
- ●サイズ　JL（チビT）、M
- ●価　格　2,400円（税別）



デニムナップ
- ●商品番号　KL－09
- ●サイズ　約350×420mm
- ●価　格　1,600円（税別）

※写真はイメージです。また、価格等の商品情報、および問い合わせ先についての情報は、2003年1月31日現在のものです。

問い合わせ先

株式会社ぴっころ
〒169－0075
東京都新宿区高田馬場1-33-13　千年ビル410号
TEL：03－5291－7712
FAX：03－5291－7713
※受付時間／10:00〜18:00（土・日・祝祭日を除く）

★ぴっころ堂（通信サイト）★
http://www.max.hi-ho.ne.jp/piccolo/

好評発売中！

商品番号　KL－01 **キャップ　1,980円（税別）** サイズ　kids L（子供〜女性）	商品番号　KL－04 **キーホルダー　450円（税別）** サイズ　約50×45mm	商品番号　KL－06（ムゥ） **ハンドタオル　380円（税別）** サイズ　約200×200mm
商品番号　KL－02 **Tーシャツ　1,800円（税別）** サイズ　JL（チビT）、M	商品番号　KL－05（クロノア） **ハンドタオル　380円（税別）** サイズ　約200×200mm	商品番号　KL－07 **ステッカーセット　280円（税別）** サイズ　ポストカードサイズ

読者プレゼント

『クロノアヒーローズ　伝説のスターメダル』特製

オリジナルT-シャツを100名にプレゼント！

ムゥのイラストがプリントされた、MサイズのT-シャツを、100名の方にプレゼント。T-シャツの色はブラック。本書読者プレゼント限定のオリジナルカラーだ。

本書オビの折り返し部分に書かれている「応募のきまり」をよく読み、必ず応募券を貼って応募しよう。

しめきりは2003年6月30日

↓ウラは、裾の部分にムゥをプリント。



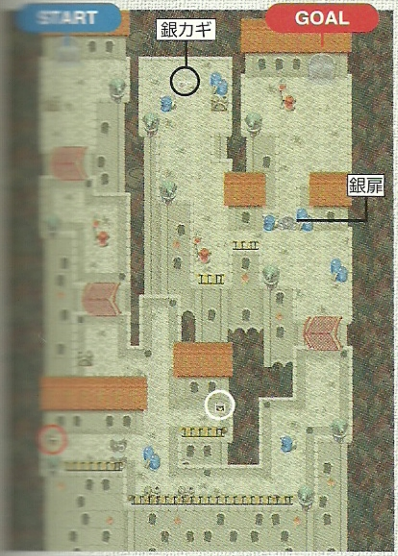
VISION3-2

グリッツやマジックマギは必殺技で一気に倒そう

スタート地点から、エリアの下方へどん進もう。下までたどり着いたら、左に…ーレン像を壊して宝箱を入手する。…の中身は、よぼうワクチンだ。
…ギが落ちている区画には、グリッツ…マジックマギなど、早めに倒したい敵が…めく。手前の区画でエネルギーを充填…から進み、一気に必殺技を放とう。



➡パンゴの爆弾なら、真正面からでもたてムゥに大ダメージを与えられる。



ENEMY			
マイドゥ LV 1	たてムゥ LV 3	ブッピィ LV 1	ハートマギ LV 1
マジックマギ LV 1	アタックマギ LV 1	グリッツ LV 2	Gグリッツ LV 2

ITEM: よぼうワクチン　ゆでたまご

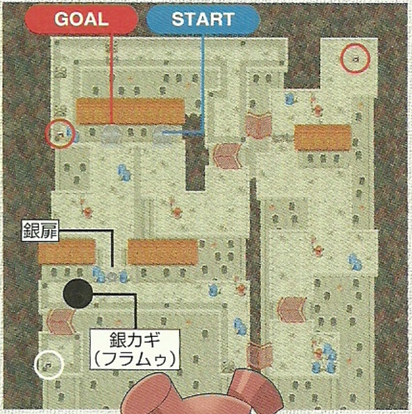
VISION3-3

銀扉のカギはフラムゥが持っている

遠回りになるが、エリア上部にある2つの宝箱の中身を回収してからゴールを目指そう。ゴールへのルートをふさいでいる銀扉のカギは、扉前のフラムゥが持っている。頭上に舞い降りてくるのを待ち、Bボタンを連打すれば、爆弾の威力であっという間に倒すことができる。カギの入手の前後に、左下の宝箱も開けておこう。



➡フラムゥの攻撃をわざと受けても、すぐにダメージを食らうことはない。





★ENEMY			
ブッピィ LV 1	マイドゥ LV 1	たてムゥ LV 3	フラムゥ LV 3
よろいムゥ・ぎん LV -			

★ITEM: こうてつのウロコ　サファイヤバッジ　そくせきラーメン

VISION3-4



エリアのほぼ全域の敵を倒しながら進む

このエリアでは、指定した区画の敵を全滅することで、2つのアイテムを入手することができる。

マップを見てもわかるとおり、両方のアイテムの入手を狙うなら、ほぼ全域の敵を倒して進むことになる。1区画ずつ念入りに探索しながら、前進していこう。

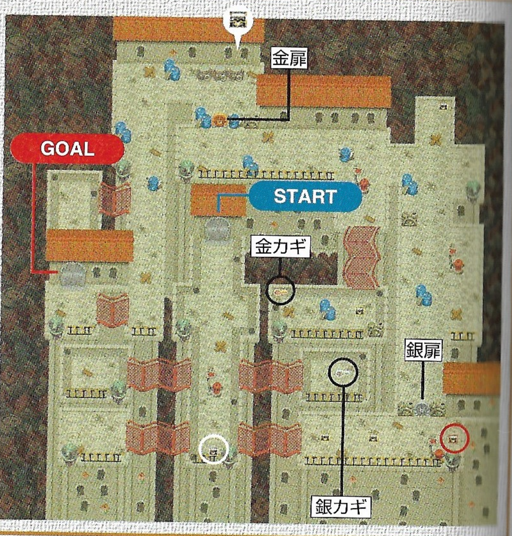


⬅マメットドールはぜひ欲しい。地道に敵を叩いていこう。

ENEMY マイドゥ LV1 / ツヅラー LV2 / たてムゥ LV3 / フラムゥ LV3 / Gグリッツ LV2 / グリッツ LV2

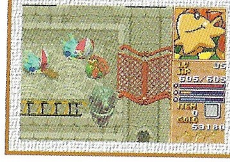
ITEM マメットドール（……①内の敵全滅） ヘンテコバッジ5（……②内の敵全滅） ゆでたまご ハチミツジュース

VISION3-5



体力を温存するなら寄り道せずに進もう

スタート直後の区画にGグリッツとグリッツがいるので、必殺技の準備をして進もう。銀カギ、金カギのある区画を含め、寄り道できる場所が多い。だが、主要ルートには、Gグリッツやホルドルなどが待ち受けている。体力を温存したい場合は、無理に寄る必要はないだろう。

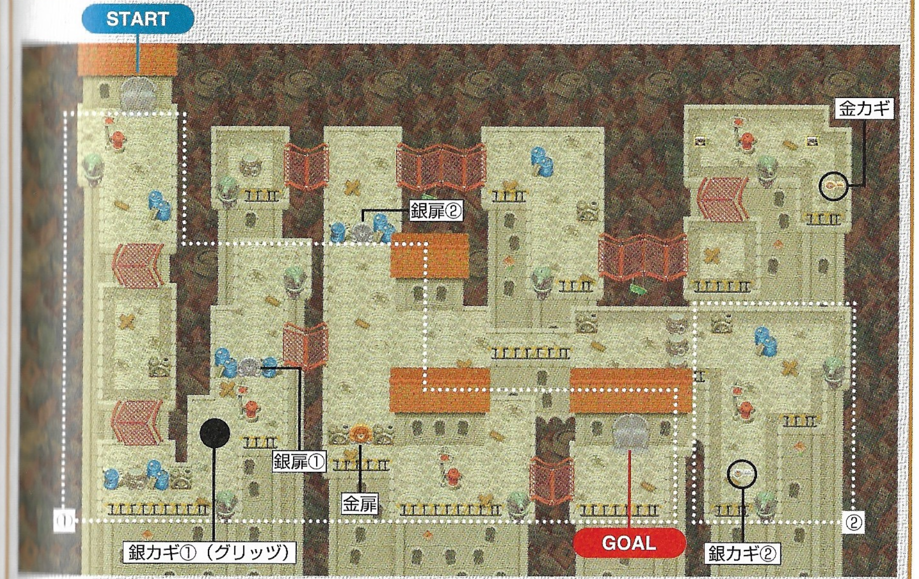


⬅経験値を稼ぎたいなら、あちらこちらに寄って敵を叩こう。

ENEMY たてムゥ LV3 / ツヅラー LV2 / ブッピィ LV1 / ホルドル LV1 / フラムゥ LV3 / グリッツ LV2 / Gグリッツ LV2

ITEM トンデモバッジ5 そくせきラーメン やさいジュース

VISION3-6



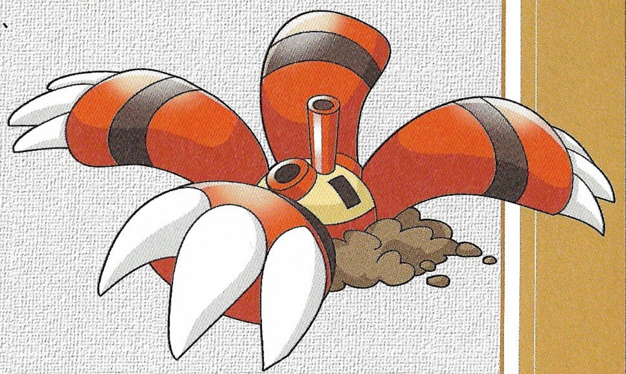
区画内の敵全滅により2アイテムを入手可能

ゴールへのルートをふさぐ扉は3つ。そのうちの銀カギ①だけは、扉前のグリッツが持っている。他のカギはエリア内に落ちているので、マップで位置を確認しながら、迷わないように進んでいこう。

このエリアでも、2つのアイテムが指定した区画内の敵全滅によって手に入る。区画が広いので、手に入れたい場合は、取りこぼした敵はいないかを、しっかり確認しながら前進していくこと。



⬅壊してもなにも出現しないガーレン像。銀扉②を越えて左の像がそれだ。



ENEMY たてムゥ LV3 / マイドゥ LV1 / ホルドル LV1 / フラムゥ LV3 / グリッツ LV2 / Gグリッツ LV2

ITEM マメットドール（……②内の敵全滅） HPバッジ170（……①内の敵全滅）

WORLD5☆ボルクシティ

ボルクシティ VISION 4

推奨レベル LV36 LV35 LV35

新たなる決意

★ボルク軍・ロケット基地

3人のヒーローがついに合流！

息子の病気を治したいパンゴ、父の仇を討ちたいガンツ、そして、ロロを助けたいクロノア。ついに、3人のヒーローが、ボルク軍基地に集合するのだ。

目的は違っても、なすべきことは変わらない。3人は協力しながら、悪人たちを追い詰めるためにロケットの発射阻止へと向かう。

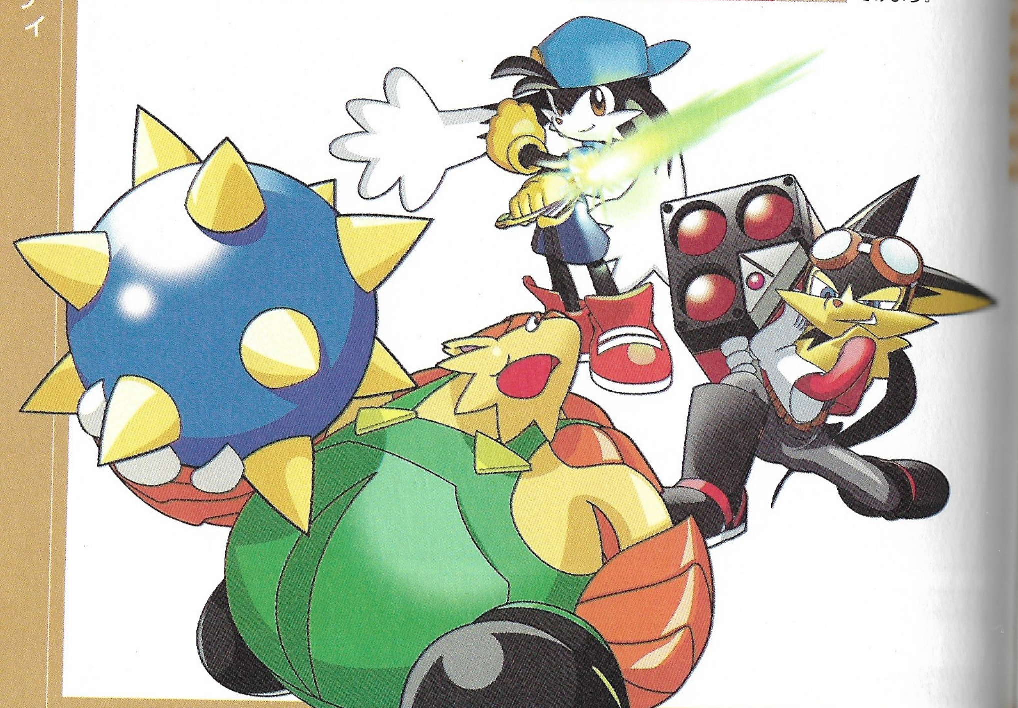
このボルク軍・ロケット基地のビジョンはビジョン2と同様に、溶鉱炉が舞台となっている。ガンツを使って遠距離から敵を倒しつつ前進すると、安全かつ確実にボスが待つエリアまで進めるだろう。もちろん、クロノアやパンゴを中心として、それぞれのキャラクターの持ち味を活かして攻略していくのもよいだろう。



←レアムゥが出現する区画もある。レベルが足りない仲間がいるなら、経験値稼ぎをするとよい。



←頑強な敵には、パンゴの攻撃が効果的。覚えたてのローリングブラスターを使ってみよう。



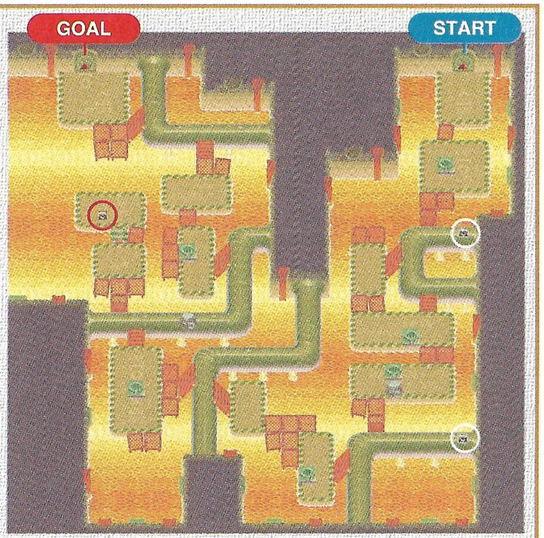
VISION4-1

サザルンとGグリッツに注意して進もう

このエリアには扉がなく、ルートも単純。マップを見てスムーズに進んでいこう。忘れてならないのが、エリア左上にある宝箱。中には、マメットドールが入っているのだ。この宝箱の近く、パイプの上にあるガーレン像を抜けると、ササルンやGグリッツが待ち受けているので注意。



←パンゴのローリングブラスターでササルンを撃破しよう。



ENEMY

ブッピィ	マイドゥ	たてムゥ	フラムゥ	ササルン	Gグリッツ
LV 1	LV 1	LV 3	LV 3	LV 1	LV 2

ITEM マメットドール ゆでたまご トキホタル

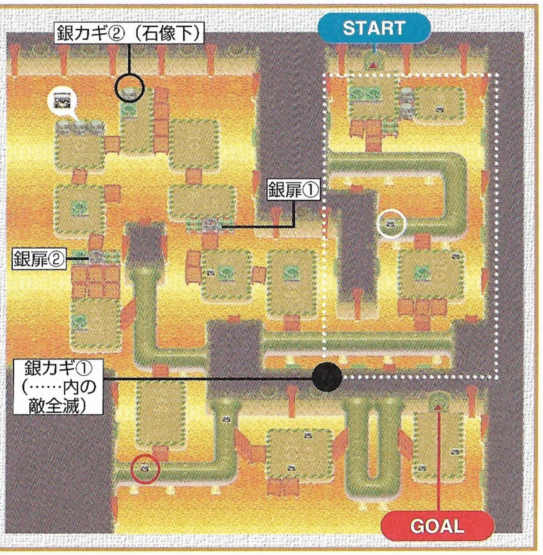
VISION4-2

敵を全滅させて銀カギを入手する

スタート地点のすぐ右に、ガーレン像がある。像の向こうに見える宝箱はツヅラーだ。銀カギは、この区画の敵を全滅させないと入手できないので、このツヅラーもしっかり倒すようにしよう。なお、エリア左上にあるガーレン像からは、ビストロカレーが入手できる。



←ツヅラーが多い。マップで位置を確認して慎重に攻撃しよう。



ENEMY

ササミィ	ツヅラー	プヲン	フラムゥ	グリッツ
LV 3	LV 2	LV 3	LV 3	LV 2

ITEM マメットドール ハチミツジュース ビストロカレー

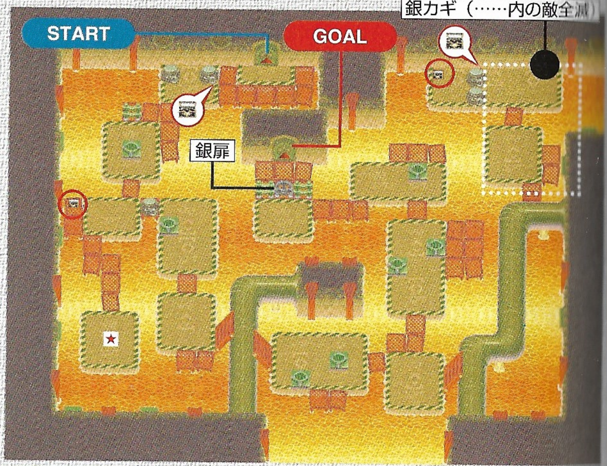
WORLD5☆ボルクシティ

VISION4-3

指定区画の敵を全滅させよう

銀カギは、エリア右上の区画で入手できる。スタート地点から反時計回りに進み、マップに示した指定区画の敵を全滅させるのだ。途中、レアムゥの出現地点もあるので、経験値を稼ぐのも忘れないように。





ENEMY

ブラン	アタックマギ	マジックマギ	フラムゥ	グリッツ	ササルン	レアムゥ
LV 3	LV 1	LV 1	LV 3	LV 2	LV 1	LV 1

ITEM マメットドール しんかいのウロコ バルカンミサイル サファイヤバッジ

VISION4-4

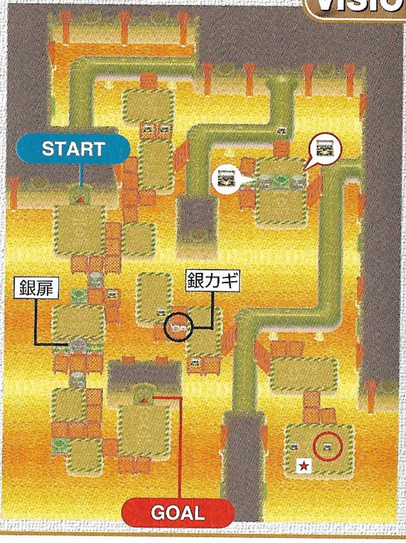
時計回りに進んで銀カギを入手する

まずは、スタート地点右手の通路からエリアを時計回りに進み、銀カギを入手しよう。エリア右下の区画にはレアムゥもいるので、カギを取るついでに倒しておくとよいだろう。

カギを入手したら、スタート地点の方向へと戻る。ゴールはエリアの左下だ。銀カギを使って先へ進んでいこう。



←ルートはガーレン像でふさがれている。宝箱が隠れている像もあるので、全部壊そう。



ENEMY

ササミィ	ツヅラー	たてムゥ	マジックマギ	グリッツ	レアムゥ
LV 3	LV 2	LV 3	LV 1	LV 2	LV 1

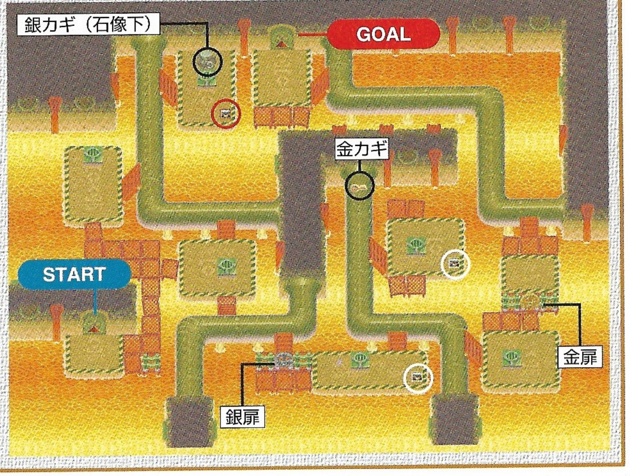
ITEM テンペストソード サファイヤバッジ ゆでたまご

VISION4-5

パイプの上にいる2体のグリッツに注意

最初に、ゴール地点左のガーレン像を壊しにいこう。石像下に銀カギがある。銀扉を抜けたらパイプをつたって上へ進み、金カギを取ってゴールへ。ゴールへ続くパイプの上には、グリッツが2体いるので注意。





ENEMY

たてムゥ	マイドゥ	フラムゥ	マジックマギ	グリッツ	よろいムゥ・ぎん
LV 3	LV 1	LV 3	LV 1	LV 2	LV -

ITEM デスジャケット そくせきラーメン ハチミツジュース

VISION4-6

最初は反時計回りに次は時計回りに進む

このエリアは、たくさんの狭い足場が連なっていて複雑。マップを確認しながら進んでほしい。

スタート地点から反時計回りに進み、エリア右上にある宝箱と銀カギを入手たら、今度は時計回りに巡ってゴールをくぐろう。





ENEMY

ササミィ	ツヅラー	たてムゥ	ブッピィ	グリッツ	ササルン
LV 3	LV 2	LV 3	LV 1	LV 2	LV 1

ITEM たつまきリング ビストロカレー やさいジュース

WORLD5☆ボルクシティ

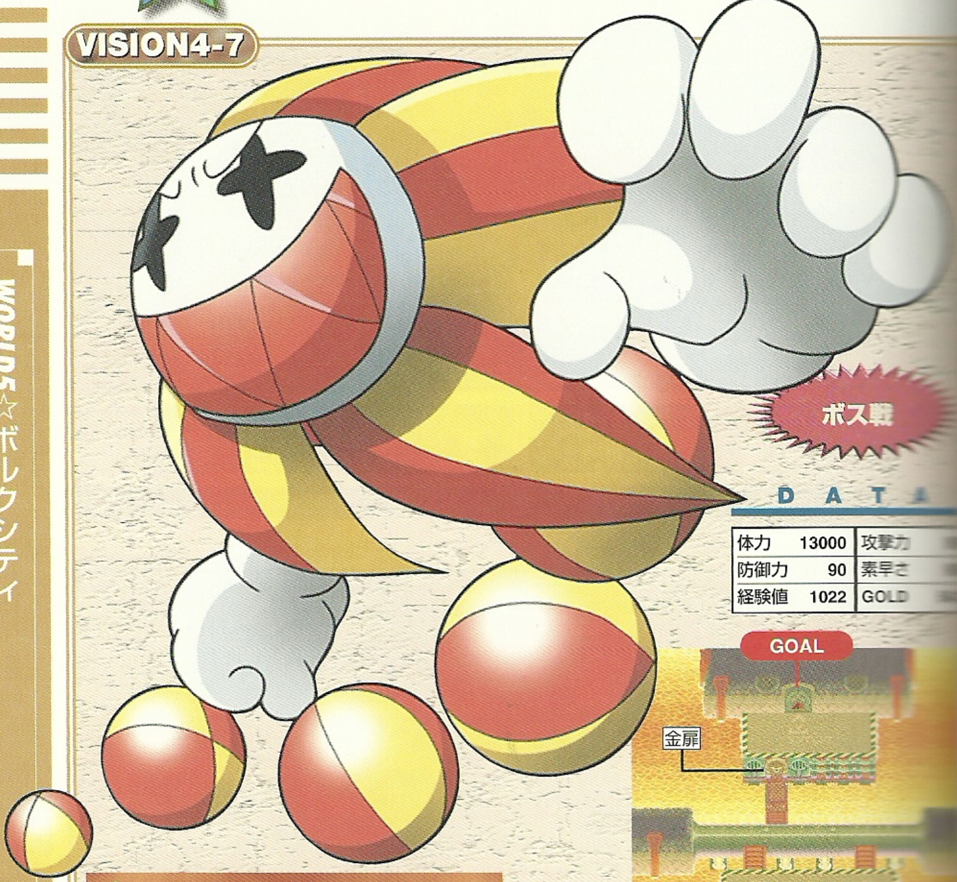
ボルクシティ VISION

4-7 BOSS

VS ジョーカーRound2

★ボルク軍・ロケット基地

VISION4-7



ボス戦

DATA

体力	13000	攻撃力	[illegible]
防御力	90	素早さ	[illegible]
経験値	1022	GOLD	[illegible]



★ フラワージョーカー

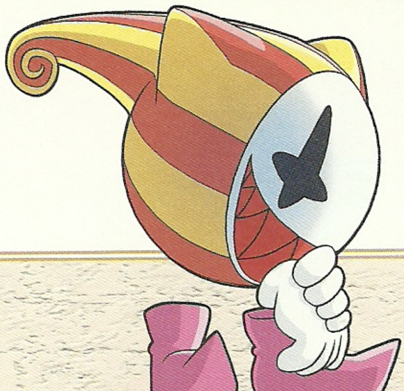
右手

体力	500	攻撃力	80	防御力	65
素早さ	130	経験値	160	GOLD	—

左手

体力	700	攻撃力	105	防御力	80
素早さ	90	経験値	—	GOLD	160

ITEM　ドキドキバッジ5（ボスを倒す）



ジョーカー第2形態の炎攻撃に注意して戦う

…ョーカーとの再戦。だが、このエリア
…ョーカーは、通常の形態、および蛇の
…姿になったフラワージョーカー形態で、
…攻撃してくる。フラワージョーカーの
…、3つの火球を放つ。この攻撃は、離
…ったほうが避けやすいだろう。
…、フラワージョーカー状態のときは、
…ることなく動き続けるので、パンゴでは
追いづらい。ガンツの飛び道具か、クロノア
のリングで対応していこう。炎を避けにくく
なるが、接近して叩いてもよい。その際は、
弱点の顔に攻撃を集中すること。

やっかいなのが右手。体力を回復する魔法を使用してくるので、早めに倒したい。ただし、天空寺院での戦いと同様、倒しても一定時間で復活することを覚悟しておこう。



…上で攻撃することもできる。だが、フラワ…ョーカーの火球攻撃を避けるのは難しい。



⊕右手を残すと体力を回復されてめんどう。左手は、クロノアたちを指先で弾く攻撃を仕掛けてくる。

敵のおもな攻撃

…ンド攻撃 | データはP.136の右手・左手参照



両手を飛ばしてパンチ攻撃をしてくる。攻撃前に光るので、確認したら、すぐに別の場所へと移動しよう。

火球攻撃	攻撃力	120	素早さ	160



炎の塊を3つ撃ち出してくる。接近していると3発とも食らうことがあるので、離れて戦うようにしよう。

WORLD 6

月の世界

「ナハトの闇」とは何なのか。さまざまな謎と不安を抱えたまま、ロケットで月へと向かうクロノアたち。だが、月に建設された基地から砲撃され、やむなく安全な場所に着陸して難を逃れるのだった。そして、たどり着いた場所は月面人の街であった。



VISION MAP

…ンガに仲間を連れ去られたと嘆く月面人…連れ去られた人々は、基地建設のための…として使われているのだ。

月の町は、月面人の町と月面人の宿舎の2か所。聞きこみをすると、物語の核心に触れる情報を、少しずつだが聞き出すことができる。



アイテム屋

商品名	価格
ゆでたまご	20
そくせきラーメン	600
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
トキホタル	500
モバイルてちょう	3200
ＡＴバッジ+22	4500
ＳＰバッジ+22	3800
ＤＦバッジ+22	4200
ＡＧバッジ+22	4400
ＨＰバッジ220	2700
ＤＸバッジ+19	5000
ＥＸバッジ+12	3100
ＥＸバッジ+19	5500

※赤字のアイテムはアイテム屋①でのみ、青字のアイテムはアイテム屋②でのみ販売。

武器屋

商品名	価格
あらしのリング	5200
サイクロンソード	12000
バトルハンマー	7800
ビームジャノメ	6200
パワドーボール	10200
ブーメラン	13200
フォーマルシャツ	6000
メタリックシャツ	11000
スパークガン	16000
ダブルバズーカ	6800
ヘビィミサイル	12000
ファイアショット	17200
デビルジャケット	7700
レアジャケット	13400
バーニンボンバー	9800
スプレッド	9000
にんぎょのウロコ	8200
まぼろしのウロコ	16000

月の世界 VISION 1

推奨レベル LV37 LV36 LV36

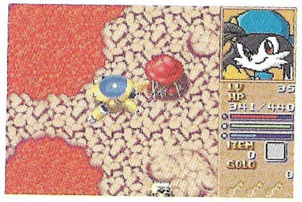
月の世界

★巨大クレーター

水中VISION 溶岩に注意してディープワンを操る

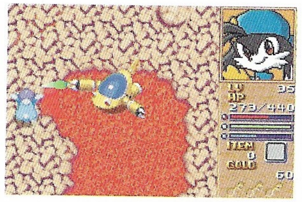
月面人たちから情報を聞き、敵の基地を目指すクロノアたち。そのときパンゴは、地球に靄のようなものがかかっていることに気づく。それは気のせいかとも思い、先を急ぐが……。

基地にたどり着くまでは、ディープワンを使って行動することになる。各エリアには、溶岩がむき出しになっている場所がある。ディープワンは滑るように動いて急停止できないので、溶岩に触れやすい。ダメージを受けないよう、細心の注意を払おう。ここでは、地形ダメージを無効にする、あつぞこブーツの装備がおすすめ。ビジョン1-1で入手しよう。



TRAP 溶岩地帯

溶岩がむき出しの地形。踏みこむとダメージとなる。敵の攻撃を受け、飛びこんでしまうこともある。



➡クロノアのソードの特殊攻撃は〔移動〕する技。これを使うと、溶岩に入ってしまうことが多いので注意。

VISION1-1

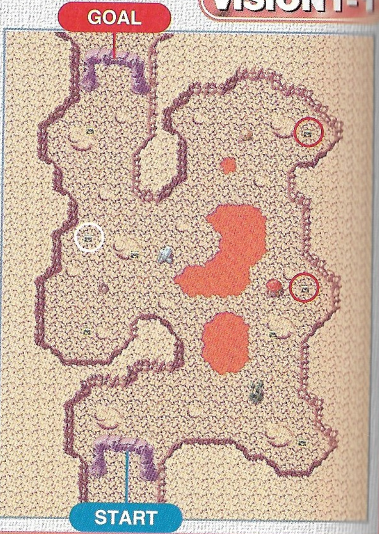
あつぞこブーツを手に入れよう

このエリアには、あつぞこブーツが入った宝箱がある。地形ダメージを無効にする便利な装備品で、溶岩地帯が続くこのビジョンでの必需品となる。ライトボムも重要アイテムだ。エリアはそう広くないので、宝箱はもれなく開けて進んでいこう。

なお、ゴール前にはグリッツが2体いる。必殺技ゲージをためてから近づこう。



➡グリッツと対戦する前に、必殺技の準備をしておこう。滑って近づき、一気にエネルギーを解き放ちたい。



★ENEMY: ササミィ LV3 / ツヅラー LV3 / グリッツ LV3

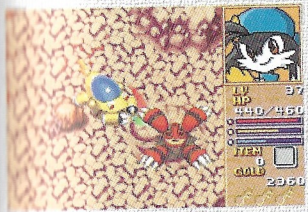
★ITEM: ライトボム あつぞこブーツ ゆでたまご

VISION1-2

敵を全滅させてレアアイテム入手

ゴール前にいるグリッツを除いたすべての敵を全滅させると、マメットドールが手に入る。

溶岩地帯や岩の障害物があって進みにくい場所だが、敵を残さないようにくまなく巡ろう。





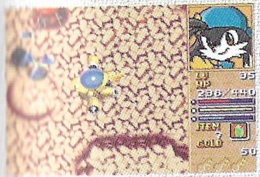
★ENEMY: ホルドル LV1 / ササミィ LV3 / マイドゥ LV1 / プヲン LV3 / グリッツ LV3

★ITEM: マメットドール（……内の敵全滅） ボーンジャケット そくせきラーメン フラムゥのはね

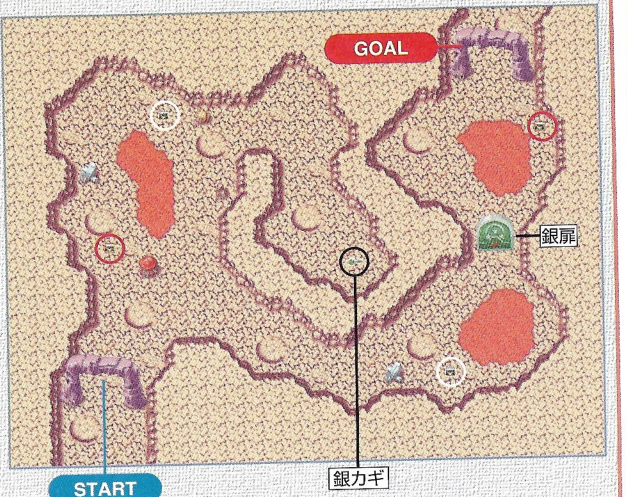
VISION1-3

ガンマブーメランは必ず装備してみよう

スタート地点正面の宝箱には、クロノアの武器であるガンマブーメランが入っている。役に立つので、入手後、カスタマイズ画面でさっそく装備してみよう。



➡敵を追尾する機能を持った、非常に使いやすい武器だ



★ENEMY: やりムゥ LV1 / ブッピィ LV1 / プヲン LV3 / グリッツ LV3 / よろいムゥ・ぎん LV-

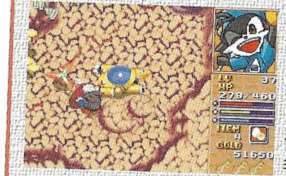
★ITEM: ガンマブーメラン プラチナバッジ ビストロカレー やさいジュース

VISION1-4

敵を逃さず倒し ゴールを目指せ

このエリアでは、銀扉手前にいる敵を全滅させないとゴールすることができない。最後の敵が、銀カギを握っているのだ。

溶岩は少ないので、かたっぱしから敵を倒していこう。用心するなら、右手にある溶岩付近の敵は必殺技で倒すとよい。



←ゴール前にいるやりムゥやマイドゥをすべて倒せば、マメットドールも手に入る。



ENEMY

敵	LV
やりムゥ	1
ツヅラー	3
ホルドル	1
マイドゥ	1
フラムゥ	3
グリッヅ	3

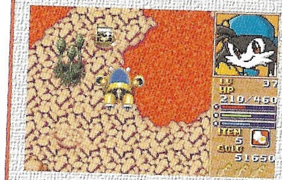
ITEM

マメットドール（……①内の敵全滅）フレイムショット ビックリバッジ6 ゆでたまご ハチミツジュース

VISION1-5

まぎらわしい場所の 宝箱はツヅラー

スタート地点に近い溶岩地帯の宝箱はツヅラー。手前に障害物があって近づきにくいので、わざわざ倒しにいく必要はない。本物の宝箱は、エリアの右側に集中している。奥まった場所に置かれているので、見落とさずに中身を回収しよう。



←いかにも重要なアイテムが入っているかのような、危険な場所で待ちかまえている。



ENEMY

敵	LV
ツヅラー	3
ブッピィ	1
やりムゥ	1
プヲン	3
フラムゥ	3
グリッヅ	3

ITEM

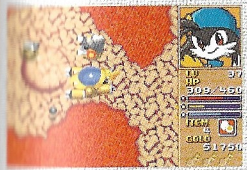
バーニィのまもり ヘンテコバッジ6 プラチナバッジ ビストロカレー

VISION1-6

溶岩の隙間を抜け 宝箱を入手しよう

まずは、スタート地点にいる敵を全滅させ、マメットドールを入手しよう。そのあとで、ゴールを目指して進む。

エリア中央の、溶岩に囲まれている場所に宝箱が1つある。これはSPバッジ+25なので、ぜひ取りたい。周囲の敵を倒してから、慎重に取りにいこう。



←溶岩に接触しそうな場所に宝箱がある。あつぞこブーツをはいておこう。



ENEMY

敵	LV
やりムゥ	1
ホルドル	1
アタックマギ	1
グリッヅ	3
よろいムゥ・ぎん	-

ITEM

マメットドール（……内の敵全滅）SPバッジ+25 そくせきラーメン トキホタル

STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ★ビジュアルチームリーダー 今井 昌樹

ビジュアルチーム、リーダーの今井です。おもにキャラクターの製作を担当しました。クロノアの開発に参加するのはクロノア1（ブリーガル、フォーロック、コロニア、クレスの背景）、クロノア2（ポプカと敵キャラクター達）に続いて3回目になります。キャラデザのあらゐさんから「今井っちー、ドット打てるでしょー。GBAやってよー。」みたいな感じでプロジェクトに参加。久々にドット打ちです（ワクワク。何年ぶり？）。

今回のビジュアル表現で、最初に決めたのが、ドット絵を囲む黒い枠線は無しにしよう。ってコト。確かに背景に埋もれないし、よいのですが、あまり見ない表現にしたい！　枠がなければその分解像度が上がるってのが理由（枠があると、キャラクターたちのスプライトに描けるサイズが32×32ドットから30×30ドットになってしまう。このサイズでの2ドットは大きいのだ！）だったりして。まあ、背景との色調整で地獄を見るわけですが……。結果、やわらかな絵柄でクロノアっぽくなった気も。

さて、私が担当した中で一番大変だったのが、やっぱりクロノア！　耳が大きいので32×32ドットの中にギリギリです。しかも、武器はたくさんあるわ、8方向用意しなきゃならないわ、耳は暴れるわで、他のキャラクターたちの数倍手間がかかっております。さすが主人公ってとこかー。



月の世界
VISION

推奨レベル LV38 LV37 LV37

2

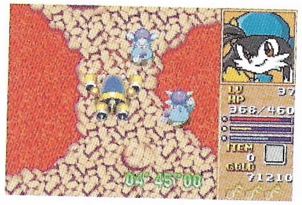
わが名はガーレン

★月面ドーム外周

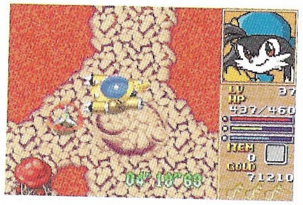
水中VISION　迫りくる時間との戦いを乗り越えよう

敵の黒幕の正体はガーレン。世界中の人たちに電波を送って悪夢を見させ、「ナハトの闇」を起こすつもりでいるらしい。そうしてスターメダルを手に入れ、世界を支配しようと企んでいるのだ。すべての陰謀を阻止すべく、月面ドームへと乗りこむクロノアたち。だが、そこには警報装置が設置されているのだった。

警報装置のため、1つのエリアに長くいることができない。制限時間を越えると、強制的にビジョンは終了となる。溶岩地帯と幻獣、それに時間に追われるシビアなビジョンなのだ。なお、あつぞこブーツは必須アイテムだ。



➡刻一刻と迫る制限時間。画面にカウントダウン表示され、ゼロになるとビジョンマップへと戻される。



➡このエリアは溶岩も多い。限られた時間の中で安全な場所を移動するには、シビアな操作が要求される。



VISION2-1

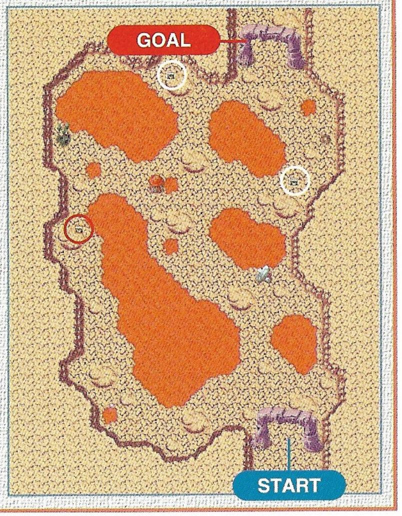
最初は制限時間が長めのエリアから

制限時間　5:00

このエリアの制限時間は5分。時間的な余裕は十分だしエリアも広くはないので、敵を全滅させてマメットドールを入手しよう。ゲートを入り直せば制限時間はもとに戻るので、万一手こずった場合は、すぐにゲートに飛びこんでやり直せばよい。なお、エリア左側の宝箱ではパンゴの武器も手に入れられる。



➡やりムゥは盾を持っているので、後ろに回って攻撃しなければならない。倒すのに時間がかかる相手だ。



ENEMY　マイドゥ LV1　ササミィ LV3　やりムゥ LV1　ホルドル LV2　グリッツ LV3

ITEM　マメットドール（敵全滅）　パワースプレッド　ゆでたまご　ハチミツジュース

VISION2-2

エリアに散らばった宝箱を急いで回収する

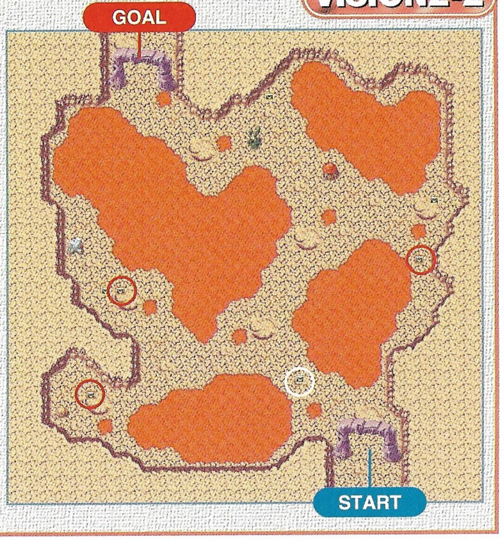
制限時間　3:00

エリアの全域に宝箱が点在している。しかも、ほとんどがアクセサリなので、拾い残しがないようにしたい。

このエリアでも、敵を全滅させることでマメットドールが手に入る。宝箱を回収しながら、出会う敵をかたっぱしから倒していくようにしよう。



➡初登場のガザロウ。アリ地獄のような幻獣で、穴に引きこんで攻撃してくる。



ENEMY　ササミィ LV3　ツヅラー LV3　プッピィ LV1　ガザロウ LV1　ホルドル LV2　グリッツ LV3

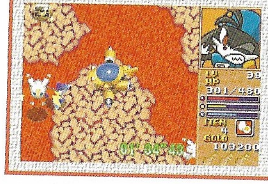
ITEM　マメットドール（敵全滅）　AGバッジ+25　モバイルてちょう　プラチナバッジ　そくせきラーメン

VISION2-3

溶岩地帯の中にある宝箱を見落とすな

制限時間　2:00

ここでも、敵をすべて倒すとマメットドールを入手できるが、制限時間が2分しかないので、あつぞこブーツの装備を怠らないこと。さらに、安全のために、カギをまっさきに入手しておこう。このエリアでは、左上にある溶岩地帯の宝箱も、見落とさないように注意したい。



←溶岩を避けていると、宝箱が見えない。溶岩を突っ切って手に入れよう。



ENEMY：ササミィ LV3／ホルドル LV2／フラムゥ LV3／グリッヅ LV3

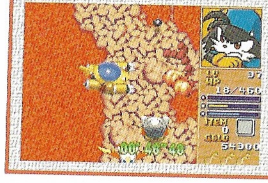
ITEM：マメットドール（敵全滅）　ブレードジャノメ　トンデモバッジ6　ビストロカレー　やさいジュース

VISION2-4

ゴールまでまっすぐの一本道なのだが……

制限時間　1:00

制限時間は、このビジョンで最短の1分。しかも、マメットドールの入手は敵の全滅が条件。マメットドールの入手と宝箱の入手は、別々に挑戦したほうが安全だろう。宝箱のほうは、あつぞこブーツを装備し、右、左、右、左とジグザグ移動していくと取りこぼしにくい。



←ブッピィを爆発させると、敵の全滅ができなくなる。爆発の前に倒そう。



ENEMY：ブッピィ LV1／やりムゥ LV1／ツヅラー LV3／フラムゥ LV3／グリッヅ LV3

ITEM：マメットドール（敵全滅）　オーラシャツ　プラチナバッジ　そくせきラーメン　ハチミツジュース

VISION2-5

マメットドールとカギの入手が困難

制限時間　4:00

このエリアの制限時間は4分とゆとりがある。だが、扉の手前の敵を全滅させないと、カギとマメットドールは手に入れることができない。必殺技を連発して乗りきろう。宝箱は、エリアの左下にあるものを優先的に取る。そこでは、ATバッジ＋25が入手できるのだ。



←素早いササミィ。追いつけないことも多いので、必殺技で攻撃しよう。



ENEMY：ササミィ LV3／マイドゥ LV1／ガザロウ LV1／ホルドル LV2／グリッヅ LV3

ITEM：マメットドール（銀扉手前の敵全滅）　ATバッジ＋25　ビストロカレー　やさいジュース

VISION2-6

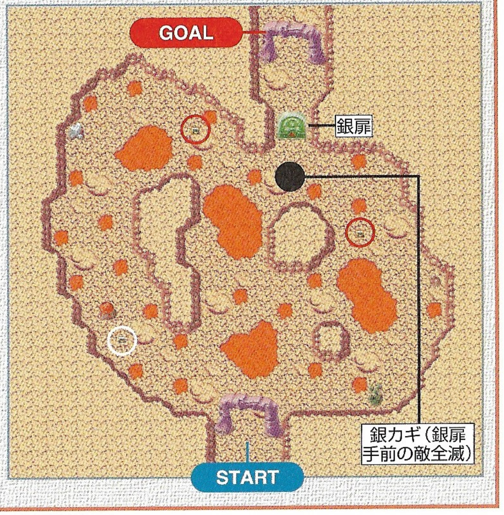
バトルステッカーを必ず手に入れよう

制限時間　3:00

このエリアでも、銀扉前の敵を全滅させることで、銀カギとマメットドールが手に入る。さらに、このエリアで取っておきたいのがバトルステッカー。装備すれば、経験値が通常の1.2倍になるアイテムだ。これは、銀扉の左手にある宝箱の中に入っている。



←4方向に火の玉を飛ばしてくるバーニィ。このエリアで初登場の幻獣だ。



ENEMY：ホルドル LV2／Gやりムゥ LV1／ガザロウ LV1／バーニィ LV1／グリッヅ LV3

ITEM：マメットドール（銀扉手前の敵全滅）　ノーマルボム　バトルステッカー　そくせきラーメン

推奨レベル LV40 LV39 LV39

月面の決着

月面ドームの奥でガンツの宿敵ジャンガと対決

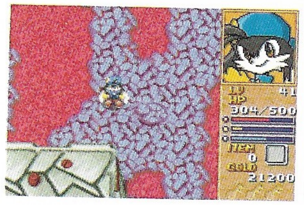
ガンツの父親とジャンガは旧知の仲だったが、ジャンガが裏切った。憎むべき父親の仇を、とうとう追いつめたガンツ。だが、ジャンガは不敵な笑みを浮かべ、いずこへかと立ち去ってしまう。すべての因縁に決着をつけるため、ガンツはジャンガとの決戦に挑むのだ。

このビジョンでは、キャラクターチェンジを禁止する床が初登場する。上を通過すると、そのあとLボタンを押しても、キャラクターを変えることができない。先の区画のようすや出現する敵の種類、トラップなどの攻略要素をよく考え、最適のキャラクターを通過させよう。



TRAP キャラチェンジできない床

特定のキャラクターでしか行動できなくなる。通過前に、行き先に何があるかをよくチェックしよう。

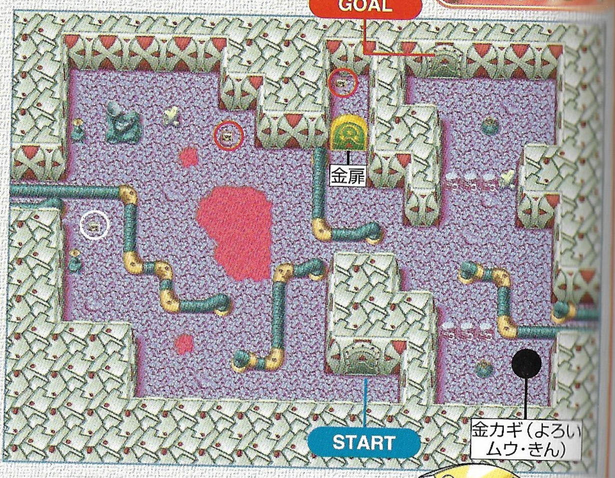


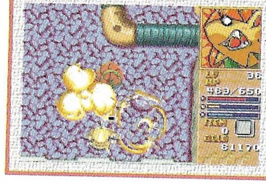
←溶岩地帯の多いエリアなので、メインで使用するキャラクターにはあつぞこブーツを装備させたい。

VISION3-1

さらに強くなったよろいムゥに注意

ゴールするだけなら、パンゴの爆弾で石像を破壊して前進すればOK。アイテムの全入手を狙うなら、エリアの右下にいるよろいムゥ・きんを倒し、金カギを手に入れよう。金扉は宝箱を隠しているのだ。







ENEMY

やりムゥ	ササミィ	ブッピィ	プヲン	よろいムゥ・きん
LV 1	LV 3	LV 1	LV 3	LV -

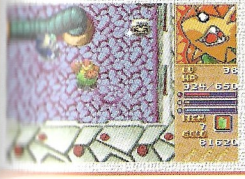
ITEM ヘビィジャケット　プラチナバッジ　ゆでたまご

VISION3-2

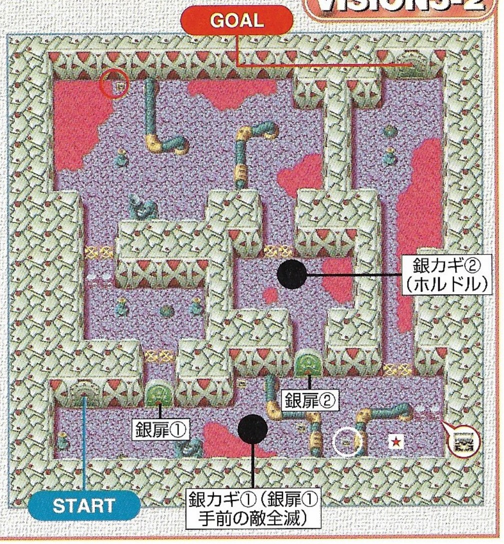
パンゴの使い方がエリア攻略のカギ

ゴールへのルートをふさぐ扉は2つ。どちらのカギも扉手前の敵が持っているので、叩いて手に入れよう。

このエリアには、キャラチェンジできない床が登場する。銀扉①と②の先でガーレン像を破壊する必要があるので、手前のキャラチェンジできない床を通過する前に、パンゴを登場させておこう。



←レアムゥが、エリア右下のガーレン像の奥にいる。パンゴを使って倒そう。



ENEMY

やりムゥ	Gやりムゥ	ツヅラー	ホルドル	マイドゥ	グリッツ	レアムゥ
LV 1	LV 1	LV 3	LV 2	LV 2	LV 3	LV 2

ITEM マメットドール バーストボム　ゆでたまご

VISION3-3

金カギ近くのグリッツは必殺技を放って倒そう

扉は2つあるが、ゴールへの道をふさいでいるのは銀扉だけ。とはいえ、銀カギが落ちている区画へ行く途中で、金カギは入手できる。どうせなら、金扉も開けて宝箱を回収してしまおう。金カギ入手の区画には、グリッツがいる。キャラチェンジできない床を通過する前に、必殺技エネルギーをチャージして進もう。



←溶岩の向こうの宝箱。ブーツをはいてなくとも、この程度なら越えられる。



ENEMY

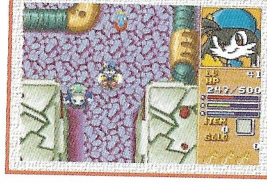
ササミィ	ガザロウ	やりムゥ	Gやりムゥ	プヲン	グリッツ	ササルン
LV 3	LV 1	LV 1	LV 1	LV 3	LV 3	LV 1

ITEM メガトンハンマー　プラチナバッジ　ビストロカレー　トキホタル

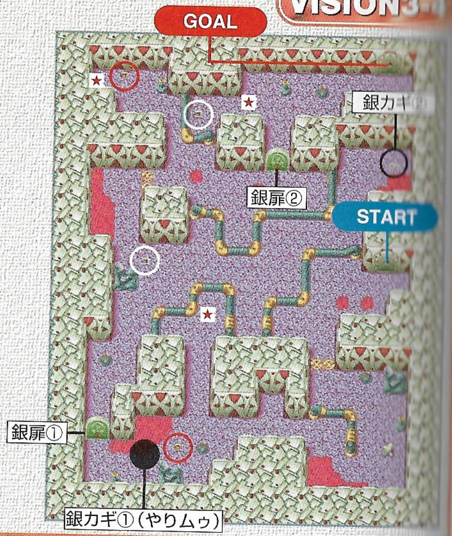
VISION3-4

レアムゥが大量発生 経験値を稼いでいこう

レアムゥが多数出現する。しとめるためには、気配を察知されないよう、手前の区画で必殺技のエネルギーをためて飛びこもう。キャラチェンジできない床はあるが石像はないので、どのキャラクターで進んでも行きづまることはない。必殺技のパワーが十分なら、好きなキャラクターで攻略していこう。



➡何度もエリアを訪れ、多数のレアムゥを利用して経験値稼ぎするのもよい。



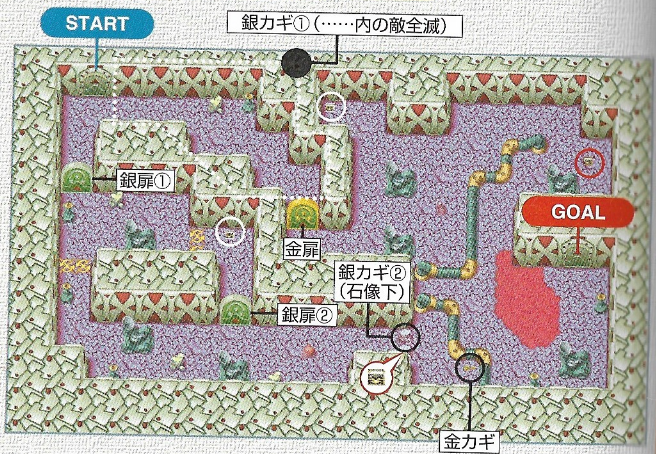
★ENEMY: やりムゥ LV1 / Gやりムゥ LV1 / マイドゥ LV2 / バーニィ LV1 / ササルン LV1 / レアムゥ LV2

★ITEM: かいぎょのウロコ まねきムゥ そくせきラーメン やさいジュース

VISION3-5

パンゴの爆弾でガーレン像を破壊

扉は3つあるが、銀扉②は、開けなくても攻略にとくに支障はない。とはいえ、金カギ入手の際に石像を壊せば銀カギ②は自動的に手に入るので、あとで訪れるときのために開けておこう。金カギ入手の際は、当然パンゴの爆弾が必要となる。キャラチェンジできない床を通過する前に、入れかえておこう。



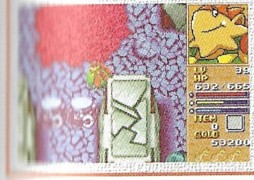
★ENEMY: やりムゥ LV1 / ササミィ LV3 / プヲン LV3 / ササルン LV1 / よろいムゥ・きん LV-

★ITEM: DFバッジ+25 プラチナバッジ ゆでたまご ハチミツジュース

VISION3-6

迷路状のエリア 常に位置確認を！

狭い通路が入り組む迷路のようなエリア。マップで、位置を把握しながら進もう。最初に、エリア右上の銀カギを拾いにいく。その後エリア左下の扉を開け、金カギを手に入れる。この区画では敵を全滅させ、マメットドールも取っておきたい。あとは、スタート地点下のガーレン像を壊してゴールするだけだ。



➡ガーレン像の多いエリアだ。最初から最後までパンゴを活躍させるとよい。



★ENEMY: ササミィ LV3 / ツヅラー LV3 / グリッヅ LV3 / ササルン LV1 / よろいムゥ・ぎん LV-

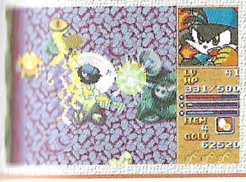
★ITEM: マメットドール（……内の敵全滅） バーストファイヤ バーンスプレッド ゆでたまご やさいジュース

VISION3-7

体力温存のために 慎重な行動をとろう

ボス戦前最後のエリアだ。ゴールするとすぐにジャンガ戦となる。ライフと体力回復アイテムを、温存しておこう。

幸い、このエリアは3人のうちのどのキャラクターを使っても、クリアはできる。まずは指定エリア内の敵を倒し、銀カギを入手しよう。そのカギを使って右端の区画に行けば、金カギを取れる。



➡必殺技を連発すると楽だが、ボス戦に備え、回復アイテムは保持しておこう。



★ENEMY: マイドゥ LV2 / やりムゥ LV1 / Gやりムゥ LV1 / プヲン LV3 / バーニィ LV1 / よろいムゥ・きん LV-

★ITEM: マメットドール（金扉内の敵全滅） ドキドキバッジ6 ビストロカレー そくせきラーメン ハチミツジュース

月の世界
VISION
3-8 BOSS

VS ジャンガ

★月面ドー

VISION3-8





★ ジャンガ

アクセサリで地形ダメージを防いで戦おう

このビジョンのボス、ジャンガの攻撃パターンは3つ。最初は2体に分身し、ジャンガバブルを撃ってくる。次に3体に分身し、キャラクターの周囲を回りながらカッター攻撃を放つ。この攻撃は避けにくいので、中心にいながらBボタンで必殺技を放つとよい。最後のパターンが4体分身。この状態で3体が飛翔、上空から体当たりするという攻撃をしてくる。飛び上がったときに残った1体が大量にカッターを放つので、飛翔したら動きまわってダメージを避けよう。溶岩があるので、あつぞこブーツを装備しておくと有利。



←ダメージ[illegible]るのは本体[illegible]影がある本[illegible]攻撃で狙おう[illegible]身は赤属性だ[illegible]



←毒々し[illegible]ジャンガ[illegible]攻撃を加える[illegible]で画面内から[illegible]ことができる[illegible]

★ ITEM　レッドジュエル（ボスを倒す）

素早い動きに翻弄されるな！

ジャンガ・本体 DATA

	17000	攻撃力	136	防御力	105
	110	経験値	1024	GOLD	752

ジャンガ・分身 DATA

	300	攻撃力	98	防御力	75
	90	経験値	100	GOLD	100

敵のおもな攻撃

接攻撃 データは上記



分身のパターンは3つで、体力が減ると数が増える。パターンによって動き方が変わる点に注意。

ッター攻撃 攻撃力 196 素早さ 130



素早い回転のカッターを投げる。一度に大量に放たれるので避けにくい。動きを見きわめよう。

ャンクロウ データは上記



ジャンガの直接攻撃。4体に分身したときに使う。囲まれると厳しいので、離れて戦いたい。

ャンガバブル 攻撃力 168 素早さ 110



2体分身時、体当たりを仕掛ける際に放たれる毒の泡。エリアを漂って当たるまで消えない。

STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ ★

キャラクターデザインチーフ あらゐよしひこ

グラフィック監修とシナリオとメインキャラクターデザインと、そのほかいろいろやらせてもらいました、あらゐです。

みなさんはヒーローになれましたか？　それとも攻略本を開いてるってことは、まだヒーローの旅を模索中……？

GBAで、アクションRPGで、今までとは異なるゲーム性。キャラクターの配置も世界観も一新した、いわばまったく新しい土俵でのクロノア。一見これまでのシリーズとの関連は薄いように見えますが……。いえいえ、『ヒーローズ』も立派なクロノアシリーズ！　ティストこそ変わっていますが、実は1つ、シリーズを通して貫いてる大きなテーマを前面に打ち出した作品に仕立て上げています。

夢？ 月？ それとも冒険や友情？　……もちろんそういったテームも重要な要素ではありますが、もっと根源的な、それでいてゲームをやる上でもっとも重要で、普遍的なテーマ。

それは、「前に進むこと」。

ゲームなんだから当たり前のことかもしれません。前に進まなきゃゲームにならないし、ましてや今回はアクションRPG。ビジョンをクリアしてなんぼのゲームです。前に進むなんて、至極トーゼンの話ですよね。だけど、いえ、だからこそ、前に進むということをきっちりと考えたい。辛くても、苦しくても（もちろん現実でも、物語でも、ゲームそのものでも（^^;））、なんで前に進むのか。なんで前に進もうとするのか。

以前、『クロノア2』でポプカにこんなことを言わせてみました。「バカだから前に進むんだ」。そんなランボーな意見が正しいかどうかはさておき、まぁ理由なんて人それぞれ、とにかく前に進めばゲームは動くし、何かが変わる……シリーズを通して作品を紡ぐうちに、自然と浮かび上がってきた答えです。

だから『ヒーローズ』では、それそのものをテーマに据えました。小難しい理屈は抜きに、ただ「前に進む」力こそがヒーローの証。クロノアがずっとそうであったように、みなさんもまた、前に進んでいってほしい。ただ、それだけで、世界は自ずと動きます。

みなさんはヒーローになれましたか？

ルナベース

ガーレンは、すでに巫女であるロロを触媒として、悪夢を増幅させていた。悪夢はブリーガルまでをも飲みこみ、もはや手遅れとも思えるほどだった。しかし、クロノアと仲間たちはあきらめはしない。ただただ、自分の信じる道を突き進むのみだ。



VISION MAP

最終ワールドとなるルナベース。各ショップのラインナップは充実している。とくに武器屋では、ショップで買える最強の武器と防具が購入できるので、決戦前にそろえておこう。エントランスとコアエリアで入手できる、ナハトに関する情報も忘れずに聞いておきたい。▼







アイテム屋①②

商品名	価格
ゆでたまご	20
そくせきラーメン	600
ビストロカレー	2000
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
トキホタル	500
クレアのおまもり	2800
エンジェルリング	4200
ＡＴバッジ＋30	14000
ＳＰバッジ＋30	12600
ＤＦバッジ＋30	11200
ＡＧバッジ＋30	13000
ＨＰバッジ220	2700
ＤＸバッジ＋19	5000
ＥＸバッジ＋19	5500

※赤字のアイテムはアイテム屋①でのみ、青字のアイテムはアイテム屋②でのみ販売。

アイテム屋② (ゴールドメダル時)

商品名	価格
ゆでたまご	20
そくせきラーメン	600
ビストロカレー	2000
ハチミツジュース	180
やさいジュース	150
フラムゥのはね	50
トキホタル	500
エンジェルリング	4200
ＡＴバッジ＋30	14000
ＳＰバッジ＋30	12600
ＤＦバッジ＋30	11200
ＡＧバッジ＋30	13000
ＨＰバッジ300	6000
ＤＸバッジ＋22	14000
ＥＸバッジ＋22	12000

武器屋①②

商品名	価格
たつまきリング	11000
サイクロンソード	12000
ハリケーンソード	32000
メガトンハンマー	16000
ビームジャノメ	6200
マジカルジャノメ	38000
パワードボール	10200
ブレイクボール	44000
ブーメラン	13200
エースブーメラン	56000
メタリックシャツ	11000
スパークガン	16000
コマンドバズーカ	18000
ヘビィミサイル	12000
バードミサイル	19800
ファイヤショット	17200
ファイヤブラスタ	46000
ウェーブレーザー	64000
レアジャケット	13400
バーニンボンバー	9800
スプレッド	9000
デッドスプレッド	65000
グランドボム	22000
スピードマイト	62000
まぼろしのウロコ	16000

※赤字の武器は武器屋①でのみ、青字の武器は武器屋②でのみ販売。

武器屋② (ゴールドメダル時)

商品名	価格
ふうじんのリング	28000
ハリケーンソード	32000
ギガトンハンマー	43000
マジカルジャノメ	38000
ブレイクボール	44000
エースブーメラン	56000
レアレアシャツ	66000
メタルマシンガン	34000
メテオバズーカ	52000
マグナムミサイル	72000
ファイヤブラスタ	46000
ウェーブレーザー	64000
ダークジャケット	78000
マッドボンバー	52000
デッドスプレッド	65000
アトミックボム	63000
ラピッドマイト	96000
かいおうのウロコ	68000

推奨レベル LV- LV42 LV42

クロノアの悪夢

★ルナベース・エントランス

ガンツとパンゴで戦いを乗りきろう

ようやく果たした父の仇討ちに、虚しさを感じるガンツ。しかし、そんなガンツに対し、ジャンガは卑劣にも後ろから不意打ちをする。それを助けたクロノアは、ジャンガの毒によって昏睡状態に。ガンツとパンゴは、クロノアのためにルナベースの医療施設を探すのだった。

このビジョンでは、クロノアを使用することはできない。ガンツとパンゴの2人でクリアを目指すのだ。ここに登場するトラップは、矢印が示す方向にしか進めない一方通行の床。もとの場所にはすぐに戻れない場合がほとんどなので、利用するときは注意しよう。



➡クロノアを使用できずに、苦戦を強いられる。挑戦する前に、2人のレベルを十分に上げておこう。



➡一方向にしか通行できない床。ほかに進むべき道はないかよく考えてから、上に乗るようにしよう。

必殺技ゲージをためながら進もう

VISION1-1

2個のカギとマメットドールを入手するために、区画内のモンスターを全滅させなければならない場所が3か所ある。スタート地点の敵、最初の銀扉奥の敵、そしてゴール前の敵だ。必殺技しか通用しない敵も多いので、グリッツなどへの通常攻撃でゲージをためておこう。





ENEMY: やりムゥ LV2 / ササミィ LV3 / バーニィ LV1 / フラムゥ LV3 / ハートマギ LV2 / グリッツ LV3 / Gグリッツ LV3

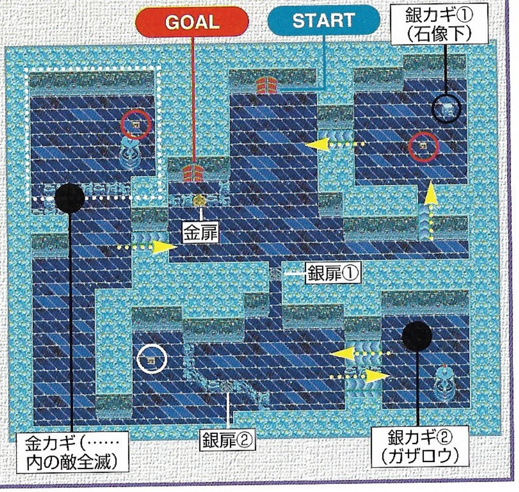
ITEM: マメットドール（銀扉③内の敵全滅） りゅうのウロコ ゆでたまご

ガザロウの巣に入らずに遠距離攻撃

VISION1-2

一方通行の床が登場する。スタート地点から下へ進み、銀扉を右へ。右上区画の石像下のカギを取ったら、右下区画へ行ってガザロウを倒す。遠距離から攻撃するとよいだろう。最後のカギは、左上の区画の敵を全滅させて入手する。ゴールへは、一方通行を通れば近道となる。





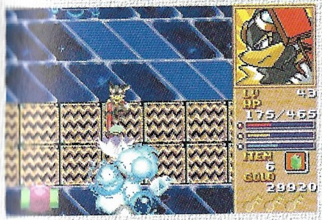
ENEMY: やりムゥ LV2 / マイドゥ LV2 / ササミィ LV3 / ガザロウ LV1 / ハートマギ LV2 / グリッツファランクス LV1

ITEM: レーザー ヘンテコバッジ7 ゆでたまご

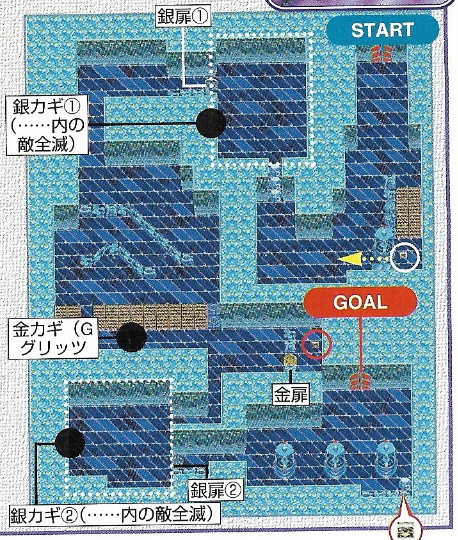
敵を全滅させて進路を切り開く

VISION1-3

スタート地点の下、トゲの床の向こうにある宝箱の中はビストロカレー。体力全回復アイテムなので、ダメージ覚悟で入手しておきたい。エリアの扉を開けるカギは、すべての敵を倒して入手する。マップに示された地点の敵を倒そう。エリア右下の石像下の宝箱も忘れずに。



➡金カギを持ったGグリッツは、トゲの床と壁の間の細い通路にいる。トゲの床越しに攻撃するとよいだろう。



ENEMY: やりムゥ LV2 / バーニィ LV1 / ハートマギ LV2 / アタックマギ LV2 / グリッツファランクス LV1 / グリッツ LV3 / Gグリッツ LV3

ITEM: マメットドール クイックマイト ビストロカレー

VISION1-4

やっかいな敵は必殺技で倒そう

スタート地点の上部には、宝箱が2つある。これは、そくせきラーメンとハチミツジュースだ。必要ないなら、無視してもよいだろう。最初のカギは、エリア右下のガザロウが持っている。この区画は、トゲの床で囲まれているうえにグリッツも多い。区画に入る前に必殺技を発動させ、一気に倒してしまおう。



←銀カギ③がある場所には、グリッツファランクスが群れている。必殺技を発動させてから入ると安全。



ENEMY: やりムゥ LV2 / ササミィ LV3 / ガザロウ LV1 / ハートマギ LV2 / アタックマギ LV2 / グリッツ LV3 / グリッツファランクス LV1 / Gグリッツ LV3

ITEM: メタルジャケット　そくせきラーメン　ハチミツジュース

VISION1-5

レアムゥが大量出現 経験値を稼ごう

スタート後、区画内の敵を全滅させて銀扉を抜けたら、右上の区画を目指そう。金カギは、右上の区画の石像下にある。この奥にある宝箱はツヅラーなので、近づく必要はない。カギを取ったらゴールを目指そう。途中、レアムゥが出現する区画がある。最大で4体出現するので、パンゴを使って倒しておこう。



←出現するレアムゥはレベル2。確実に倒すため、パンゴの必殺技ギガンティックボンバーで攻撃しよう。



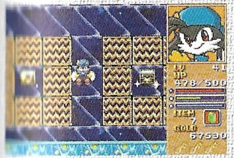
ENEMY: ササミィ LV3 / ツヅラー LV3 / ハートマギ LV2 / アタックマギ LV2 / フラムゥ LV3 / レアムゥ LV2

ITEM: HPバッジ250　ビストロカレー　やさいジュース

VISION1-6

ツヅラーの大群は1体ずつ倒していく

スタート直後、ツヅラーの大群が出現する。この区画のツヅラーを倒せば、最初の銀カギを入手できる。一度に多くを相手にするのは危険なので、1体ずつ倒そう。銀カギを使い、右上の区画にある金カギを入手。その後、銀カギ2つ、金カギ1つが必要になるが、これらは、区画内の敵を全滅させると入手できる。



←エリア左下に並ぶトゲの床に囲まれた宝箱。いちばん左と左から4つ目が本物で、あとはツヅラーだ。



ENEMY: やりムゥ LV2 / ツヅラー LV3 / マイドゥ LV2 / Gヤリムウ LV2 / ハートマギ LV2 / アタックマギ LV2 / マジックマギ LV2 / よろいムウ・きん LV- / レアムウ LV2

ITEM: ゲイルスプレッド　DXバッジ+17（銀カギ①区間の敵全滅）　そくせきラーメン　ハチミツジュース

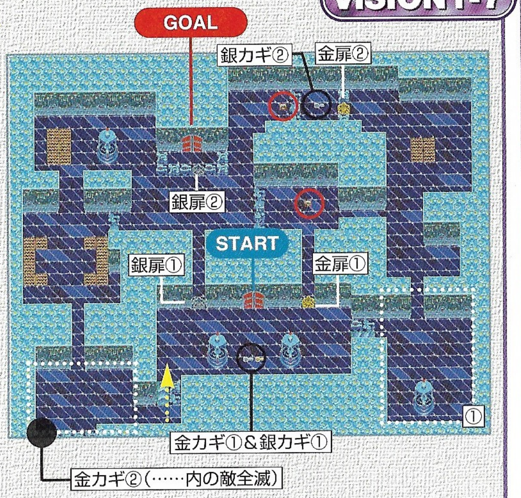
VISION1-7

敵を全滅させて金・銀のカギを入手

スタート直後、いきなり金・銀のカギがある。まずは、銀カギを使おう。エリア左下の区画を目指してそこの敵を全滅させ、金カギ②を入手する。その後、スタート地点右の金扉の奥へ。エリアの上にある銀カギ②を取れば、ゴールできる。右下の区画内の敵を全滅させ、マメットドールを入手するのも忘れないように。



←グリッツファランクスの砲弾は、爆発して飛び散るので避けにくくやっかい。早めに倒しておきたい。



ENEMY: やりムゥ LV2 / ササミィ LV3 / ハートマギ LV2 / アタックマギ LV2 / マジックマギ LV2 / グリッツ LV3 / グリッツファランクス LV1 / Gグリッツ LV3

ITEM: マメットドール（……①内の敵全滅）　ライトニングガン　ダイヤバッジ

ルナベース VISION 2

推奨レベル LV43 LV43 LV43

すすめ、ヒーローズ！

★ルナベース・パトロールセクター

3人が協力して挑む3色ワープ床が登場

クロノアが意識を取り戻し、ようやく3人が一丸となってガーレンのもとを目指すことになる。しかし、ガーレンは、いまさらクロノアたちがあがいても遅いとまったく動じない。すでに悪夢はブリーガルまで達し、世界はガーレンの手に落ちようとしていたのだ。

ここでは、このゲームでもっとも複雑ともいえるトラップの、3色ワープ床(P.29参照)が登場する。これは、乗るキャラクターによってワープする先が異なるという仕掛けだ。さらに、キャラクターチェンジできない床と組み合わさり、実に複雑なルートを作り出している。



TRAP 3色ワープ床

乗ったキャラクターごとにワープ先が決まっている。一方通行ではなく、再び乗れば3色ワープ床に戻れる。



TRAP 一方通行

このビジョンでも登場する一方通行。ワープなどと組み合わさり、複雑なマップ構成になっている。



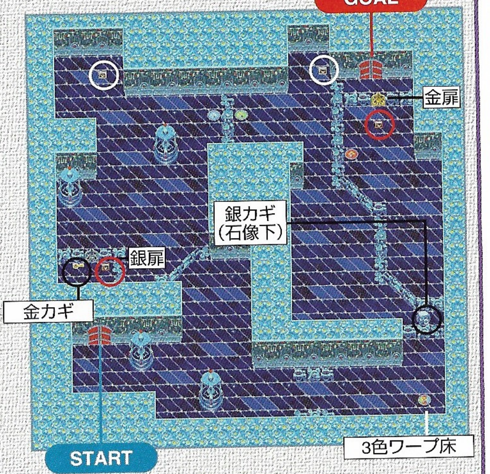
VISION2-1

3人それぞれのワープでカギを入手

初登場となる3色ワープ床が、エリア右下にある。まず、パンゴからワープしよう。ワープしたら、3色ワープ床のすぐ上に位置するガーレン像を壊して銀カギを入手。3色ワープ床へ戻り、今度はクロノアでワープする。入手した銀カギで、金カギが取れるのだ。最後はガンツ。ワープすれば、ゴールはすぐ目の前だ。



←敵を全滅させる必要のないエリアだが、宝箱には強力な武器が入っている。ぜひ入手しておきたい。



ENEMY

やりムゥ	ハートマギ	アタックマギ	マジックマギ	グリッツ	よろいムゥ・きん	ササルン
LV 2	LV 2	LV 2	LV 2	LV 3	LV -	LV 2

ITEM: オメガブーメラン ファイヤブレイズ ゆでたまご ハチミツジュース

VISION2-2

3色ワープ床を巡るキャラ交代がポイント

スタート後、すぐ左の一方通行を通り、エリア左上の3色ワープ床へ。まず、ガンツでワープして、パンゴに代わろう。石像を壊して金カギを取ったら、3色ワープ床に戻る。パンゴで乗り直し、銀カギを入手。最後は、クロノアで3色ワープ床に。レアムゥがいるので、倒してからスタート地点経由でゴールしよう。



←特殊砲弾を放つグリッツファランクスが並ぶ危険地帯。必殺技を放って、素早く走りぬけるのがベスト。



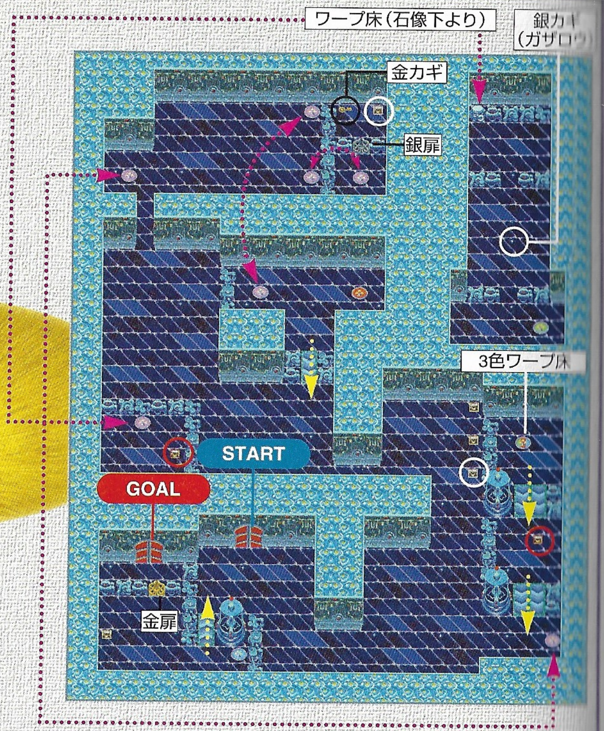
ENEMY

やりムゥ	ブッピィ	ハートマギ	アタックマギ	マジックマギ	グリッツ	グリッツファランクス	レアムゥ
LV 2	LV 2	LV 2	LV 2	LV 2	LV 3	LV 1	LV 2

ITEM: マメットドール プロテクトシャツ クレアのおまもり ダイヤバッジ

VISION2-3





ワープの移動先をよく把握しよう

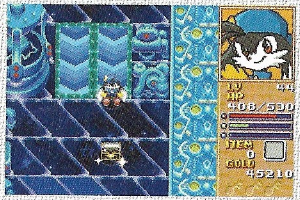
まず、エリア左上の区画を目指そう。ここへは、エリア右下にあるワープ床から一気に移動できる。移動したら、この区画の右上にある床からワープし、右手の赤いワープ床に乗る。すると、3色ワープ床に行けるのだ。

そこからは、まずパンゴでワープして銀カギを入手する。その際、エリア右上の石像下のワープ床を使い、宝箱を取るのを忘れないこと。その後、3色ワープ床に戻り、ガンツで再びワープし、最初に目指したエリア左上の区画へ向かおう。そして、次に区画右下の床に乗って、金カギを入手する。

最後にクロノアで3色ワープ床を移動すれば、ゴールへと行くことができる。



←エリア左上の区画へは、敵を倒しながらエリア内のルートを歩いていくことも可能だ。



←3色ワープ床の下方にある宝箱は、見落としがち。ゴールする前に、ぜひ取っておきたい。

ENEMY

やりムウ	ツヅラー	ガザロウ	ハートマギ	アタックマギ	マジックマギ	フラムゥ	グリッツファランクス
LV 2	LV 3	LV 1	LV 2	LV 2	LV 2	LV 3	LV 1

ITEM　ライトレーザー　まねきツヅラー　ゆでたまご　ハチミツジュース

VISION2-4

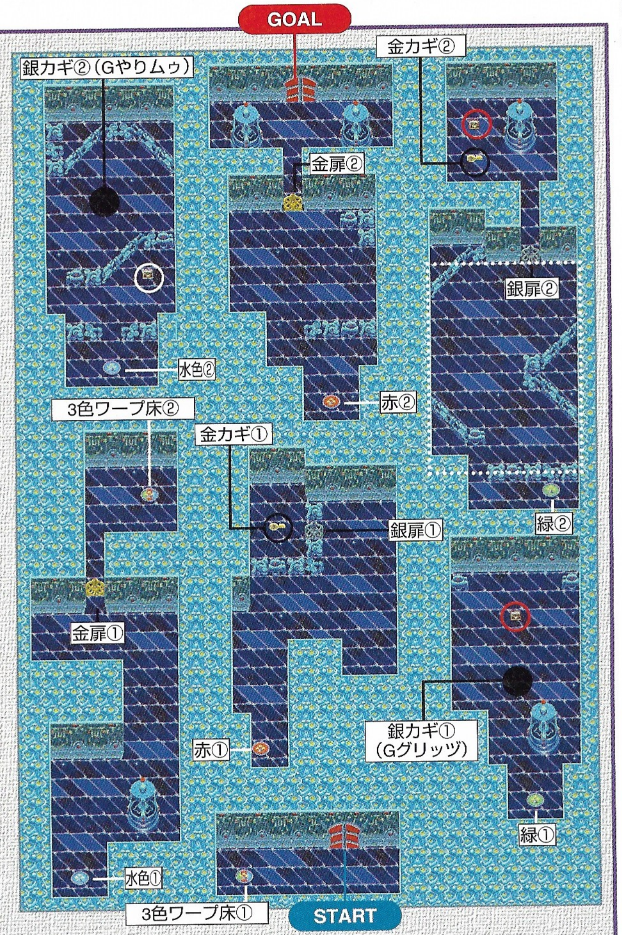
カギの入手とワープの繰り返し

3色ワープ床が2か所にあるエリア。スタート地点にあるワープ床から、まずパンゴで飛んでGグリッツから銀カギを取ろう。戻ったら、次はガンツ。銀カギを使って金カギを入手して戻り、今度はクロノアでワープする。

金扉を開けて進み、2つ目の3色ワープ床に到達する。次はクロノアからワープし、Gやりムゥを倒して銀カギ②を入手。いったん3色ワープ床②に戻り、パンゴで飛んで金カギ②を取る。最後にガンツでワープすればゴールだ。



↑カギを取っては戻り、違うキャラクターでワープ。この繰り返しだ。



貴重なアイテムを逃すな

このエリアで押えておきたいポイントのひとつはワープだが、アイテムの入手ポイントにも注意したい。とくに忘れてはならないのが、マメットドールの入手。マメットドールは、パンゴでワープする緑②のある区画の敵を全滅させると手に入る。そのほか、緑①で手に入るクロノアの武器バーニングボールなど、ここで手に入るアイテムはどれも充実した装備品なので、すべてを手に入れよう。ただし、敵の数も多く、ジャイアント系の幻獣が狭い区画にひしめいている。十分に注意して進もう。



↑マメットドールの入手条件は敵の全滅。必殺技ゲージの消費量に注意したい。

ENEMY

やりムウ	ササミィ	Gやりムウ	バーニィ	ハートマギ	マジックマギ	ササルン	Gグリッツ
LV 2	LV 3	LV 2	LV 1	LV 2	LV 2	LV 2	LV 3

ITEM　マメットドール（……内の敵全滅）　バーニングボール　ドキドキバッジ7　ダイヤバッジ

WORLD7☆ルナベース

VISION2-

ゲールを倒して進むパズルエリア再登場

幻獣ゲールを倒して進むパズルエリアが再び登場。前回と同様にマップに示された順番どおりに倒そう。まず1を倒したら、左端のゲールの正面を横切らないように外側から下方へ移動し、2を倒す。同様に大回りして3を倒せばカギを入手できる。





⬆常に左端のゲールの外側を大回りして通ること。倒すのは3体だけだ。

VISION2-6

一方通行の使い方がカギ

スタート地点真下にいるゲール1を倒す。その後左端の壁の方向へ進み、エリア下方にある一方通行を抜けて銀カギを入手する。このとき、行き過ぎてしまうと左のゲールに見つかるので注意。あとは、右壁沿いの一方通行を通りゴールへ向かう。



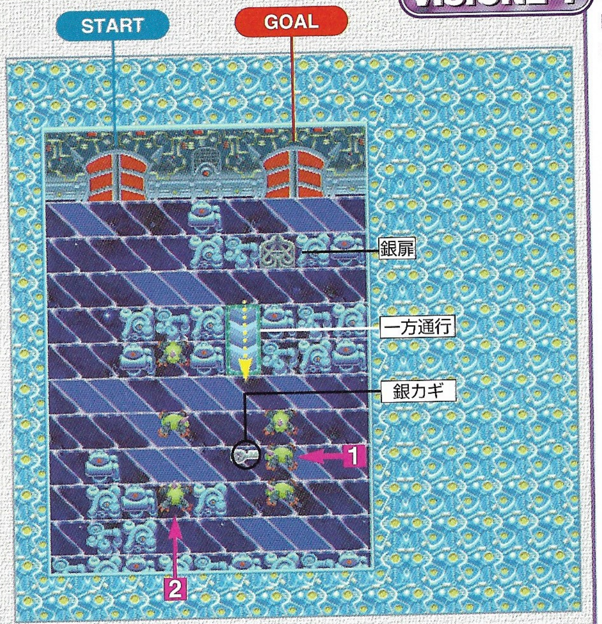


⬆カギを取るときに歩き過ぎないように。取ったらすぐに右へ移動しよう。

VISION2-7

最小限の攻撃で銀カギを入手する

スタート後、エリア中央にある一方通行を通る。そして、右側方向から回りこむようにしてゲール1を倒す。そのまま下方へ回りこんで2を倒し、前進して慎重に銀カギを入手。取った場所から左側に出る。これで、ゴール前へ行くことができる。





⬆カギを取ったあと、上へ進んではならない。左手の方向へ移動するのだ。

STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ★背景デザイナー　松永　明子

こんにちは。背景を担当した松永ですー。

背景で一番苦労した所は、それはもぅー！　いっぱいありますが、今は終わってホッとしています。

例えば、上から見た視点での表現。上から見てるから空が出せない〜！　でも床ばかりじゃ雰囲気が出ない(悩)。というわけで、水に映りこませたり、地面を透明にしたり、……空中に浮かぶ神殿は!?　と、あの手この手です。各ステージの個性を伝える究極の方法を追い求めながら、スタッフみんなで200前後のステージを作りました。

それとGBAのデーター容量は思っていたより少なかったので、ギリギリでの減らし作業がよく起こりました。かと思ったら減らしすぎちゃって画面がショボイ……(がーん)。なので「プログラマーさん、これ背景じゃなくて、別の表示方法にできますか（ドキドキ）？」とお願いしてまた増やしたり。ドタバタしながら開発の日々はあっという間に過ぎてしまいました。

一番のお気に入りは、最終面です。怖くて神秘的なステージというテーマのもと、シュールに仕上がったと思います。なので是非クリアして見てくださいねー♪



ルナベース VISION 3

推奨レベル			
	LV47	LV47	LV47

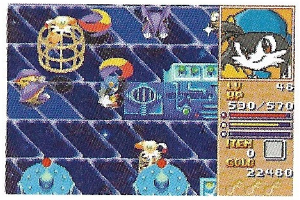
決戦!!

★ルナベース・コアエリア

最終ビジョンゆえに敵もトラップも最強！

ガーレンの本拠地にたどり着いたクロノアたち。しかし、すでにロロは悪夢を集めるために利用され、目をさまさない。ガーレンは、自らのゴールドメダルを見せつける。しかし、クロノアは、ガーレンがなれるなら自分だってゴールドになれると、笑い飛ばすのだった。

最終ビジョン。それだけに、敵の強さもトラップの複雑さも、他のビジョンと比較にならない。とくに、3色ワープ床とキャラチェンジできない床を組み合わせたトラップでは、ワープ後もキャラクターを変えられなくなる。3人のレベルを十分に上げて臨もう。



←幻獣のレベルも上がっており、さらにここで初登場となる敵も多い。これまで以上につらい戦いになる。



←キャラチェンジができないまま色ワープ床で飛ぶ使用するキャラクターが固定されてしまうワナだ。



VISION3-1

鳥籠のような幻獣 ケイジィが初登場

このエリアからケイジィが初登場となる。キャラクターを捕え、どこかへ運んでしまう幻獣だ。運ばれる場所は、出現区域ごとに異なる。だが、ここにはこれといったトラップもなく、ストレートにカギを入手して進めば問題はない。隠されているものといえば、Gグリッツを倒すと手に入る金カギぐらいだ。



←ケイジィのカゴが大きく開いたときは、キャラクターを捕える前兆だ。つかまらないように逃げよう。



ENEMY	ササミィ	ケイジィ	ブッピィ	ツヅラー	グリッツ	Gグリッツ
LV	3	1	2	3	3	3

ITEM クエイクボンバー バトルストラップ ダイヤバッジ

VISION3-2

スラッツァの毒攻撃を警戒

このエリアからは、スラッツァが登場する。遠距離から攻撃してくるうえ、毒を持っているやっかいな幻獣だ。また、ここにはキャラチェンジできない床がある。とくに、銀カギ②を取るときにはガーレン像を破壊するので、パンゴで行く必要がある。パンゴは足が遅いので、ケイジィに捕えられないように注意。



←スラッツァの攻撃は、本体を倒しても消えない。倒したあとも油断は禁物だ。軌道を読んで避けよう。



ENEMY	ケイジィ	Gやりムウ	スラッツァ	ハートマギ	よろいムウ・きん
LV	1	2	1	2	-

ITEM らいじんのリング ハヤブサミサイル ゆでたまご

VISION3-3

キャラチェンジを封じられるワナ

このエリアにある3色ワープ床は、キャラチェンジできない床の向こう側にある。まずここではパンゴでワープし、エリア左端の石像を壊す。そこからトゲの床を越えて上の区画へ。エリア左上の銀カギを取ったら3色ワープ床まで戻り、ガンツにチェンジする。あとは、ワープして金カギを入手すればゴールできる。



↑エリア左上の区域はクロノアでも行けるので、先にクロノアで敵を倒してもよい。体力の温存になる。



ENEMY						
やりムウ LV2	ブッピィ LV2	バーニィ LV1	ハートマギ LV2	アタックマギ LV2	グリッツ LV3	Gグリッツ LV3

ITEM: マメットドール（　内の敵全滅） ソーラーレーザー EXバッジ+17 ゆでたまご トキホタル

VISION3-4

一方通行を越えて爆発させよう

最初はパンゴでワープ。行き先には、一方通行の出口がある。一方通行には乗れないが、その先のガーレン像は、壁越しに爆弾を設置することで簡単に壊せる。まずは、このガーレン像を破壊して戻ろう。

次にクロノアにチェンジし、ワープして進む。すると、先にパンゴの爆弾で壊した石像の区画へ出るので、銀カギを取ろう。それから一方通行に乗り、3色ワープ床②を利用すれば、宝箱を取れる。最後に、3色ワープ床①へ戻りガンツでゴール。



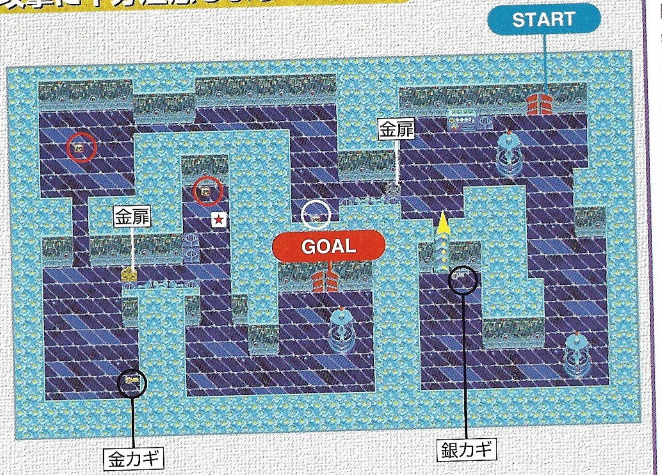
ENEMY								
ササミィ LV3	やりムウ LV2	ツヅラー LV3	Gやりムウ LV2	ブッピィ LV2	ハートマギ LV2	アタックマギ LV2	マジックマギ LV2	スラッツァ LV1

ITEM: パワフルハンマー ダイヤバッジ（　内の敵全滅） ビストロカレー ハチミツジュース

VISION3-5

コグゥの攻撃に十分注意しよう

ここにはとくに注目すべきトラップもなく、迷わずに進める。注意したいのは、ここで登場する幻獣のコグゥ。コグゥの攻撃は、キャラクターを吸いこむこと。吸いこまれると、3人の中でいちばん弱いキャラクターに変えられてしまう。ライフを消耗しているキャラクターの突然の登場は危険だ。十分用心しよう。



ENEMY						
コグゥ LV1	やりムゥ LV2	ハートマギ LV2	マジックマギ LV2	スラッツァ LV1	よろいムウ・きん LV -	レアムゥ LV2

ITEM: ファストマイト ビックリバッジ7 ゆでたまご

VISION3-6

マメットドールと金カギを入手する

まずはスタート地点から下へ。キャラチェンジできない床はパンゴで通り、ガーレン像奥の銀カギを取ろう。注意すべき敵はコグゥ。せっかくパンゴで行っても、キャラクターチェンジさせられるとやり直しだ。あとは、マップに示したそれぞれの区画の敵を全滅させ、マメットドールと金カギを取って進もう。



↑右上の区画にいる敵を全滅させて金カギを入手。このとき、カギがトゲの床に落ちることもあるので注意。



ENEMY							
ササミィ LV3	コグゥ LV1	やりムゥ LV2	ハートマギ LV3	アタックマギ LV2	マジックマギ LV2	バーニィ LV1	グリッツ LV3

ITEM: マメットドール（　内の敵全滅） オーラジャノメ そくせきラーメン

VISION3-7

ワープの複雑な手順をしっかり確認しよう

最初はパンゴ。3色ワープ床①から緑①へ行き、下へ移動して3色ワープ床②に乗る。さらに緑②から上へ行き、水色①の右手にあるピンク床に乗ろう。エリア右下の金カギまで行けるのでこれを入手し、水色②から3色ワープ床②→緑①→3色ワープ床①と戻ろう。そこでガンツに交代してワープし、赤①へ進む。そこから水色②に乗れば、3色ワープ床②へ出る。ここで3色ワープ床②に乗り直せば、銀カギが手に入るのだ。



★ENEMY							
やりムゥ LV2	Gやりムゥ LV2	ブッピィ LV2	ハートマギ LV2	アタックマギ LV2	マジックマギ LV2	グリッツファランクス LV1	Gグリッツ LV3

★ITEM　フレイムブラスタ　ダイヤバッジ　ビストロカレー

VISION3-8

3人を順番にバトンタッチ

スタートしたら、まずクロノアでワープ。銀カギを入手してスタートまで戻り、今度はガンツでワープする。その後、銀カギを使って先へ進み、金カギを取る。あとは、パンゴにすべて託してゴールを目指そう。

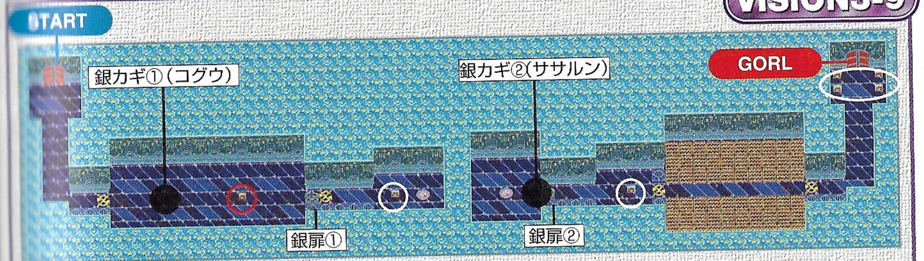




★ENEMY						
ササミィ LV3	コグゥ LV1	マイドゥ LV2	ケイジィ LV1	ハートマギ LV2	マジックマギ LV2	スラッツァ LV1

★ITEM　マメットドール（　内の敵全滅）　フレアーボム　ゆでたまご　ハチミツジュース　やさいジュース

VISION3-9



ラストエリアは単純な一本道

いよいよ最後のエリア。しかし、ここは案外単純な作りだ。文字どおり一本道で、行く先々で敵を倒せばカギが手に入り、先へ進んでいける。このあとに控えるガーレン戦は長丁場になる。ここは、戦いに備え、体力、アイテムともに温存する作戦でいこう。



←エリア最後の区域は危険地帯。上下のトゲの床部分のスラッツァが攻撃してくる。走りぬけてしまおう。

★ENEMY								
やりムゥ LV2	ブッピィ LV2	コグゥ LV1	ハートマギ LV2	アタックマギ LV2	マジックマギ LV2	スラッツァ LV1	グリッツ LV3	ササルン LV2

★ITEM　トンデモバッジ7　ゆでたまご×2　そくせきラーメン　ビストロカレー×2　やさいジュース



WORLD7☆ルナベース

ルナベース VISION 3-10 BOSS

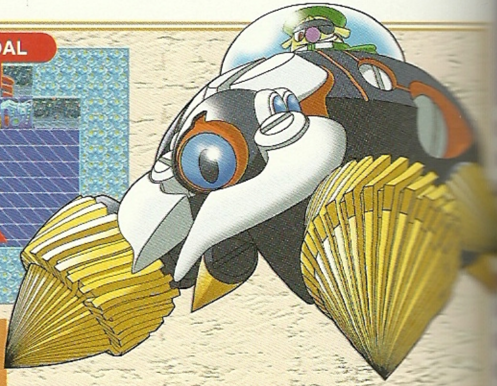
VS ガーレン with バグポッドD

★ルナベース・ガーレンルー[illegible]

VISION3-10

ボス戦





DATA

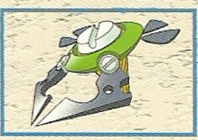
体力	18000	攻撃力	170
防御力	140	素早さ	115
経験値	1015	GOLD	1035

★ クロウラーモード



ガレンヴェスパ

体力	200	攻撃力	155
防御力	75	素早さ	130
経験値	50	GOLD	―



ガレンビートル

体力	2500	攻撃力	130
防御力	90	素早さ	125
経験値	100	GOLD	―

敵のおもな攻撃

ドリル攻撃	攻撃力	170	素早さ	115



ドリルを回転させて突進してくる。狙いを定めてから突進するまで少し間があるので、避けやすい。

ガーレンビーム	攻撃力	200	素早さ	140



ガレンビートルにつかまって機体の正面に連れていかれたときのみ放出する、巨大なビーム兵器。

小型メカたちの隙を突いて攻撃！

本体の攻撃は、体当たりするドリル攻撃[illegible]心。そのほか、2種類の小型メカを多数[illegible]る。赤属性のメカのガレンヴェスパは、一[illegible]並んでキャラクターの周囲を旋回し体当[illegible]てくる。旋回中に攻撃して倒そう。青属性[illegible]カのガレンビートルは、射出後に飛んでき[illegible]獲しようとする。つかまるとバグポッド[illegible]に連れていかれ、ガーレンビームの餌食[illegible]てしまう。ガレンビートルは、倒さす[illegible]ほうが得策だ。本体には、これらの小型[illegible]隙をついて攻撃を加えよう。

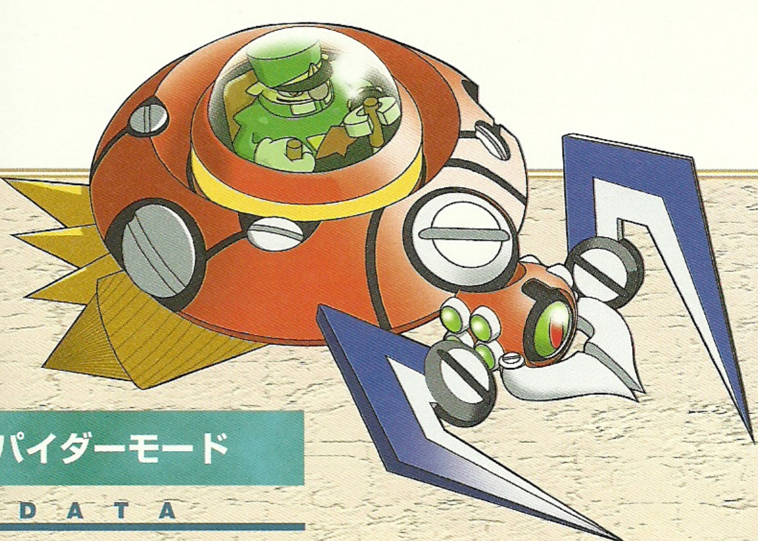


➡ガレンビートル[illegible]はものすごく速い。[illegible]している間に捕え[illegible]う。ここは、無理[illegible]げるが勝ちだ。



➡ガレンヴェスパ[illegible]まったくの無防備。[illegible]倒しておきたい。[illegible]と、四方から体当[illegible]仕掛けてくる。

★ ITEM イエロージュエル（ボスを倒す）



★スパイダーモード

DATA

体力	20000	攻撃力	148	防御力	125
素早さ	160	経験値	—	GOLD	—

壁の反射を利用して攻撃していこう！

バグポッドDの第2形態で、攻撃方法としてはおもに3つ。まずは、バグポッドスピン。機体全体を回転させて迫ってくる攻撃だ。こちらの加えた攻撃の反動で移動し、壁に当たるとはね返ってくるので、これを利用して、連続攻撃を当てるのがベスト。速度の速い、クロノアのソードによる攻撃がおすすめだ。次は、ガレンブレード。回転する刃をいくつも飛ばしてくる技だ。これが出ているうちは近づくと危険なので、離れて逃げていよう。最後は電磁ネット。クモの糸のように縦と横方向にネットを張り、出られなくしてしまうという攻撃だ。横軸のネットを張るときの敵の位置に注意し、なるべく広いエリアへと移動しよう。



←バグポッドスピン状態のときは、はね返ってくる特性を利用し、連続で攻撃して大ダメージを与えよう。

敵のおもな攻撃

電磁ネット	攻撃力 —	素早さ —



通行不可能なネットを張る。当たってもダメージはないが、追いこまれると攻撃を避けられない。

バグポットスピン	攻撃力 148	素早さ 160



機体全体を回転させながら迫ってくる。電磁ネットを張ったあとも、おもにこの攻撃をしてくる。

ガレンブレード	攻撃力 150	素早さ 150



回転する刃を複数同時に射出する。避けにくいので、この攻撃中は無理に手を出す必要はない。

ナハトのやみ VISION
LAST BOSS

VS ナハトゥム

ROUND 1

ナハトゥム・マギ召喚前に全力で攻撃を加えよう

ナハトゥムの攻撃は、ナハトゥム・サンダーと、ナハトゥム・衝撃波の2種類。サンダーは、キャラクターを狙ってくる電撃だ。手を上げたら、ひたすら動き続けて避けよう。衝撃波のほうは、影から逃げていれば当たることはない。ナハトゥム戦で問題なのは、攻撃よりも召喚幻獣。中でもマギを呼ばれると、体力を回復されるのでやっかい。召喚前に全力で叩こう。ナハトゥムには通常攻撃が効果的なので、ブルージュエルなどを装備しておこう。必殺技も強化しておくと心強い。



⊙マギ以外の敵もやっかいだが、マギの召喚を遅らせるためにも、1～2体残しておくのも手だ。

敵のおもな攻撃

ナハトゥム・衝撃波	攻撃力 130	素早さ 160

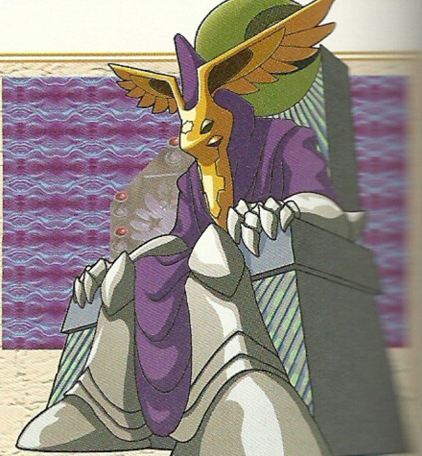


ナハトゥムは攻撃を加えると一時姿を消す。この間、影が追ってきて、再登場時に衝撃波を放つ。

ナハトゥム・サンダー	攻撃力 175	素早さ 200



ナハトゥムが手を上げた瞬間、雷が落ちてくる。直撃されないよう手が上がったら走って回避。



★ ナハトゥム

DATA

体力	23000	攻撃力	165	防御力	[illegible]
素早さ	140	経験値	ー	GOLD	ー

召喚幻獣 DATA

ナハトゥム・ムゥ



体力	650	攻撃力	180	防御力	[illegible]
素早さ	110	経験値	ー	GOLD	ー

ナハトゥム・ササミィ



体力	580	攻撃力	150	防御力	[illegible]
素早さ	150	経験値	ー	GOLD	ー

ナハトゥム・グリッツLV4



体力	630	攻撃力	146	防御力	[illegible]
素早さ	96	経験値	ー	GOLD	ー

ナハトゥム・ブッピィ



体力	690	攻撃力	220	防御力	[illegible]
素早さ	80	経験値	ー	GOLD	ー

ナハトゥム・マギ



体力	440	攻撃力	122	防御力	[illegible]
素早さ	140	経験値	ー	GOLD	ー



デスササルン 呪

体力	580	攻撃力	126	防御力	160
素早さ	133	経験値	—	GOLD	—

★ナハトゥムの心臓・青

DATA

体力	8000	攻撃力	128	防御力	90
素早さ	140	経験値	—	GOLD	—

★ナハトゥムの心臓・赤

DATA

体力	10000	攻撃力	128	防御力	80
素早さ	140	経験値	—	GOLD	—

デスササルンが心臓を囲んだら必殺技を繰り出そう

ナハトゥムの第2形態ナハトゥムの心臓とは、ディープワンで対決することになる。

心臓は左右に分かれており赤、青の属性を持っている。それぞれの属性に合わせた攻撃をすればよいのだが、一方を先に倒しても一定時間がたつと再生するので、均等にダメージを与えていこう。

心臓は、デスササルンを召喚する。デスササルンは、旋回しながらこちらを包囲して間隔を狭めてくる。ダメージを負わされる前に輪を抜け出し、必殺技を放って全滅させよう。アクセサリでは、赤と青の攻撃力をアップするレッドジュエル、ブルージュエルなどがおすすめ。装備すれば早く倒せる。

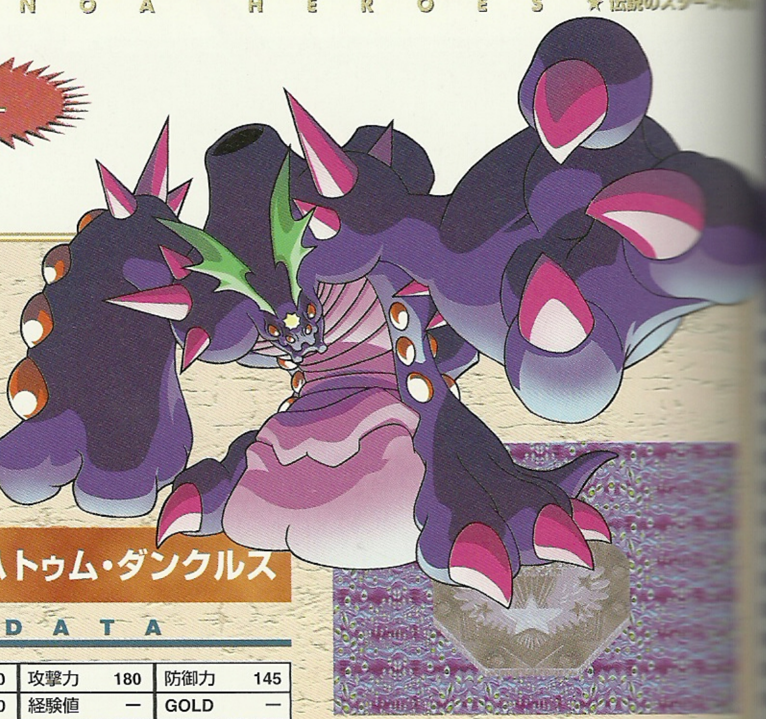


←早く倒すためには、左右両方の心房を均等に攻撃することが大切となる。



←デスササルンが召喚されたら、接近してダメージを負う前に必殺技を放て。

FINAL



★ナハトゥム・ダンクルス

DATA

体力	25000	攻撃力	180	防御力	145
素早さ	160	経験値	ー	GOLD	ー

サイドやバックに回りこみ攻撃を続けよう

最終形態ナハトゥム・ダンクルスとの戦闘でもっとも注意すべきポイントは、正面に決して立たないこと。正面ではアイスブレス、ポイズンブレスはもとより、突然ダッシュされて抱きつかれて空中から落とされるという、手痛い攻撃をくらうことになる。これらの攻撃を避け、なおかつ効率よくダメージを加えるには、サイドから両手を、バックから背中を攻撃するのがベストだ。敵は、体力がゼロになっても3回まで回復する。ただし、その回復量は毎回4分の1ずつ減っていくので、根気よく戦おう。



←体力が回復するといっても、最後は全体のわずか4分の1だけ。このぶんの体力を削れば勝利となる。

敵のおもな攻撃

アイスブレス	攻撃力	136	素早さ	[illegible]



氷の息を吐き出す攻撃で、相手の前方に扇状に広がる。当たると呪われる危険があるので注意。

ポイズンブレス	攻撃力	122	素早さ	[illegible]



毒の息を吐く。アイスブレスと同様、相手の前方に扇状に広がる。サイドやバックへ回りこもう。

ナハトゥム・メテオ	攻撃力	170	素早さ	[illegible]



ど忘れ効果を持つ隕石を背中から噴き出す。落下した隕石は攻撃に使えるので、本体に当てよう。

EXTRA VISION

ナハトゥムを倒し、ロロを取り戻したクロノアは、風の村ブリーガルで、またのんびりした日々を過ごしていた。だが、すべてが終わったはずの村の一角に、なぜか幻獣が出没するという。いったい、何が起こったのだろうか……。



ブリーガル
EXTRA VISION 1

推奨レベル LV50~ LV50~ LV50~

クロノアヒーロー大作戦！その1

★みはらしヶ原

ヒーローズ再結成と新たな旅立ち

ブリーガルに戻ったクロノアは、かねの丘で再びガンツとパンゴに出会う。2人とも、新たな幻獣騒ぎの噂を聞きつけ、かけつけてきたのだった。その2人にクロノアも加わり、3人のヒーローは、再び力を合わせて事件を解決する旅に出るのだ。

ブリーガルのエキストラビジョンは、全部で4つ。このエリアでしか手に入らないヒーローアイテムを入手するチャンスがあるので、逃さないようにしよう。新たな強敵幻獣も出現して冒険は困難なものとなるが、3人の特性を活かしながら戦いぬいていきたい。

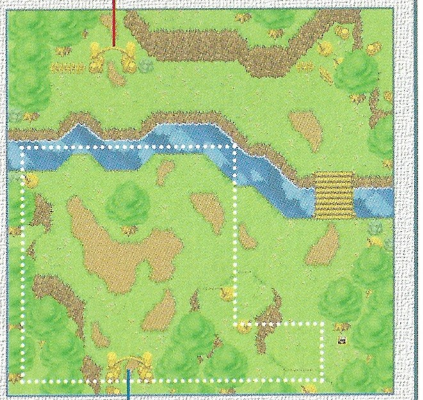


➡エキストラの最初のステージであるブルーガルは、まだまだ小手調べ。まずは敵の特性をつかんでいこう。



➡カギはどれも敵を倒さなくては入手できない。条件をきちんと満たし確実に手に入れていこう。

VISION1-1



★ENEMY: ムゥ LV3 / ツヅラー LV3 / スラッツァ LV1 / グリッツ LV3

★ITEM: マメットドール（……内の敵全滅）

VISION1-2



★ENEMY: ムゥ LV3 / ツヅラー LV3 / スラッツァ LV1 / グリッツ LV3

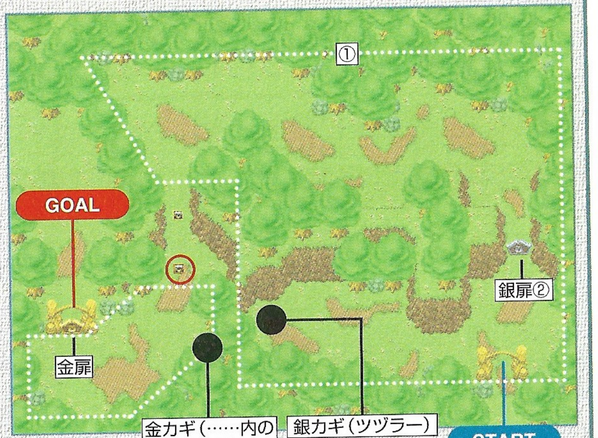
★ITEM: マメットドール（……内の敵全滅）
ヒーローリング

VISION1-3

敵の全滅を狙って進もう

最初の扉のカギは、スタート地点左手のツヅラーが持っており、ゴール前の扉のカギは、扉前の区画にいる敵を全滅させれば取れる。ルートの攻略は難しくないので、アイテム入手のために敵の全滅を狙っていこう。





★ENEMY: ムゥ LV3 / ブッピィ LV2 / ツヅラー LV3 / スラッツァ LV1 / グリッツ LV3

★ITEM: マメットドール ヒーローボンバー（……①内のブッピィ以外の敵全滅）

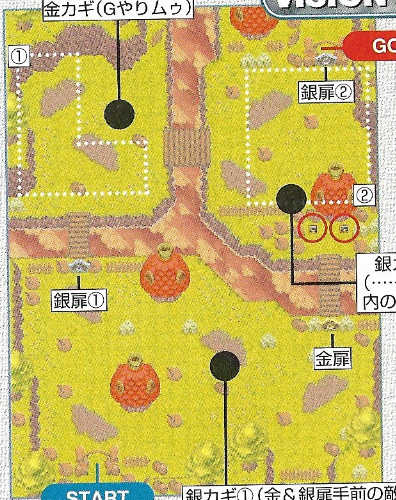
VISION1-4

エリアに登場する すべての幻獣を倒そう

ゴールを目指すために必要なカギは2つ。入手するための条件は、ともに指定した区画にいる敵を全滅させるということ。敵をすべてかたづけて前進していこう。宝箱が隠されている金扉のカギも、1つ目の銀扉の先にいるジャイアントやりムゥから入手できる。



➡金扉で守られた区画には宝箱が2つある。どちらも重要アイテムなので、手に入れよう。



★ENEMY: ムゥ LV3 / ブッピィ LV2 / Gやりムゥ LV2 / バーニィ LV1 / スラッツァ LV1 / グリッツファランクス LV2

★ITEM: マメットドール DFバッジ+50

ジャグケトルの海
EXTRA VISION 2

推奨レベル LV50~ LV50~ LV50~

クロノアヒーロー大作戦！その2

★ジャグケトル東沖

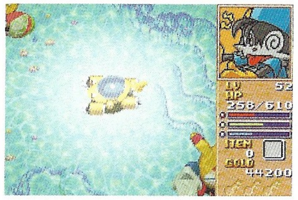
ディープワンバトル再び！

ブリーガルで見つけた怪しい人物の手がかりは、潜水メガネ、足ヒレ、シュノーケル、そして酔い止め薬だった。それを知り、海へ向かったと判断したクロノア一行は、ジャグケトルの海へと向かう。そこでカラルに会い、新しい幻獣スポットのことなどを聞き出す。しかし、これといった情報を得ることができない。そこで自力でようすを探るために、ディープワンで海底探索を行うことになる。

エリアは4つで、新たな幻獣も登場する。とくに黄属性の敵が多く出現するので、ハチミツジュースの用意を忘れないようにしよう。



←海底内には、黄属性の敵がたくさんいる。とにかく敵を倒し、必殺技ゲージをできるだけためていこう。



←ここまでくると、さすがに一筋縄ではいかない敵が多い。ステータス異常の対策も万全にしておこう。

STAFF MESSAGE

スタッフメッセージ★キャラクターデザイナー　門谷　祥子

パンゴと敵キャラのデザインをやった、キャラクタードット絵担当のカドタニです。コンニチハ。またの名を雑用係。なんか幻獣図鑑とかもやらせてもらってます。ぜひコンプリートしてみてくださいね。

さて、私のメインのお仕事は、おでぶのパンゴおじさん（モデルはセンザンコウ）でした。何でセンザンコウになったかというと、……クロノア、ガンツがどっちかというと攻撃系ですよね。守備を固めよう、ということで、全身ウロコびっしりのセンザンコウになったわけなんです。

んで体型も差をつけよう……と、したらデブになっちゃったわけなんですねー。ははは。だからもう、やたらと丸っこくて描くのに苦労します。爆弾持つのも一苦労なら、投げるのも一苦労……。だいたいヒザないですね。すごい体型だなぁ。

実は、職業花火職人、33歳子持ち。子供の名前はポリスでポッくんて呼んでます。……誰ですか！　こんな設定考えたのは。わたしです、すいません。頼れるおじさんとして活躍してくれたはずのパンゴくんなんですが、果たして皆さんにはどのようなキャラに見えたのでしょうか。え、キレると怖そうですか？　そ、そんなことありませんって！　あははは。



VISION2-1

ササルンの呪いにはガンツかパンゴで

エリアは大きく分けて2つ。段差下のエリアを①、段差上を②とすると、それぞれ宝箱が1つずつある。①の宝箱はヒーローガン、②の宝箱はツヅラーだが、倒すとゴール扉の銀カギが手に入る。なお、①、②とも、敵の全滅でそれぞれマメットドールをもらえる。



←怖いのは、ササルンの呪いだけ。近づくと危険なので、ガンツかパンゴで対応していこう。



ENEMY

ムゥ	ツヅラー	グリッツファランクス	ササルン
LV 3	LV 3	LV 2	LV 3

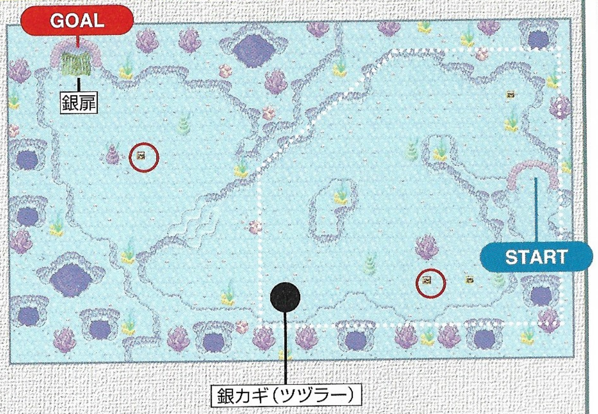
ITEM: マメットドール×2（……①、②の敵全滅で各1）　ヒーローガン

VISION2-2

マジックマギ登場、先手必勝だ！

ゴールの扉のカギは、段差下のツヅラーから入手しよう。黄属性の敵が多いので必殺技を多発したいが、その妨げとなるマジックマギが登場する。放っておくと、どんどん必殺技ゲージがなくなるので注意しよう。





ENEMY

ムゥ	ツヅラー	マイドゥ	やりムゥ	Gヤリムゥ	マジックマギ	ササルン
LV 3	LV 3	LV 2	LV 2	LV 2	LV 3	LV 3

ITEM: マメットドール（……内の敵全滅）　ヒーロスプレッド　DXバッジ+28

EXTRA VISION☆ジャグケトルの海

VISION2-3

敵を全滅させてゴールを目指そう

スタート地点から右上の段差の上には、宝箱がある。ゴールを急がず、アイテムを入手しよう。ゴール前の扉のカギはホルドルが持っているので、倒して入手すればよい。

また、マップに示した区画で敵を全滅させると、それぞれマメットドールをもらえる。



◀エリア唯一の宝箱にヒーローソード。ジャイアントグリッツファランクスに注意して入手。



★ENEMY					
やりムゥ LV 2	Gやりムゥ LV 2	ホルドル LV 2	ハートマギ LV 3	グリッツ LV 4	Gグリッツファランクス LV 1

★ITEM　マメットドール×2(……①、②の敵全滅で各1)　ヒーローソード

VISION2-4

アイテムを確保してクリアしよう

ジャグケトルの海の最後のエリアだが、難なく進める。扉のカギは、エリア左下のツヅラーが持っている。なお、スタートから段差までの敵を全滅させるとDXバッジ+28、段差上からゴールまでの敵を全滅させるとマメットドールを入手できる。



◀敵の数は多いが、ホルドルの呪いにさえ気をつけていれば、さほど難しくないエリアだ。



★ENEMY					
ツヅラー LV 3	やりムゥ LV 2	マイドゥ LV 2	ホルドル LV 2	グリッツファランクス LV 2	ササルン LV 3

★ITEM　マメットドール×2(宝箱、……②の敵全滅で各1)　DXバッジ+28(……①内の敵全滅)

ムゥンズいせき EXTRA VISION 3

推奨レベル LV50~ LV50~ LV50~

クロノアヒーロー大作戦!その3

★ミステリーピラミッド

EXTRA VISION☆ムゥンズいせき

頭をやわらかくしてパズルに挑もう

まるっこい影を追って、ムゥンズいせきへとやってきた3人。ここでも新たな情報を求めるのだが、ディグロの占いでは、犯人を確定することはできない。

エリアに入ると、そこは、前の冒険より複雑で難解なパズルエリアになっている。エリアは全部で5つ。クリアするためのルールは、これまでのパズルビジョンと変わらない。ゲール以外の敵は登場せず、素手で戦っていくことになる。ただ、今回のパズルビジョンには、新たにワープ床が登場する。このワープ床をうまく利用して、ゴールへの道を切り開こう。



TRAP ワープ床

3−3から登場するワープ床。この上に乗ると、もうひとつの床へと自動的に転送される仕組みだ。



◀3−4では一方通行のトラップが登場する。トラップがあるということは、それを使うということだ。

VISION3-1

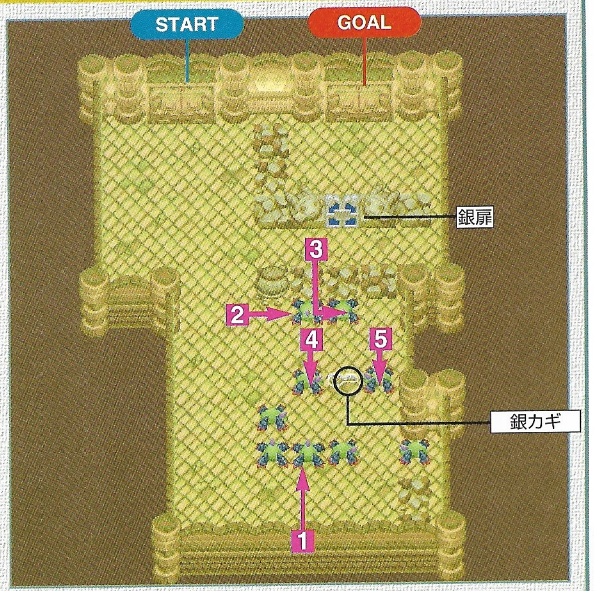
上4体のゲールを中心に考えてみよう

カギの方向を向いているゲールのうち、突撃される心配のない左下のゲールだけを残し、あとは全部かたづけていく。

まずは、いちばん下の段にいる1を叩こう。そのあとは、上にいる4体を番号順に倒せばよい。これで、カギより下に移動しないように注意すれば、ゲールの襲撃に合わずにすむ。



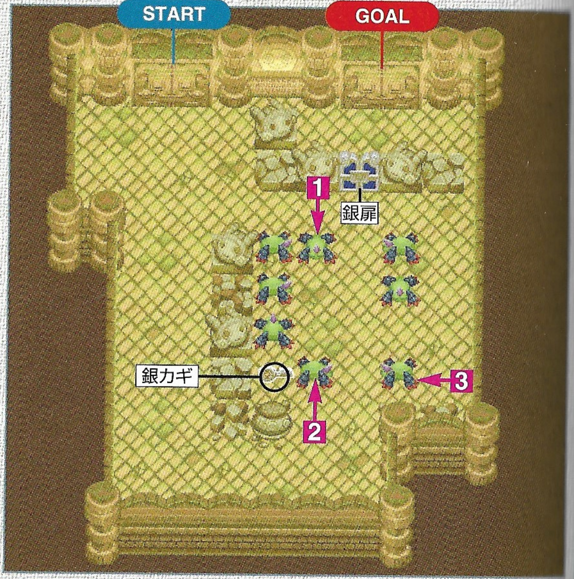
▲全9体のゲールとは考えずに、上側の4体だけを見すえてみよう。



VISION3-2

外周を移動してゲールを叩け！

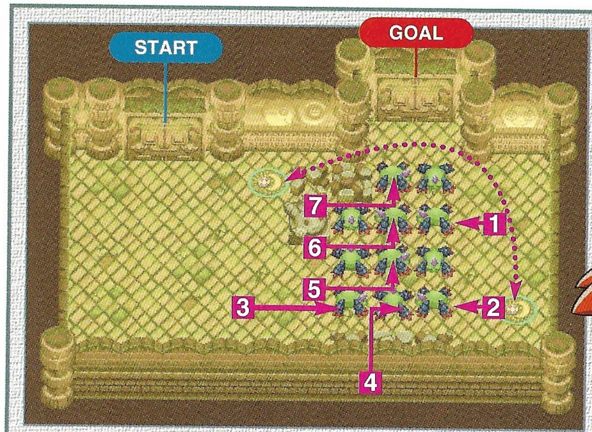
カギと同じラインにいる2体と、上段中央の1体を、マップに記した番号の順に叩いていこう。その際、ゲール地帯の外周を常に移動するように注意すること。3を倒したあとカギを取りにいくときも、カギ取得後にゴールへ向かうときも同様。最後まで油断せずに行動しよう。

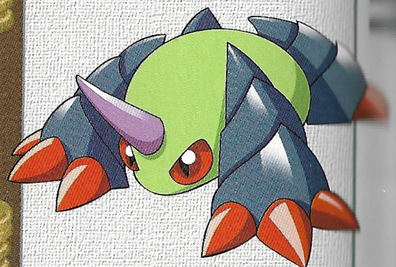




↑3を叩いたあとは、とくに注意すること。1歩でも前進するとアウトだ。

VISION3-3





中央に道を造ろう

大量のゲールが道をふさいでいる。ここは、ワープ床を使って反対側へ移動することで解決しよう。まず1、2のゲールを倒すためにワープ床へ乗り、叩いたあとで再びワープ床で左側へ移動。いちばん下の3、4を左から叩けば、5～7を倒しながらゴールまで直進できる。

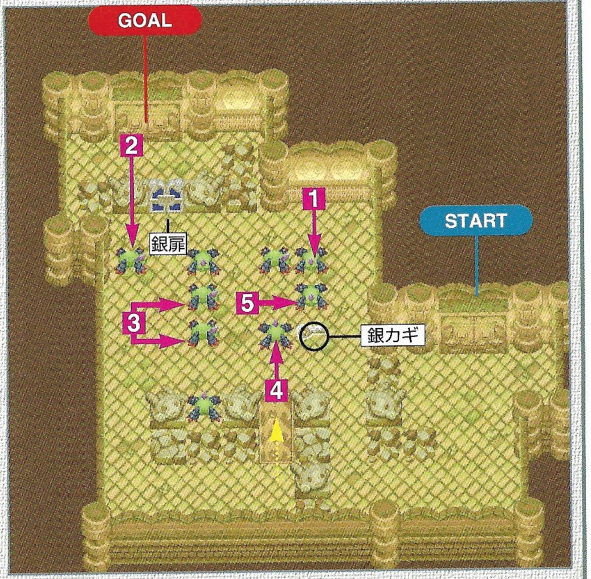


↑マップどおりにゲールを倒すと、ゴールまでの一本道ができあがる。

VISION3-4

上段左から2体目を残すのがポイント

障害物に囲まれ、倒せないいちばん下のゲール。ゴールへの道は、このゲールへの対処法を見つけないと開かない。左から2列目の最上段ゲールを残し、下のゲールの動きを封印するようにしよう。ここには一方通行の床があるが、とくに使わなくても大丈夫だろう。



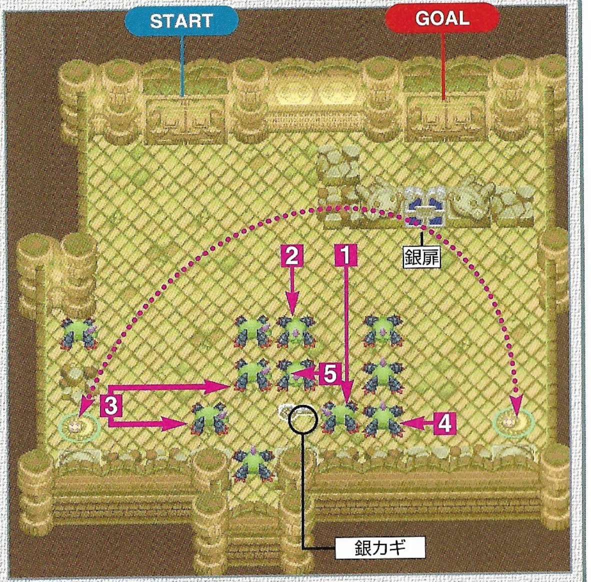


↑障害物がじゃまで倒せないゲール。パンゴの爆弾も、ここでは使えない。

VISION3-5

ワープ床を床って背後に回りこもう

障害物に囲まれて倒せないゲールが左端と最下段に2体いるが、ワープ床を使えば正面通過は避けられる。マップに示した手順で着実に進もう。銀カギ取得後は、右上2体の右側を通ってゴールする。この2体は、左側に残したゲールの突撃を防ぐ壁となるので、倒さないこと。





↑左側に回りこむには、右下のワープ床から移動する必要がある。

天空寺院 EXTRA VISION 4

推奨レベル LV50~ LV50~ LV50~

クロノアヒーロー大作戦！その4

★天空寺院・はなれ

ワープ床を利用してゴールを目指そう

幻獣を集めている謎の3人組。まるっこい人、ニヤニヤした人、ぷっくらした人。彼らを追いかけ、天空寺院の大巫女のもとを訪れたクロノアたち。大巫女は悪夢を感じないが、天空寺院内のはなれでは騒ぎが起きているという。人気のないところや使われていないところを狙う、その3人の正体をつかむために、クロノアたちは天空寺院のはなれへと向かうのだった。

そこは、他の天空寺院エリアと同様、複数の区画で構成されたエリアになっている。ワープ床を巧みに使って移動し、敵を倒しながらゴールを目指していこう。



➡このビジョンでは、移動の基本としてワープ床を使っていく。行き先に詰まったら床をチェックしよう。

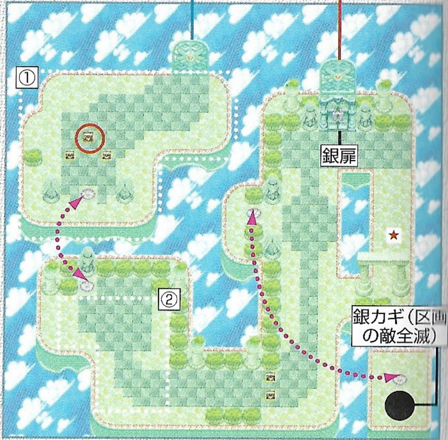


➡ガーレン像も健在。パンゴの爆弾で壊し、進路を切り開かなくてはならないという局面も登場する。

VISION4-1

2つのワープ床を使ってゴールを目指そう

ここは、3つの離れた区画で構成されている。スタートがある1つ目の区画下にあるワープ床から、下の2つ目の区画に移動する。ゴール手前のワープ床は、エリア右下の区画に通じている。ここでは、マップに示した①の全滅でヒーローバズーカ、②の敵全滅でマメットドールを入手できるので、挑戦しよう。





➡2つ目の区画右側では、レアムゥが最大4体登場する。幸運にも出会うことができたら、逃げられないように必殺技で一気にかたをつけよう。

ENEMY

ツヅラー	やりムゥ	マイドゥ	マジックマギ	ハートマギ	アタックマギ	グリッヅ	レアムゥ
LV 3	LV 2	LV 3	LV 3	LV 3	LV 3	LV 4	LV 3

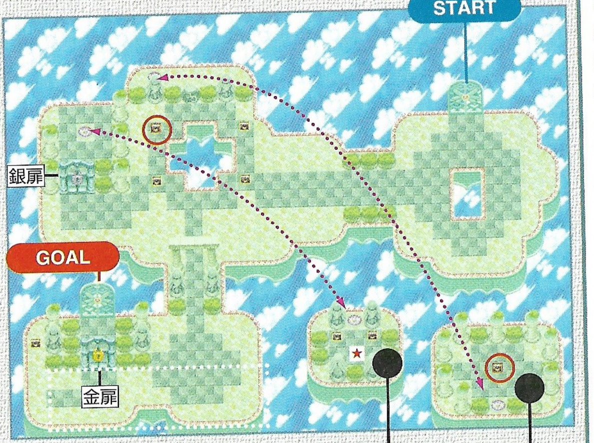
ITEM マメットドール×2（宝箱、……②内の敵全滅で各1） ヒーローバズーカ（……①内の敵全滅）

VISION4-2

パンゴの爆弾で道を造ろう

2つあるワープルートを移動して、金カギと銀カギを取る。金カギの区画は、銀扉で閉ざされているので、銀カギを取るのが先。金カギの区画には、レアムゥもいるので、必殺技ゲージを確認してからワープしよう。





ENEMY

ササミィ	やりムゥ	マイドゥ	ツヅラー	バーニィ	グリッヅ	レアムゥ
LV 4	LV 2	LV 3	LV 3	LV 2	LV 4	LV 1

ITEM マメットドール×2（宝箱、……内の敵全滅で各1） ATバッジ＋50

VISION4-3

全区画を巡ってゴールへ戻ろう

ゴールが金扉に閉ざされているので、金カギを取る必要がある。金カギは銀扉の中だ。まずは、エリア左手の区画にワープして、そこにいる敵を全滅させよう。銀カギを手に入れたあとは扉を開き、金カギを手に入れてゴールするだけだ。途中にはレアムゥも出現するので、倒すのを忘れないこと。





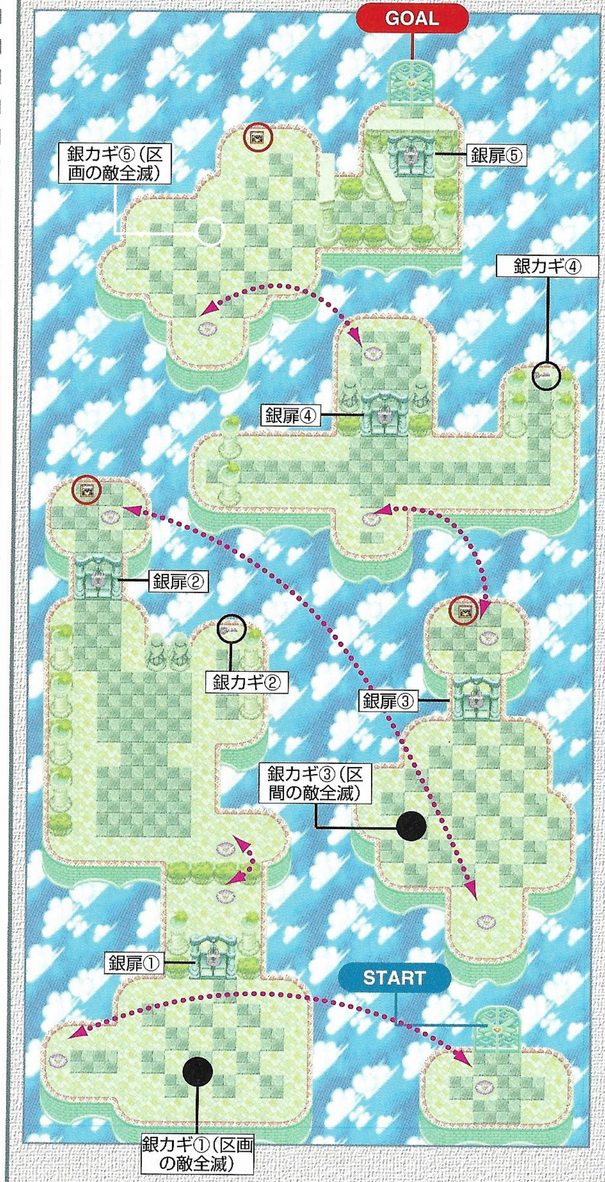
➡敵全滅の指定エリアは銀カギ区画だけだ。次の最終エリアに備えるなら、少しパワーをセーブしよう。ダメージ軽減のための必殺技連発も手だ。

ENEMY

ササミィ	やりムゥ	ホルドル	グリッヅ	グリッヅファランクス	レアムゥ
LV 4	LV 3	LV 3	LV 4	LV 2	LV 3

ITEM マメットドール ヒーローハンマー SPバッジ＋50

VISION4-4



1つずつ扉を突破していこう

天空寺院での最終エリアだけに、移動する区画数が多いのが特徴。しかも、扉が5つもあり、そのうち3つの扉のカギの入手条件が敵の全滅なので、心してかかろう。

ルートとしては、ワープ床で次々に区画を移動していけばよいので、道に迷う心配はない。問題は、登場する敵が多く、その中には、ハートマギやアタックマギ、Gグリッツファランクスといったやっかいな幻獣が含まれているということ。苦戦を強いられないよう、スタート前にしっかり装備を整えていこう。

なお、宝箱も多いので、移動ついでに回収すること。



↑必殺技ゲージを減らしてくるマジックマギは、優先して倒したい。



↑必殺技で一気に倒せば戦いは楽。はちみつジュースを多めに用意しよう。

★ENEMY ササミィ LV4 / ホルドル LV3 / スラッツァ LV2 / ハートマギ LV3 / アタックマギ LV3 / バーニィ LV2 / グリッツ LV4 / Gグリッツファランクス LV2

★ITEM マメットドール×2 ヒーローウロコ

EXTRA VISION☆天空寺院

ボルクシティ EXTRA VISION 5

推奨レベル LV50~ LV50~ LV50~

クロノアヒーロー大作戦！その5

★ボルクファクトリーX区

ロロの身になにが起こったのか!?

天空寺院で謎の3人組を追っていたクロノアたちは、ルナベースの地図を手に入れる。だが、ルナベースへ向かおうとした矢先、ンガポコがロロの伝言を伝えにくる。大巫女さまのおつかいでボルクシティへと向かっていたロロが、また、トラブルに巻きこまれたらしい。

クロノアたちは、ルナベースを後まわしにし、ロロの救出に向かうことにする。ボルクシティで待っていたのはポプカ。クロノアたちはロロのようすを聞き、立ち入り禁止区域ボルクファクトリーX区に入る。そこには、新たなる4つのエリアが待ち受けていた。



←橋でつながった小さな区画が多く、迷路のようになっている。ルート上には、石像も設置されている。



←なにもないと思える区画にも石像がある。石像下には宝箱が隠されていることもある。要チェックだ。

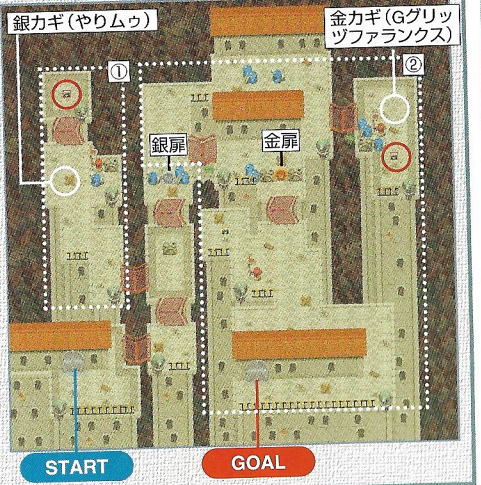
VISION5-1

エリアに慣れるための最初のステップ

最初の銀扉のカギは、エリア左上にいるやりムゥが持っている。次の金扉のカギは、右上にいるジャイアントグリッツファランクスが持っているので、倒して入手しよう。ここでは、エリア左上①の区画、および銀扉からゴールまでの②の区画で敵を全滅させると、それぞれマメットドールをもらえる。



←ヒーローシャツはクロノア最強防具で、ここでしか取れないレアアイテムだ。襲ってくる敵に立ち向かい、必ず手に入れておこう。

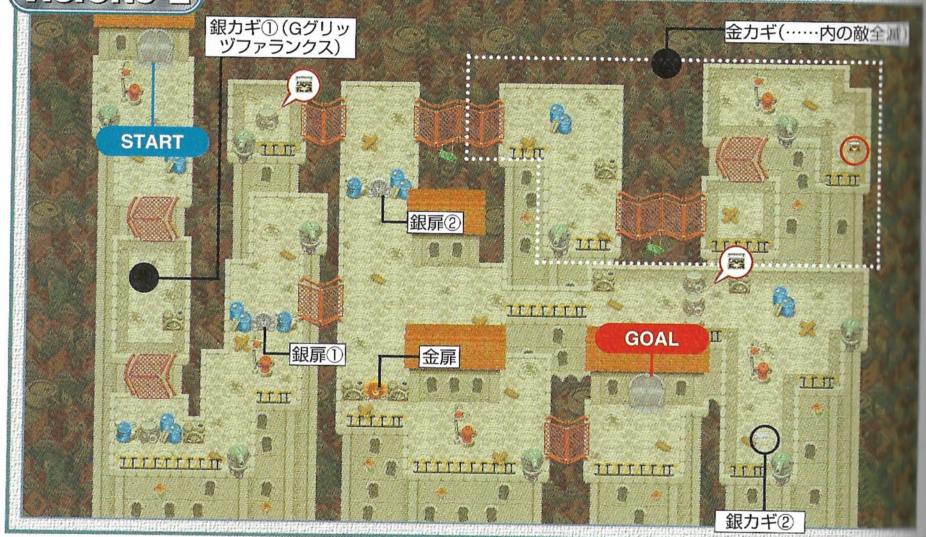


★ENEMY ブッビィ LV3 / やりムゥ LV3 / ササミィ LV4 / ツヅラー LV3 / バーニィ LV2 / グリッツ LV4 / Gグリッツファランクス LV2

★ITEM マメットドール×2（……①、②の敵全滅で各1） ヒーローシャツ SPバッジ+50

EXTRA VISION☆ボルクシティ

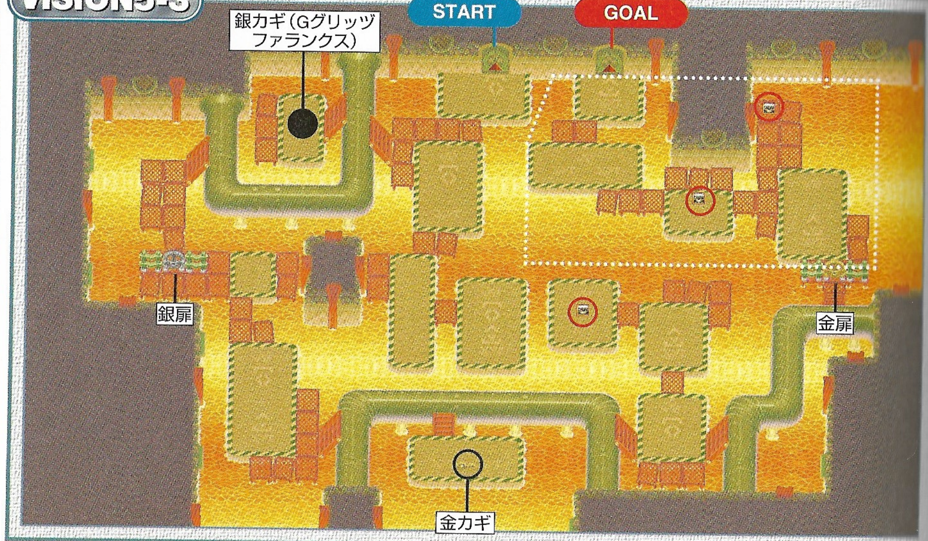
VISION5-2



ENEMY							
やりムゥ LV3	ブッピィ LV3	ホルドル LV3	スラッツァ LV2	ハートマギ LV3	アタックマギ LV3	マジックマギ LV3	Gグリッツファランクス LV2

ITEM マメットドール×2 ヒーローミサイル

VISION5-3

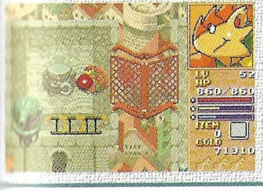


ENEMY							
ササミィ LV4	ブッピィ LV3	Gやりムゥ LV3	ケイジィ LV2	アタックマギ LV3	マジックマギ LV3	グリッツ LV4	Gグリッツファランクス LV2

ITEM マメットドール×3（宝箱×2、……内の敵全滅） EXバッジ＋28

パンゴの爆弾で道を開きお宝も手に入れよう

このエリアは、銀扉①、銀扉②、金扉の順に開いていけばよい。カギのうちの2つは、幻獣を倒して手に入れる必要がある。とくに、銀カギ①を持っているジャイアントグリッツファランクスは強敵なので、心してかかること。途中、石像が設置されているところもあるので、最初からパンゴを登場させ、クリアしていくとよいだろう。



←爆弾で石像を壊すと宝箱が出現する。中身は重要アイテムだ。この仕掛けは2か所あるので、マップで確認しよう。

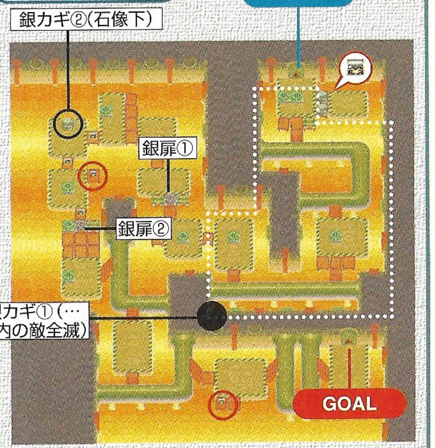
ケイジィの動きに注意して倒していこう

前のエリアとは一変し、舞台は溶鉱炉へと移る。張り巡らされた管と張り出た足場をつたって、ゴールを目指そう。ルート上には扉が2つある。最初のカギはジャイアントグリッツファランクスが、次のカギはルート上に落ちているので、入手してゴールを目指していこう。なお、金扉奥の敵を全滅させると、マメットドールを取ることができる。



←ケイジィにつかまると、否応なしにどこかへ運ばれてしまう。やっかいなので、先手必勝で倒したほうが得策だ。

VISION5-4



石像下のカギと宝箱は爆弾で入手しよう

ボルクシティの最終エリアには、扉が2つある。1つ目の扉の銀カギは、扉前の指定区画内の敵を全滅させれば手に入る。2つ目のカギは、エリア左上の区画の石像下に隠されている。パンゴの特性を活かし、爆弾で破壊して入手しよう。あとは、宝箱の中身をしっかり確保してゴールしよう。



↑石像の下には、カギも隠されている。石像があったら、下にはなにかあると考えよう。

ENEMY			
ケイジィ LV2	やりムゥ LV3	ツヅラー LV3	Gやりムゥ LV3
スラッツァ LV2	グリッツ LV4	Gグリッツファランクス LV2	

ITEM マメットドール ヒーローボム ヒーロジャケット

月の世界 EXTRA VISION 6

推奨レベル LV50~ LV50~ LV50~

クロノアヒーロー大作戦！その6

★月面ドーム・はずれ

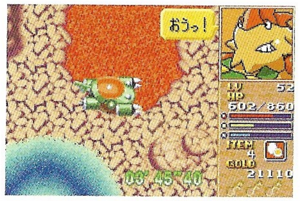
水中VISION 制限時間つきの緊迫バトルに再挑戦

ボルクシティから飛び立ったというロケットには、まるっこい影とピンクの影が見えたという。しかも、ボルクシティの人々は、最近ロケットが盗まれたり、街で猫背の男やピエロ顔のまるっこいやつを見たりしたという。もしやと思いながらも、ロロを取り戻すために、クロノアたちは再び月面へと旅立ったのだ。

月面では、再びディープワンを使った戦いとなる。エリアは4つで、すべてに制限時間がある。滑るように動く特性を利用し、スムーズに進んでいこう。エリアには溶岩地帯も出現するので、あつぞこブーツの装備も忘れずに。



←このエリアは、スタートと同時に画面右下に残りの時間が表示される。緊迫した戦いとなることは必至。



←溶岩地帯に飛び出してしまうと、その上にいる間はずっとダメージを受け続ける。素早く脱出しよう。

旅の思い出



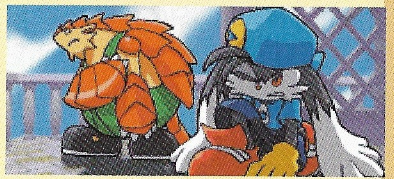
ブリーガルをあとに……。



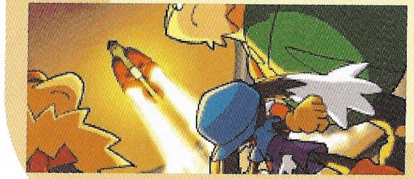
カラル親子との別れ。



パンゴが仲間に！



ジョーカー強し！！



ロロ連れさられる。



かつての英雄が……。

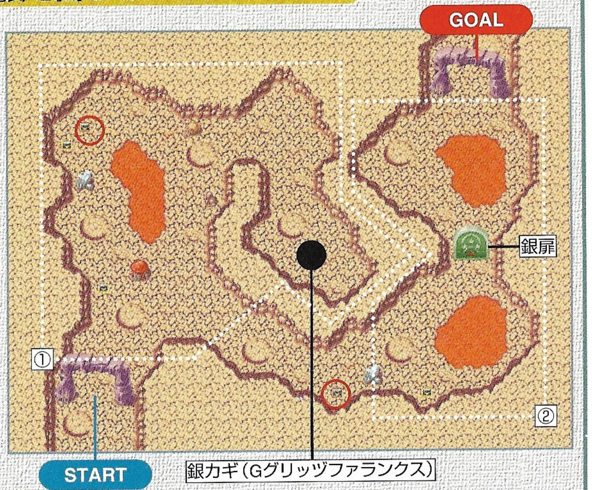
EXTRA VISION☆月の世界

VISION6-1 効率よく必殺技を出していこう

制限時間 2:00

マメットドールとDFバッジ＋50の両方を手に入れたいときには、このエリアに出現する敵のほとんどを倒さなければならない。制限時間は2分と少なめなので、必殺技重視の戦法で攻略していこう。





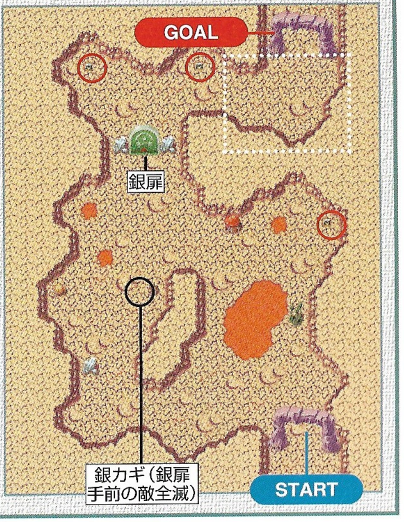
ENEMY: ツヅラー LV3 / ササミィ LV4 / ガザロウ LV2 / バーニィ LV3 / Gグリッツファランクス LV3 / ササルン LV3

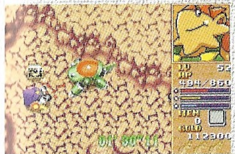
ITEM: マメットドール×2（宝箱、……②内の敵全滅で各1） ヒーロージャノメ DFバッジ＋50（……①の敵全滅）

VISION6-2 敵を地道に倒しながら必殺技ゲージをためる

制限時間 4:00

ゴールへのルートをふさぐ銀扉のカギは、扉より手前にいる敵を全滅させないと手に入らない。とはいえ、エリアとしては広くないし制限時間も長い。あせらず、着実に敵を倒していこう。このエリアでは、ゴール前の敵の全滅で、マメットドールも手に入る。そちらの入手も忘れないようにしよう。





←宝箱は、エリア内の3か所に配置されている。敵との戦闘の合間に、中身を回収しよう。なお、このエリアでは、ツヅラーは出現しない。

ENEMY: やりムゥ LV3 / ガザロウ LV2 / マジックマギ LV3 / ササルン LV3 / グリッツ LV4

ITEM: マメットドール×2（宝箱、……内の敵全滅で各1） ヒーローレーザー EXバッジ＋28

EXTRA VISION☆月の世界

VISION6-3

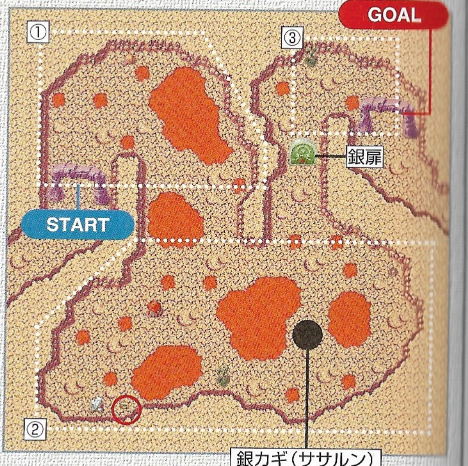
マジックマギにじゃまをさせるな

制限時間 4:00

マップに示した3か所の敵の全滅で、重要アイテムが手に入る。指定区画はほぼ全域に渡っているので、一気に入手を目指すなら、スタート後に出会う敵はもれなく叩くようにするとよいだろう。制限時間も長いので、よほどのことがないかぎり、敵の撃破に失敗することはないはずだ。



➡敵を全滅させることが重要なエリアなので、必殺技を駆使したい。そのためにも、必殺技ゲージを減らしてくるマジックマギは、先に倒したい。



★ENEMY

やりムゥ	Gやりムゥ	ホルドル	ハートマギ	アタックマギ	マジックマギ	ササルン
LV 3	LV 3	LV 3	LV 3	LV 3	LV 3	LV 3

★ITEM マメットドール×2（宝箱、②の敵全滅で各1） ヒーローフレイム（①の敵全滅） ヒーローマイト（③の敵全滅）

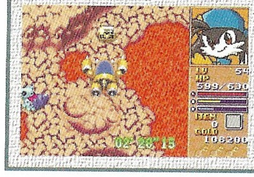
VISION6-4

敵の全滅を狙って必殺技を繰り出そう

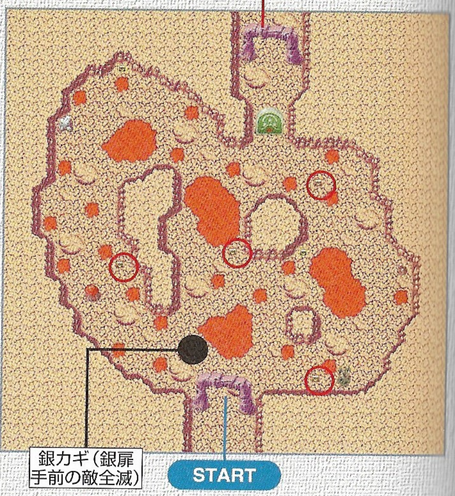
制限時間 3:00

銀扉のカギは、扉手前の敵を全滅させると入手できる。扉の先はすぐゴールとなるので、制限時間のほとんどを、扉を開くための戦闘に費やすことができる。

溶岩地帯や岩の障害物もあって多少動きづらいが、隅々までよく探索して、敵を逃さないように戦っていこう。



➡宝箱の近くには溶岩地帯がある。ダメージを受けてしまわないよう、あつぞこブーツやあつぞこサンダルの装備を忘れないようにしよう。



★ENEMY

ツヅラー	ササミィ	マイドゥ	コグゥ	グリッツファランクス
LV 3	LV 4	LV 3	LV 2	LV 3

★ITEM マメットドール×2 ヒーローボール ATバッジ+50

ルナベース EXTRA VISION 7

推奨レベル LV50〜 LV50〜 LV50〜

クロノアヒーロー大作戦！その7

★ルナベース・トレーニングエリア

EXTRA最後のエリアを駆けぬけよう

謎の人物の足跡を追って、月面からルナベースへとやってきたクロノアたち。あちらこちらで情報を収集しながら、ついにルナベースのトレーニングエリアへと踏みこむのだった。どうやら、不審人物の正体は、ガーレンたちではないようすだが……。

エキストラステージの最終ビジョン。このビジョンの各エリアには、通常ビジョンで体験ずみの、3色ワープ床とキャラチェンジできない床がある。迷路のような構造も、通常ビジョンと変わらない。しっかりと位置を確認しながら、最後のエリアまで戦いぬこう。



➡3色ワープ床が再登場する。それぞれのキャラクターを活躍させて、スムーズなクリアを目指そう。



➡一定区間、キャラクターチェンジできないままで活動せざるを得ない。エリアの状況をよく検討して進もう。



VISION7-1

スタート位置から反時計回りに進もう

扉は全部で4つあるが、カギはすべて敵を倒して入手しなければならない。さらに、そのうち3つの銀カギは、敵を全滅させることが入手の条件となる。効率よくコマを進めていきたいなら、必殺技攻撃重視で突き進んでいくことをおすすめする。



➡ゴール前でも指定エリアの敵を全滅させよう。クロノアの武器ヒーローブーメランがもらえる。



ENEMY				
ササミィ LV4	ツヅラー LV3	ササルン LV3	グリッヅファランクス LV3	Gグリッヅファランクス LV3

ITEM　マメットドール×3 ヒーローブーメラン（……①内の敵全滅）

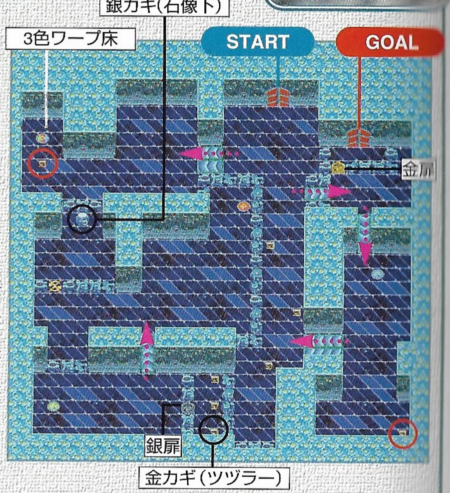
VISION7-2

3色ワープ床に乗る順番をよく考えよう

まずは、石像下の銀カギを入手する必要がある。パンゴで3色ワープ床に乗り、一方通行を通って石像を破壊しよう。あるいは、ガンツで移動し、パンゴにチェンジしてもかまわない。その後、パンゴで3色ワープ床に乗り直せば、金カギを入手することができる。



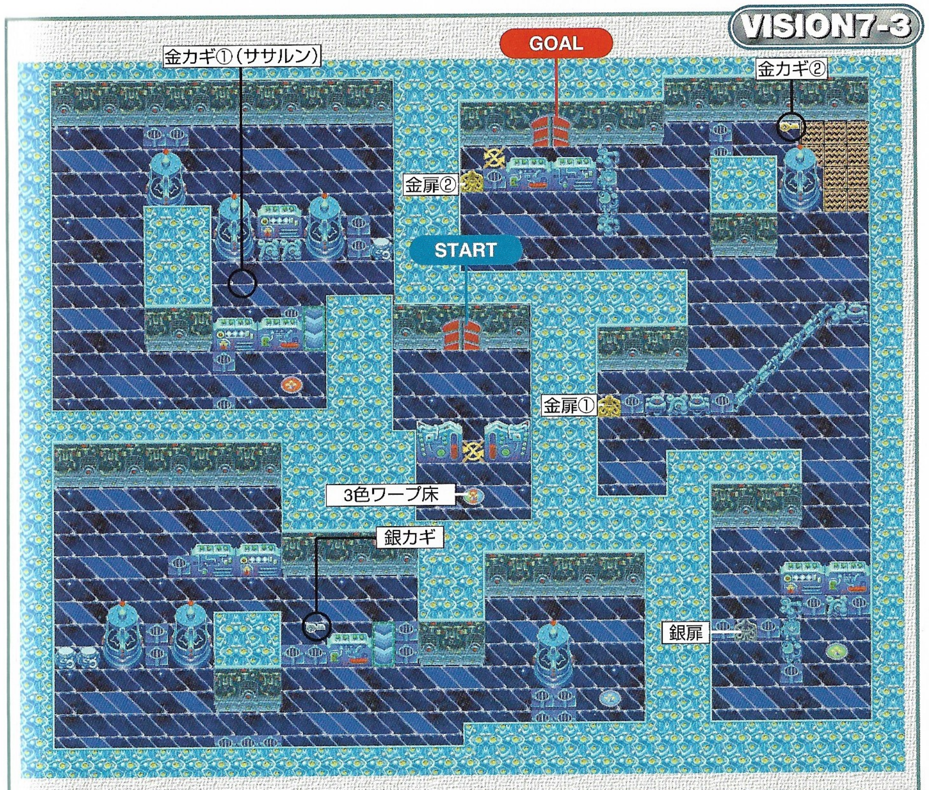
➡基本的に、ワープ後のキャラクターチェンジは可能。敵に合わせてチェンジしていこう。



ENEMY					
ササミィ LV4	ツヅラー LV3	スラッツァ LV3	バーニィ LV3	ササルン LV3	グリッヅ LV4

ITEM　マメットドール×2

VISION7-3



ケイジィの性質を利用してカギを入手しよう

ゴールへのルートは、パンゴで移動することになる緑色のワープ床の先にあるが、3つの扉でふさがれている。まずは、クロノアとガンツで3色ワープ床に乗り、銀カギと金カギ①を入手しよう。

クロノアとガンツのワープ先には石像が設置されており、カギはその石像を破壊しなければ取れない。しかも、キャラクターチェンジはできない。だが、心配は無用。ケイジィにわざとつかまれば、カギの場所まで運んでくれるのだ。クロノアは最初に出会うケイジィにつかまり、ガンツは左手の通路中央にいるケイジィにつかまるようにしよう。両方のカギを取ったら、最後はパンゴで移動する。



➡クロノアとガンツにない能力をケイジィの特性でカバーする。勢いで倒してしまわないように注意。

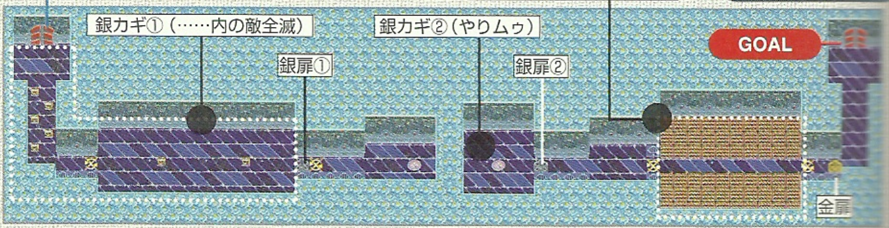


➡破壊しなければならないという石像はない。ワープ後なら、コグゥによるキャラチェンジも怖くはない。

ENEMY				
ササミィ LV4	ケイジィ LV2	コグゥ LV2	ササルン LV3	グリッヅ LV4

ITEM　―

VISION7-4



必殺技で一気にけりをつけて進もう！

ここでは、エリアの右側目指してひたすら進んでいこう。扉で区切られた区画が3つあるが、それぞれ扉前の敵を倒せばカギを入手できる。行く先には強敵がそろっているが、エキストラビジョンの最終エリアだ。3人の必殺技で一気に決めよう。



←2つ目の銀カギは、やりムゥが持っている。それ以外の2つのカギは、扉前の敵を全滅させると手に入れることができる。

★ENEMY

ツヅラー	ササミィ	やりムゥ	ブッピィ	ケイジィ	グリッツ	ササルン
LV 3	LV 4	LV 3	LV 3	LV 2	LV 4	LV 3

★ITEM　ー



おしまい



設定画
&
スタッフメッセージ



ミュージック

音の世界もゆっくり楽しもう!!

ミュージックプレイヤーのメニューやテーマソングの歌詞とともに、音づくりに携わったスタッフの方々の熱いメッセージをお届けしよう。

ミュージックプレイヤーでBGMを聴こう

一度エンディングを見ると、クリアのごほうびとしてタイトル画面に「ミュージックプレイヤー」の項目が増える。

プレイヤーには、ランダム再生やリピート再生機能もついているので、思い出のBGMを好きなスタイルで存分に楽しもう。

ミュージックプレイヤー

1 THE WINDMILL SONG	**20** GARLEN'S DREAM
2 JUGKETTLE	**21** SUSPICIOUS
3 THE MOON'S	**22** RUSH!
4 MAD MOVER	**23** FARCE
5 TEMPLE IN THE SKY	**24** THE TENSION 1
6 VOLKIES SONG	**25** THE TENSION 2
7 SHOGUN	**26** TEAR UP
8 CRATERS	**27** TENDERNESS
9 CRATER AND MAGMA	**28** THE MOON SAYS
10 BREAKTHROUGH	**29** PROMISE
11 CATCH THE WIND	**30** THE WIND SINGS
12 NAHATOMB	**31** STREET
13 SIGN OF HERO -INST-	**32** INN
14 GUNTZ	**33** QUENCHLESS CURIOSITY
15 PANGO	**34** THE WIND CRIES
16 LOLO!	**35** MOON STREET
17 BALUE	**36** MOON INN
18 WEEPING KARAL	**37** QUENCHLESS CURIOSITY IN A BAR
19 JOKER MOOD20	**38** SIGN OF HERO

メニュー　Bボタン



REPEAT	曲を繰り返し聴ける。
PROGRAM	曲順を好きに指定できる。十字ボタンの上下で曲番選択。Aで決定。
RANDOM	ONにすると、ランダムに曲が流れる。
RESET	メニューで指定した項目を取り消す。
BACK	メニューをプレイヤー画面から消す。
EXIT	タイトル画面に戻る。

※SELECT長押しで誤操作を防ぐホールド機能がオンになる。再度押すと解除。

STAFF MESSAGE

■BGM担当　川元義徳

今回、BGM制作のお手伝いをさせていただいた川元です。みなさんは、どの曲がお気に入りですか？ゲームボーイアドバンスはサウンド専用のCPUを持っていないので、ゲーム全体でのCPUパワーバランスを考えて曲を制作しなければならないのです。

柿埜サウンドディレクターに曲のOKをいただいても、プログラマーさんに「処理が重いので、パート削ってくださ〜い！」と言われること度々。おかげさまで、少ない音数で豪華に聞かせる技が習得できました(^^)。

■SE&BGM担当　増渕 裕二

SE担当の増渕でございます。今回は事情により、基本的にPSG(電子音)でしか作成できません。そこで同じような音だけど微妙な変化をつけて感情等を表現してみました(つもり)。同じジャンプ音でも、場面によって違うことに気づいていただければこれ幸い。

曲は、後半のステージなどを担当しましたが、ハードがGBAということもあり、自分の好きな80年代のゲーム音楽を意識しました。大人の方は萌えてください。ヤングな方にも伝わるといいなぁ（萌えの意味は各自お調べください)。

ヒーローズの歌で元気になろう！

タイトル画面で流れるテーマソングは、耳になじんで久しいはず。それどころか、思わず口ずさんでいるプレイヤーも多いことだろう。

ゲーム中、クロノアが悩み、考えぬいていくヒーロー像に対する答え。それが、このテーマソングそのものなのだといってもよいだろう。



Sign of Hero

作詞：namco（担当 あらゐよしひこ）
作曲：namco（担当 かきのかなこ）
編曲：くさまけい（Kurid International）
歌：渡辺久美子

夢のはてに 風が流れていく
忘れていた 歌声が響く
きっと 心のコンパスは ためらいを縫って
本当の未来をしめすよ
走り出せ 走り出せ That is Sign of a Hero
抱きしめた 夢の数ほど
強く 強く 僕になる
信じた明日の為に 奇蹟すらおこせるはずだと
とまどいも つまずきさえも
そっと そっと 背を押すよ
Believe in My Heart！
風になれ 夢なれ はるかに

毎日につられ
夢が溶け落ちてく
どこか嫌な 自分が透けてる
だけど 君が教えてくれた 悔しさもきっと
前を見てる 証拠だから
戦うよ 戦うよ　That is pain of a Hero
守りたい 夢があるから
強く 強く 踏み出せる
見えない日々の中も ただ一つ輝き導く
ちっぽけな 勇気だけれど
君が 君が いるならば
Bring My Soul!　新しい まぶしい 力を

夜のとばりに 月も星も ひびわれてしまうけど
君の光で　走り出せ 走り出せ
That is Sign of a Hero

抱きしめた 夢の数ほど
強く 強く 僕になる
信じた明日の為に 奇蹟すらおこせるはずだと
とまどいも つまずきさえも
そっと そっと 背を押すよ
Believe in My Heart！
風になる 夢なる 僕らは

STAFF MESSAGE

■サウンドディレクター　柿埜嘉奈子

この『Sign of Hero』は、主題歌ということもあって、前作『風のクロノア2　世界が望んだ忘れもの』での「SteppingWind」のような、インパクトのある挿入歌的なイメージではなく、ゲーム全体を通したテーマをイメージして作曲しました。うーん、これが結構難しくて、何度も何度も作り直しました。一体何曲ボツにしたことやら……（笑）。

いろんな人と相談しながら作り上げていったので、この曲に関しては、「チームみんなで作り上げた」という感じが強いですね。歌っているのは、クロノアの声優でおなじみの渡辺久美子さんです。今回はクロノア役の声ではなく、渡辺久美子さんそのままの声で歌っていただきました。「冒険を通して強く強くなってゆく」そんなイメージを感じて貰えると嬉しいです。

もちろん、ミュージックプレーヤーでも『Sign of Hero』ばっちり聞けますから、みなさん楽しんでください。なんと、このミュージックプレーヤーは、自分の好きな曲をプログラムして聴けたり、ランダムでも聞けたり、もちろんポッケに入れて持ち歩ける（ホールド機能付き!!）というスグレモノなので、通勤、通学のお供にどうぞ！

■キャラクターデザインチーフ　あらゐよしひこ

初の日本語歌詞となるクロノアの歌。作詞を引き受けはしたものの、クロノアの曲である必要はもちろん、ゲーム内容をほのめかしたい、かといって、ベタベタなアニメソング調は避けたい……。はたしてどうしたものか、当初は、けっこう悩みました。

……ですが、曲の持つ力ってのは、確かにあるモンですね。はじめてカキノの方からメロディを聞かせてもらった瞬間、自ずと「強く、強く、僕になる」といった歌詞がぱーんと浮上。

一度方向性が決まれば、あとはしめたもの。「ヒーロー」「前に進む」といったテーマを盛り込み、なかなかすてきな歌ができたと自負しています。みなさんにも気に入っていただければ幸いです。

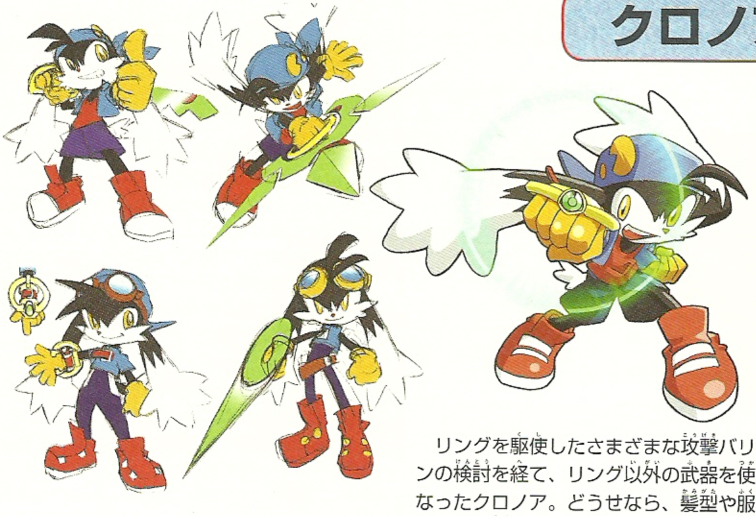
キャラクター&背景設定集

企画段階のアイディア大公開！

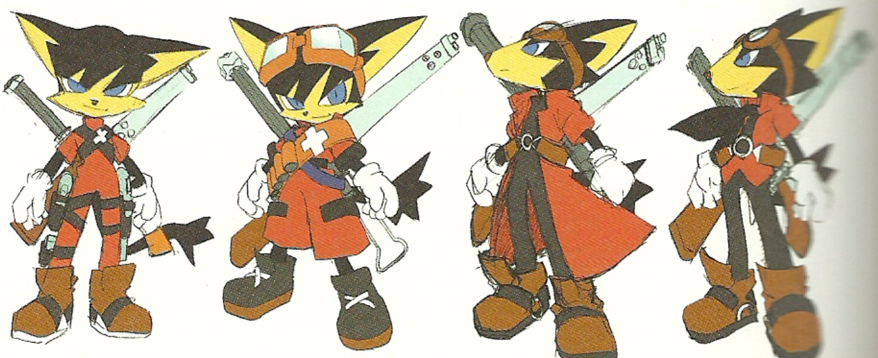
『クロノアヒーローズ』で活躍するキャラクターたち。そして、活躍の舞台となる世界。それぞれが産み出される過程での設定画を紹介しよう。

キャラクター

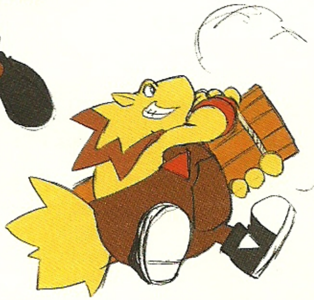
クロノア



リングを駆使したさまざまな攻撃バリエーションの検討を経て、リング以外の武器を使うことになったクロノア。どうせなら、髪型や服装まで変えようと描かれた、1枚のイラストだ。





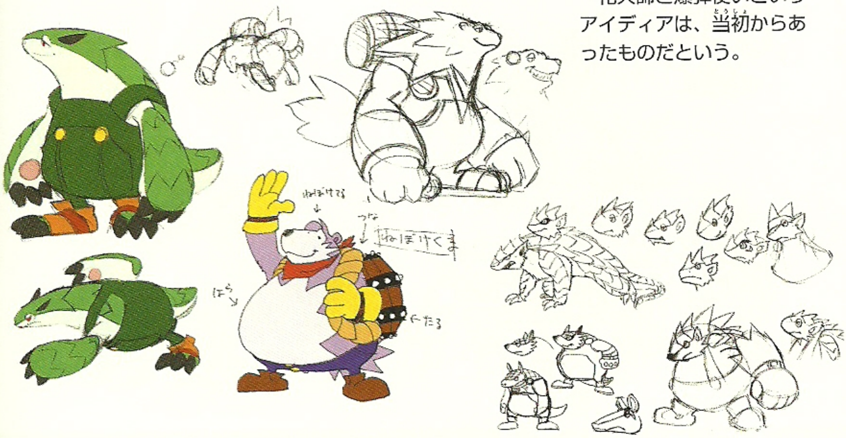


パンゴ

キャラクターのモチーフは、固いという特性から、最終的にアルマジロ、センザンコウに絞られたが、そこに至るまで、さまざなまアイディアが描かれている。

ちなみに、パンゴの名前は、センザンコウの英名“Pangolin”から取ったのだとか……。

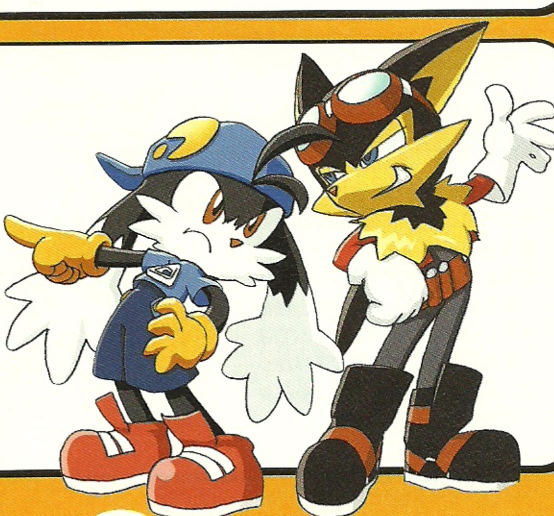
花火師と爆弾使いというアイディアは、当初からあったものだという。



ガンツ

ガンツは、クロノアのライバルとなるクールでかっこいいキャラクター。だが、最初は悪役での登場。

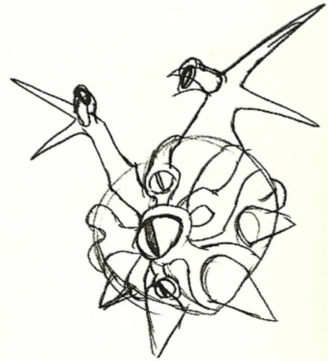
そんな設定を固めながら、外見のイメージを、イヌとネコの両方から検討し始めたそうだ。最終的には、オオカミにおちつき、ほぼ決定稿に近い右の絵ができあがった。

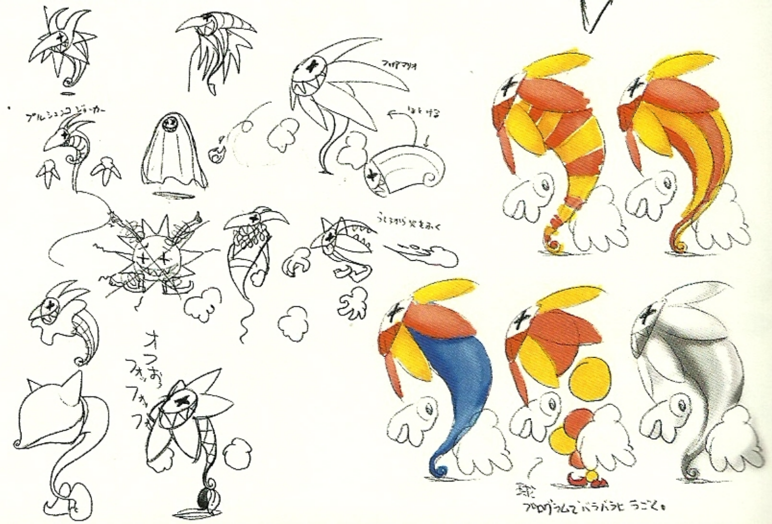


ボスキャラ

シリーズ最初の作品『風のクロノア』のラストボスでもあった、ナハトゥム。赤、青攻撃と動静脈のイメージが結びついた第二形態の心臓は、そのころからのファンにも驚いてもらいたいと考え出された、今回の新アイディアだ。

おなじみのジョーカーは、フラワー形態に変身。いくつかのアイディアの中から、ジョーカーらしい、笑える設定が採用されたようだ。





未登場キャラクター

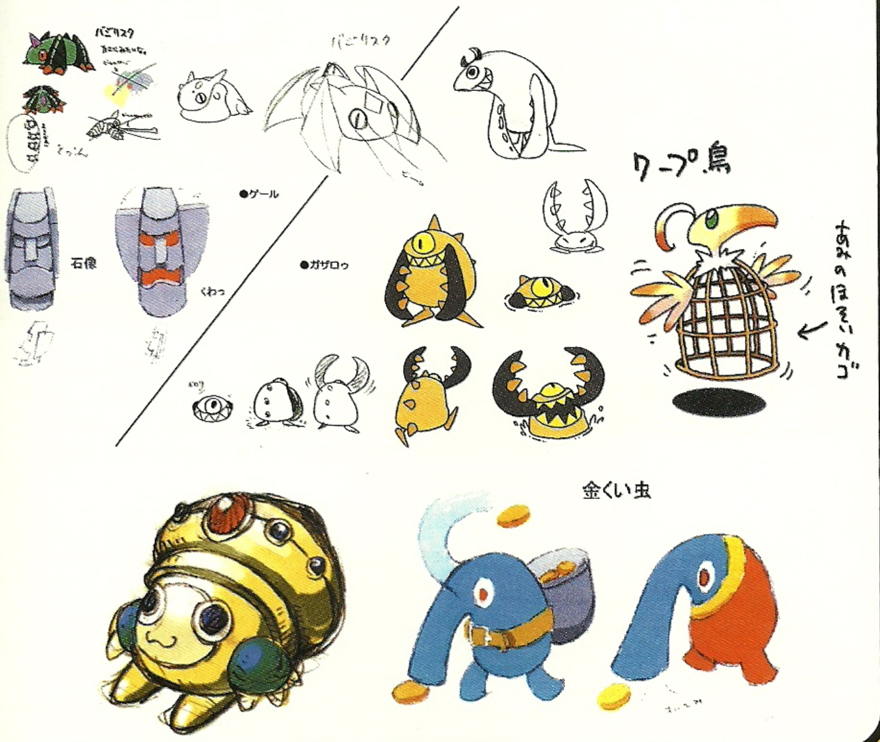
企画最初のころ、クロノアと同列の仲間として、遠距離攻撃用と変速攻撃用のキャラクターを2人登場させる案が検討されていた。

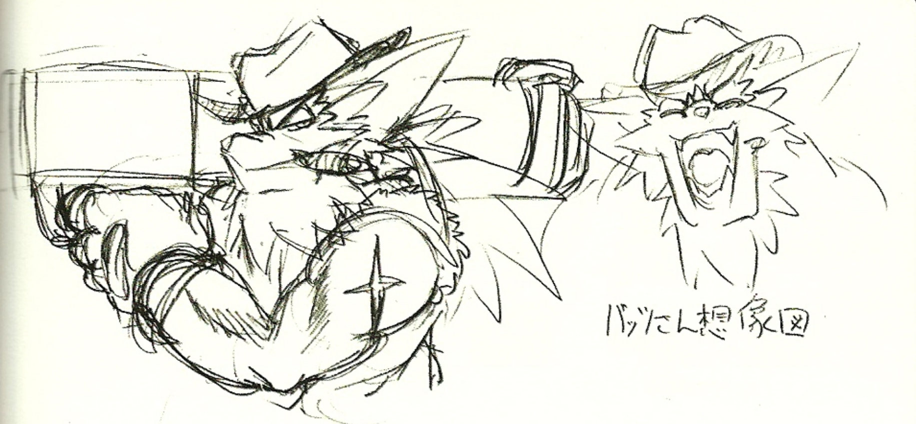
そのころに描かれた絵と、重要な役どころのわりに、ゲームでは一度も姿を見ることのできなかった、ガンツの亡き父親であるバッツの想像図も公開しておこう。



通常の幻獣

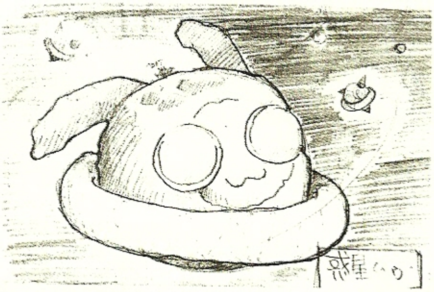
シリーズ初登場のモンスターを産み出すアイディアも、たくさん描かれた。出会うのにひと苦労するレアムゥは、そのデザインから、当初はマハラジャムゥと呼ばれていたとか。





背景画

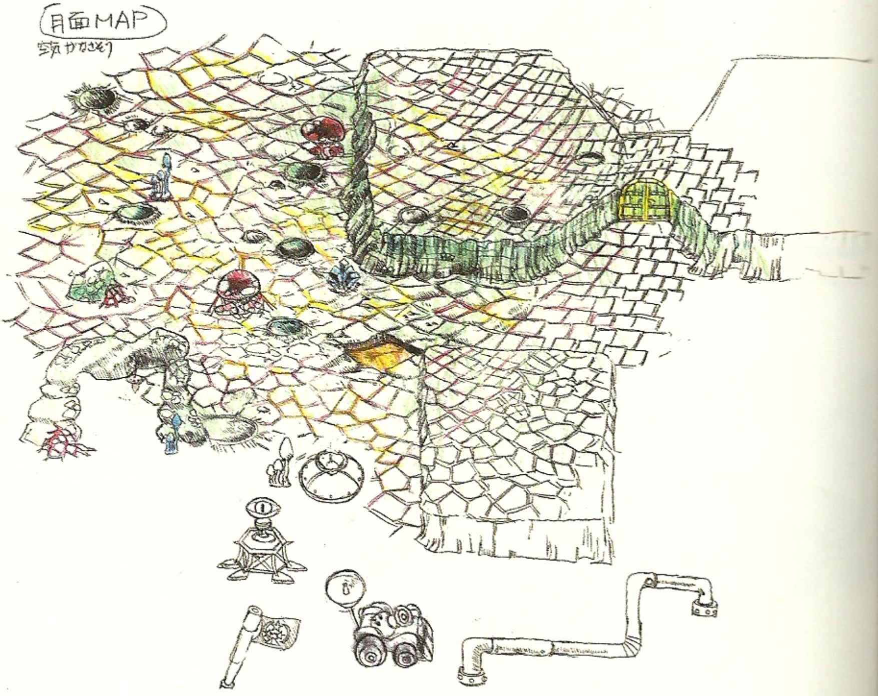
アイディア



企画が固まる前は、クジラ飛行船や氷のステージなどさまざまなアイディアが出されたそうだ。右の絵はその中のひとつ、ムゥ惑星。このアイディアが、月の世界とムゥンズいせきに分化して発展していった。

月の世界

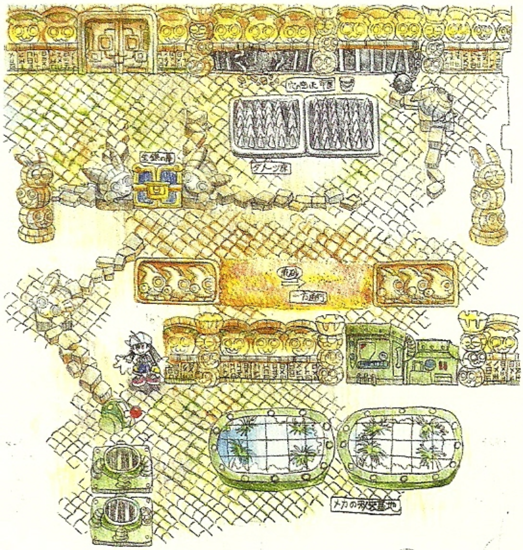
クロノアシリーズ初の宇宙体験！　という記念作品になったが、見下ろし視点のゲームのため、いかにも宇宙という空間を見せられなかったのが残念だとか。だが、そのかわりに、月の町などは、絵的におもしろくなるさまざまな工夫を施して描かれている。

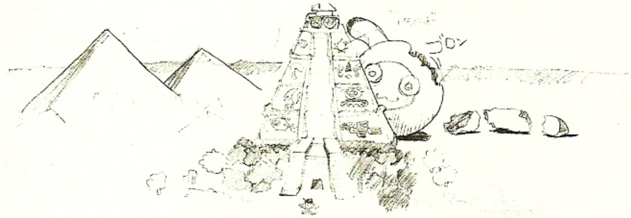


ムゥンズいせき

かつて、ムゥが聖獣として祀られていた遺跡だ。

遺跡内部の機械は、ガーレンが設置したもの。ムゥンズいせきよりあとのステージとなる、ボルクシティやルナベースの設定画にも、一連の事件にガーレンが絡んでいることをにおわせるモチーフが、散りばめられている。





ジャグケトルの海





このステージは、当初、オリジナルの海として生み出された。だが、シリーズ1作目のキャラクター、カラルとパメラ親子の再登場が決まり、設定が1作目の舞台のひとつジャグポット海の近海に変更となったという。

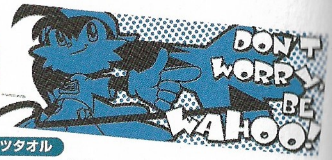
ちなみに、ディープワンがしばしばぶつかることになる障害物はタコ足珊瑚で、この海の名物らしい。

KLONOA OFFICIAL GOODS

クロノア オフィシャルグッズの新作に注目!!

新作グッズ!!

インターネットで好評販売中の「クロノア」グッズに、新作の3点が加わった。従来から販売されている商品と同様、インターネットのほか、電話、FAX、ハガキでの問い合わせが可能だ。さっそく、手に入れてみよう（購入の際は、代金のほかに商品発送代が必要）。



スポーツタオル
- ●商品番号　KL－10
- ●サイズ　約1070×400mm
- ●価　格　1,800円（税別）



↑ウラ　→オモテ

T－シャツムゥ
- ●商品番号　KL－08
- ●サイズ　JL（チビT）、M
- ●価　格　2,400円（税別）



デニムナップ
- ●商品番号　KL－09
- ●サイズ　約350×420mm
- ●価　格　1,600円（税別）

※写真はイメージです。また、価格等の商品情報、および問い合わせ先についての情報は、2003年1月31日現在のものです。

問い合わせ先

株式会社びっころ
〒169－0075
東京都新宿区高田馬場1-33-13　千年ビル410号
TEL：03－5291－7712
FAX：03－5291－7713
※受付時間／10:00～18:00（土・日・祝祭日を除く）

★びっころ堂（通信サイト）★
http://www.max.hi-ho.ne.jp/piccolo/

クロノア・オフィシャルグッズ

好評発売中！

商品番号 KL－01 キャップ　1,980円（税別） サイズ　kids L（子供～女性）	商品番号 KL－04 キーホルダー　450円（税別） サイズ　約50×45mm	商品番号 KL－06（ムゥ） ハンドタオル　380円（税別） サイズ　約200×200mm
商品番号 KL－02 T－シャツ　1,800円（税別） サイズ　JL（チビT）、M	商品番号 KL－05（クロノア） ハンドタオル　380円（税別） サイズ　約200×200mm	商品番号 KL－07 ステッカーセット　280円（税別） サイズ　ポストカードサイズ

読者プレゼント

『クロノアヒーローズ　伝説のスターメダル』特製

オリジナルT-シャツを100名にプレゼント！

ムゥのイラストがプリントされた、MサイズのT-シャツを、100名の方にプレゼント。T-シャツの色はブラック。本書読者プレゼント限定のオリジナルカラーだ。
本書オビの折り返し部分に書かれている「応募のきまり」をよく読み、必ず応募券を貼って応募しよう。

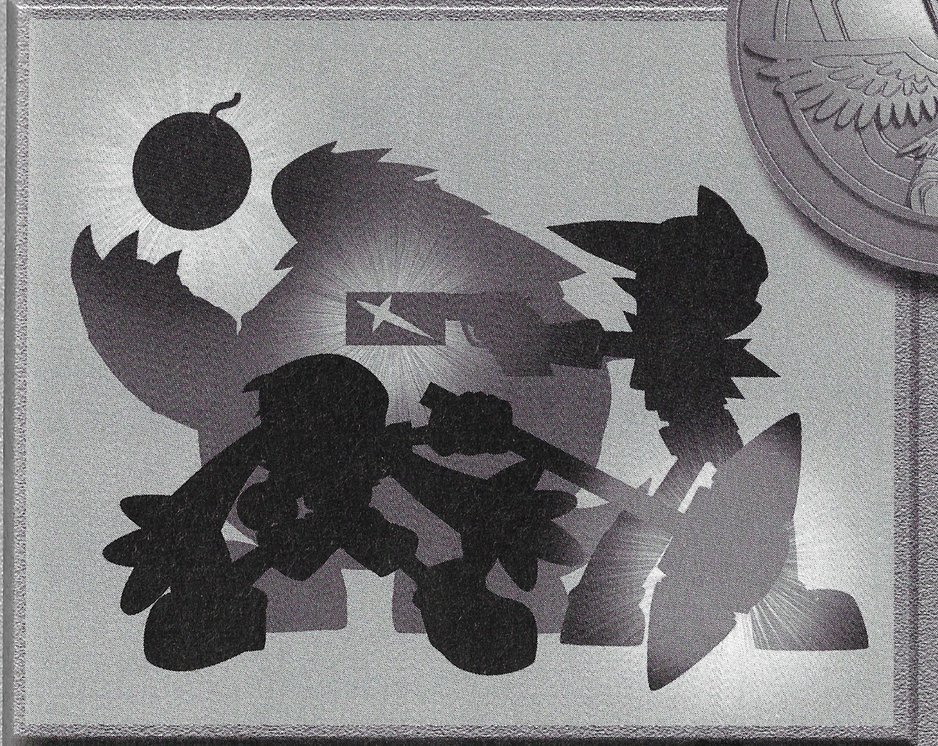


↓ウラは、裾の部分にムゥをプリント。

しめきりは2003年6月30日

アイテムデータ





アイテムデータの見方

ゲーム中で入手できるアイテムを、ここでは全公開。入手可能ビジョンや購入できるショップも記してあるので、参考にしよう。ワールド名は、右記の略称で示した。また、ショップが2か所以上ある場合は、攻略ページ内のワールドマップと連動した番号も記している（P.39～参照）。

ワールド名の略称

ブ＝ブリーガル	ジ＝ジャグケトルの海
ム＝ムゥンズいせき	天＝天空寺院
ボ＝ボルクシティ	月＝月の世界
ル＝ルナベース	EX＝エクストラビジョン
マ＝マメットハウス	

武器・防具

ここでは、キャラクターごとに、入手可能な武器と防具をまとめている。武器や防具が持つ能力（カスタマイズポイントの充填数）も比較できるようになっているので、装備がえの際の参考にしよう。

クロノア専用武器



リング　風だまは単発でしか飛ばせないが、遠距離の敵も狙える。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
かぜのリング	2	2	風玉を飛ばせる。	初期装備		200
からかぜのリング	3	4	乾いた風玉が飛び出す。	ブ【V4-3】		360
しおかぜのリング	4	1	通常攻撃力が高い。	ブ【V6-1】		420
おいかぜのリング	4	5	攻撃力はそこそこ。		ジ①②、ム①	650
れっぷうリング	6	2	通常攻撃力を重視したリング。		ム①②、天①	2000
せんぷうリング	4	7	必殺技攻撃力を強化。	ム【V3-4】		800
ばくふうリング	6	8	必殺技攻撃力重視タイプ。	天【V1-6】		1500
あらしのリング	9	9	攻撃力のバランスがよい。		天②、ボ、月	5200
たつまきリング	12	11	竜巻の力が封印されたリング。	ボ【V4-6】	ル①②	11000
らいじんのリング	10	13	必殺技攻撃力が高いリング。	ル【V3-2】		7800
ふうじんのリング	14	13	攻撃力申し分なしのリング。		ル②（Mg）	28000
ヒーローリング	15	15	最強のリング。	EX【V1-2】		153000

ソード　斬りつけて敵を攻撃する。連続斬りも可能だ。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ウインドソード	3	3	すばやく攻撃を繰り出せる。	ブ【V3-4】		220
ブリーズソード	4	3	通常攻撃力を少し強化。		ジ①②	820
ブレイズソード	5	4	ブリーズソードの強化版。		ジ①②、ム①	1800
ゲイルソード	7	8	使いやすく、威力もそこそこ。		ム②、天①	4400
ブラストソード	8	3	通常攻撃力に特化したソード。	ム【V5-2】		3200
ツイスターソード	8	9	ゲイルソードを強化。		天①②、ボ	5200
テンペストソード	9	7	切れ味の鋭いソード。	ボ【V4-4】		5000
サイクロンソード	10	10	攻撃力のバランスがよい。		月、ル①	12000
ハリケーンソード	13	13	攻撃力最高クラスのソード。		ル②、ル②（Mg）	32000
ヒーローソード	15	15	最強のソード。	EX【V2-3】		153000

ハンマー　水平方向に振り回したり、振りかざしたりして叩くことができる。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ハンマー	6	3	爆風で広範囲に攻撃。	ム【V1-1】		800
ウッドハンマー	7	1	必殺技攻撃力に難点あり。	ム【V3-2】		600
ストーンハンマー	8	6	重くて使いづらいハンマー。		ム②、天①	4800
スチールハンマー	9	8	軽くて振り回しやすい。		天①②	6400
バトルハンマー	10	7	通常攻撃力が高いハンマー。		天②、ボ、月	7800
メガトンハンマー	12	10	バランスがよく使いやすい。	月【V3-3】	ル①②	16000
パワフルハンマー	13	7	攻撃力は高いが、極端に重い。	ル【V3-4】	ル②（Mg）	8400
ギガトンハンマー	14	13	攻撃力最高クラスのハンマー。		ル②（Mg）	43000
ヒーローハンマー	15	15	最強のハンマー。	EX【V4-3】		153000

ジャノメ　くるくる回転して、敵の弾を弾いたり、攻撃を加えたりできる。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ビームジャノメ	8	9	敵が放った弾を消すことができる。		天①②、ボ、月、ル①	6200
クロスジャノメ	9	4	強いクロスで作られたジャノメ。	天【V1-4】		3400
ビニールジャノメ	6	10	必殺技攻撃力を重視。	天【V2-1】		3200
シャープジャノメ	10	5	通常攻撃力の高いジャノメ。	ボ【V1-1】		5200
ブレードジャノメ	10	9	攻撃力のバランスがよい。	月【V2-3】		7400
マジカルジャノメ	13	14	攻撃力最高クラスのジャノメ。		ル②、ル②（Mg）	38000
オーラジャノメ	14	9	通常攻撃力を重視。	ル【V3-6】		12000
ヒーロージャノメ	15	15	最強のジャノメ。	EX【V6-1】		153000

ボール　前方あるいは横方向に、大きな鉄球を投げられる。飛距離は短め。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
クラッシュボール	10	7	敵を貫通するボールを放つ。	ボ【V1-2】		5000
パワードボール	11	9	クラッシュボールの強化版。		ボ（Mb）、月、ル①	10200
バーニングボール	11	11	燃え上がるように強い。	ル【V2-4】		12000
ブレイクボール	14	12	すべてを破壊する威力を持つ。		ル②、ル②（Mg）	44000
ヒーローボール	15	15	最強のクラッシュボール。	EX【V6-4】		153000

ブーメラン　敵をホーミングする武器。クロノアの周辺を円運動させることも可能。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ブーメラン	10	12	敵をホーミングする武器。		月、ル①	13200
ガンマブーメラン	8	12	必殺技攻撃力を重視。	月【V1-3】		6600
オメガブーメラン	11	9	通常攻撃力重視タイプ。	ル【V2-1】		7200
エースブーメラン	13	12	攻撃力最高クラスのパワー。		ル②、ル②（Mg）	56000
ヒーロブーメラン	15	15	最強のブーメラン。	EX【V7-1】		153000

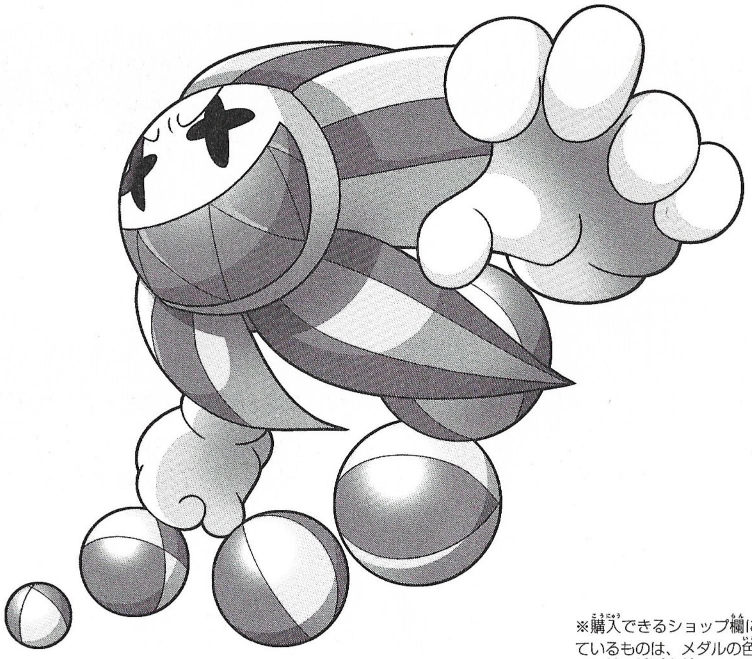


※購入できるショップ欄に（Mb）表示されているものはメダルの色がブロンズに変化した後に、（Mg）表示されているものはゴールドに変化した後に購入可能となる。

ITEM DATA☆武器・防具

クロノア専用防具

アイテム名	防御力	素早さ	特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
シャツ	2	3	クロノアのお気に入り。	初期装備		100
ながそでシャツ	3	2	袖が長いぶん、動きが鈍い。	ブ【V4-2】		260
みがるなシャツ	2	4	薄くて涼しいシャツ。		ブ①②、ジ①②	380
えりつきシャツ	4	2	襟がついて丈夫。		ブ①②、ジ①②	420
あつでのシャツ	6	1	動きにくいが、丈夫。	ジ【V1-3】		700
カジュアルシャツ	2	5	やわらかくて動きやすい。	ジ【V2-5】		600
コットンシャツ	5	6	薄手だが、丈夫。		ジ②、ム①	1800
ウールシャツ	6	5	暖かくでいい感じ。		ム①②、天①	2600
チビシャツ	3	7	ぴったりサイズで、動きやすい。	ム【V1-3】		1300
ダブルシャツ	7	2	２枚重ねで丈夫だが、動きにくい。	ム【V3-5】		1100
シルクシャツ	8	7	肌触りが最高で、動きやすい。		ム②、天①	3600
ヘビィシャツ	9	4	固くて丈夫だが、重いのが難点。	ム【V5-5】		2600
にじいろのシャツ	4	8	七色に光る薄いシャツ。	天【V2-4】		2200
チェックのシャツ	5	10	身軽で動きやすいが防御力は低め。	天【V3-1】		3200
フォーマルシャツ	10	9	しっかりとした作りで、動きやすい。		天②、ボ、月	6000
トリプルシャツ	11	6	３枚重ねで多少動きずらい。	ボ【V1-4】		4600
メタリックシャツ	12	12	メタルコーティング製で性能もよい。		月、ル①②	11000
オーラシャツ	9	13	動きやすさを重視したシャツ。	月【V2-4】		6400
プロテクトシャツ	13	8	丈夫さを重視したシャツ。	ル【V2-2】		8000
レアレアシャツ	14	13	掘り出しものの良質のシャツ。		ル②（Mg）	66000
ヒーローシャツ	15	15	最強のシャツ。	EX【V5-1】		153000



※購入できるショップ欄に（Mg）表示されているものは、メダルの色がゴールドに変化した後に購入可能となるアイテム。

ガンツ専用武器



☆マシンガン　前方へまっすぐに弾丸を発射。連射が可能な武器だ。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
マシンガン	5	2	ガンツ愛用の銃。		初期装備	600
パワーマシンガン	6	4	マシンガンをパワーアップ。		ブ②、ジ②、ム①	2600
ライトマシンガン	4	7	軽くて撃ちやすい銃。	ジ【V3-3】		800
ダブルマシンガン	6	6	通常＆必殺技の攻撃力をダブル強化。	ム【V3-3】		1500
ガンツカスタム	8	8	ガンツ自らが手を加えた銃。	天【V3-2】		1500
ブラストガン	10	9	強力なマシンガン。		ボ	6200
スパークガン	12	11	値は張るが、威力も高い。		月、ル①②	16000
ライトニングガン	10	12	必殺技攻撃力を重視した銃。	ル【V1-7】		7200
メタルマシンガン	13	13	メタルコーティングした銃。		ル②（Mg）	34000
ヒーローガン	15	15	最強のマシンガン。	EX【V2-1】		153000

☆バズーカ　爆風の威力で広範囲の敵を攻撃できる。弾の飛距離は短い。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
バズーカ	8	5	爆風で広範囲に攻撃が可能。		ム①	3500
ライトバズーカ	6	6	小型で威力はそこそこ。	ム【V2-2】		1400
ダブルバズーカ	11	8	通常＆必殺技の攻撃力をダブル強化。		ボ、月	6800
パワーバズーカ	7	10	必殺技攻撃を重視したバズーカ。	ボ【V2-5】		4600
コマンドバズーカ	12	14	最高クラスの威力を持つ。		ル①②	18000
メテオバズーカ	14	14	抜群の破壊力を持っている。		ル②（Mg）	52000
ヒーローバズーカ	15	15	最強のバズーカ。	EX【V4-1】		153000

☆火炎放射器　敵の弾を打ち消せる攻防兼ね備えた武器だが、射程は短い。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ファイヤショット	11	11	敵の弾を消せる優れた火炎放射器。		月、ル①	17200
フレイムショット	9	12	必殺技攻撃力重視の銃にアレンジ。	月【V1-4】		6200
バーストファイヤ	12	8	通常攻撃力を重視。	月【V3-6】		7400
ファイヤブレイズ	12	12	攻撃力のバランスがよい。	ル【V2-1】		14600
ファイヤブラスタ	13	14	飛んでくるものすべてを焼きつくす。		ル②、ル②（Mg）	46000
フレイムブラスタ	10	14	必殺技攻撃力を重視。	ル【V3-7】		12000
ヒーローフレイム	15	15	最強の火炎放射器。	EX【V6-3】		153000

☆ レーザー 前方へ一直線に飛んでいく。威力が高く遠距離攻撃が可能。

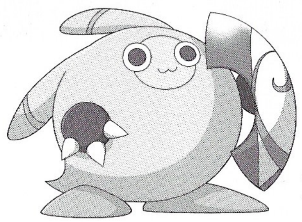
アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
レーザー	10	8	敵を貫くレーザー兵器。	ル【V1-2】		13000
ライトレーザー	10	10	軽いが威力は十分。	ル【V2-3】		16000
ウェーブレーザー	12	15	必殺技攻撃力最強のレーザー。		ル②	64000
ソーラーレーザー	11	14	通常、必殺技攻撃力ともに十分。	ル【V3-3】		22000
ヒーローレーザー	15	15	最強のレーザー。	EX【V6-2】		153000

☆ ミサイルポッド 前方に向かって同時に3発の弾丸を発射。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ミサイルポッド	8	10	前方3方向にミサイルを発射。	ボ【V2-3】		4200
ヘビィミサイル	10	9	ミサイルポッドのパワーアップ版。		ル①②	12000
バルカンミサイル	11	6	通常攻撃力を重視。	ボ【V4-3】		7000
バードミサイル	11	13	通常＆必殺技攻撃力ともに高い。		ル①	19800
ハヤブサミサイル	12	9	使い勝手のいいミサイル。	ル【V3-2】		12000
マグナムミサイル	13	14	威力絶大のミサイル。		ル②（Mg）	72000
ヒーローミサイル	15	15	最強のミサイルポッド。	EX【V5-2】		153000

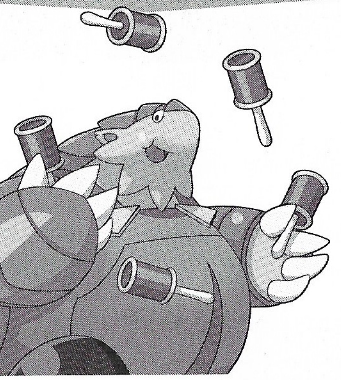
ガンツ専用防具

アイテム名	防御力	素早さ	特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
ジャケット	4	4	ガンツ愛用のジャケット。			400
タイトジャケット	5	2	窮屈で動きにくい。	ジ【V2-2】		800
レザージャケット	5	6	見た目もおしゃれ。		ブ②、ジ②、ム①	1800
ライトジャケット	3	7	身軽な分、防御力が低い。	ジ【V4-1】		700
ラックジャケット	6	8	防御力、素早さともにそこそこ。		ム①	2800
ハードジャケット	8	4	固く頑丈だが、重くない。	ム【V2-3】		2200
フライジャケット	7	9	とても軽いが、決して薄くはない。			4000
パワージャケット	8	11	ジャケットをパワーアップ。		ボ	6900
デビルジャケット	10	9	悪魔の刺繍がついている。		ボ、月	7700
ハーフジャケット	7	10	軽いのに、しっかり防御。	ボ【V1-4】		4400
デスジャケット	5	11	薄く軽いが、防御力は期待できない。	ボ【V4-5】		3800
レアジャケット	12	12	レアなだけに性能がいい。		月、ル①②	13400
ボーンジャケット	7	13	軽いが隙間だらけで防御力が低い。	月【V1-2】		5600
ヘビィジャケット	13	8	やや重めで動きにくい。	月【V3-1】		7600
メタルジャケット	10	13	メタルコーティングした防具。	ル【V1-3】		8800
ダークジャケット	14	14	防御力、素早さともに最高クラス。		ル②（Mg）	78000
ヒーロジャケット	15	15	最強のジャケット。			153000



※購入できるショップ欄に（Mg）表示されているものは、メダルの色がゴールドに変化した後に購入可能となるアイテム。

パンゴ専用武器



☆ ボンバー 3発まで同時にセット可能。爆発まで多少時間がかかる。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
パンゴボンバー	6	4	パンゴが作った爆弾。	初期装備		1600
ヘビィボンバー	8	7	重くて使いづらい爆弾。		天①	4800
グランドボンバー	9	3	通常攻撃力に特化した爆弾。	天【V2-3】		2400
マイティボンバー	9	9	攻撃力のバランスがよい。		天②、ボ	4200
ビッグボンバー	7	10	大きく弾ける爆弾。	?	?	3200
バーニンボンバー	11	9	燃えさかる炎の威力で攻撃。		ボ（Mb）、月、ル①②	9800
クエイクボンバー	11	12	威力絶大な爆弾。	ル【V3-1】		7400
マッドボンバー	13	14	攻撃力は最高クラス。		ル②（Mg）	52000
ヒーローボンバー	15	15	最強の爆弾。	EX【V1-3】		153000

☆ スプレッド 爆発の威力は大きいが、同時にセットできるのは2発まで。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
スプレッド	11	8	爆発の威力が大きい。		ボ、月、ル①	9000
ミドルスプレッド	9	9	攻撃力のバランスがよい。	ボ【V3-1】		2600
パワースプレッド	12	5	通常攻撃力を強化したスプレッド。	月【V2-1】		3400
バーンスプレッド	11	10	攻撃力をバランスよく強化。	月【V3-6】		4600
ゲイルスプレッド	12	11	攻撃力をバランスよく強化。	ル【V1-6】		6800
デッドスプレッド	14	13	攻撃力は最高クラス。		ル②	65000
ヒーロスプレッド	15	15	最強のスプレッド。	EX【V2-2】		153000

☆ ボム 5発まで同時にセットできる。小型だが威力は十分。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
	通常	必殺				
ライトボム	8	10	小型で投げやすい。	月【V1-1】		4400
ノーマルボム	9	9	攻撃力のバランスがよい。	月【V2-6】		5800
バーストボム	9	12	強力な必殺技攻撃力が魅力。	月【V3-2】		7600
グランドボム	10	11	攻撃力をバランスよく強化。		ル①②	22000
フレアーボム	11	10	通常攻撃力がやや高めの爆弾。	ル【V3-8】		6400
アトミックボム	12	14	技攻撃力は最高クラス。		ル②（Mg）	63000
ヒーローボム	15	15	最強のボム。	ボ【EX-4】		153000

マイト 着弾と同時に爆発するうえ、威力も高いので大変便利。

アイテム名	攻撃力		特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格(売値は半額)
	通常	必殺				
クイックマイト	10	9	着弾後、すぐに爆発する優れもの。	ル【V1-3】		8200
スピードマイト	11	13	必殺技攻撃力は最高クラス。		ル②	62000
ファストマイト	12	9	通常攻撃力重視タイプ。	ル【V3-5】		11000
ラピッドマイト	13	13	攻撃力は最高クラス。		ル②（Mg）	96000
ヒーローマイト	15	15	最強のマイト。	EX【V6-3】		153000

パンゴ専用防具

アイテム名	防御力	素早さ	特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格(売値は半額)
ウロコ	6	7	パンゴの背中をガード。	初期装備		3400
つやつやウロコ	7	9	丈夫で動きやすい。		天①	5500
おもたいウロコ	8	4	丈夫だが、重くて動きが鈍くなる。	天【V1-8】		2800
でっかいウロコ	9	9	防御力、素早さのバランスがいい。		天②、ボ	7000
しらうおのウロコ	4	11	防御力は低いが、動きやすい。	天【V3-4】		3600
へびのウロコ	10	6	やや動きづらいが丈夫。	天【V4-1】		3200
にんぎょのウロコ	10	10	防御力、素早さのバランスがよい。		ボ①②、月	8200
こうてつのウロコ	11	6	鋼鉄製で頑丈だが、やや動きにくい。	ボ【V3-3】		4400
しんかいのウロコ	7	11	動きやすさを重視したウロコ。	ボ【V4-3】		4800
まぼろしのウロコ	12	13	防御力、素早さともに申し分なし。		月、ル①②	16000
かいぎょのウロコ	6	14	動きやすさを重視したウロコ。	月【V3-4】		6400
りゅうのウロコ	8	13	動きやすいうえに、丈夫。	ル【V1-1】		9400
かいおうのウロコ	13	14	防御力、素早さともに最高クラス。		ル②（Mg）	68000
ヒーローウロコ	15	15	最強のウロコ。	EX【V4-4】		153000



※購入できるショップ欄に（Mg）表示されているものは、メダルの色がゴールドに変化した後に購入可能となるアイテム。

アクセサリ

アクセサリに何を選ぶかで、攻略の内容はかなり変化してくる。装備は、それほど重要な要素だといえる。何がどんな効果を発揮するのかを熟知し、それぞれの場面に応じて使い分けるようにしよう。

特殊アクセサリ

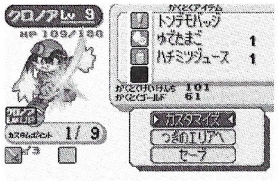
攻撃力を高めたりステータス異常を防いだりと、攻略の手助けとなるものばかりだ。ショップでは入手できないものが多いので、入手可能なビジョンをよくチェックしておこう。

特殊アクセサリ 装備することでさまざまな効果が期待できる。

アイテム名	特徴	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格(売値は半額)
ツヅラーのえさ	ツヅラーを誘き出す+攻撃力が12ポイントアップ。	天【V1-2】		1000
エンジェルリング	やられても一度だけ復活可能。使うとなくなる。	マ【15個】	ル②、ル②（Mg）	4200
マイドゥのふくろ	お金とゆめのかけらが集まる。	マ【20個】		5000
トキホタルシール	トキホタルの効果が1.5倍になる。	天【V4-4】		1400
ひとりじめバッグ	経験値をひとりじめする。	マ【35個】		3000
よぼうちゅうしゃ	50%の確率で毒を受けない＋防御力が９ポイントアップ。	ジ【V3-4】	ジ①②	500
よぼうワクチン	毒を受けない＋防御力が15ポイントアップ。	ボ【V3-2】	ボ②	2200
クレアのおふだ	50%の確率で呪いにかからない＋素早さが10ポイントアップ。	天【V2-2】	天①②	700
クレアのおまもり	呪いにかからない＋素早さが16ポイントアップ。	ル【V2-2】	ル①	2800
メモノート	ど忘れぼうぎょ50%＋必殺技の威力が９ポイントアップ。	ム【V5-3】	ム②	800
モバイルてちょう	ど忘すれしなくなる＋必殺技の威力が15ポイントアップ。	月【V2-2】	月①②	3200
クリスタルクレア	ステータス異常を防ぐ。	マ【50個】		50000
バルーのうらわざ	必殺技ゲージが1.2倍たまる。	ジ【V2-4】		2400
バルーのごくい	必殺技ゲージが1.5倍たまる。	ボ【V2-4】		5200
バルーのおうぎ	必殺技ゲージが２倍たまる。	マ【25個】		9800
バトルステッカー	経験値が1.2倍たまる。	月【V2-6】		3400
バトルストラップ	経験値が1.5倍たまる。	ル【V3-1】		5800
バトルエンブレム	経験値が２倍たまる。	マ【60個】		12000
まねきムウ	GOLDが1.2倍たまる。	月【V3-4】		2800
まねきツヅラー	GOLDが1.5倍たまる。	ル【V2-3】		4400
まねきマイドゥ	GOLDが２倍たまる。	マ【40個】		8800
あつぞこサンダル	地形ダメージが1/2＋攻撃力が９ポイントアップ。	ム【V3-1】		1800
あつぞこブーツ	地形ダメージなし＋攻撃力が14ポイントアップ。	月【V1-1】		4200
グリッツのぼうし	弾のダメージが1/2＋必殺技の威力が８ポイントアップ。	ム【V5-1】		2000
バーニィのまもり	弾のダメージ1/3＋必殺技の威力が13ポイントアップ。	月【V1-5】		3600
スラッツァガード	弾のダメージ1/4＋必殺技の威力が20ポイントアップ。	マ【45個】		6600
レッドストーン	赤攻撃力が1.3倍になる。	ム【V1-5】		2600
レッドジュエル	赤攻撃力が1.5倍になる。	月【V3-8】		5400
レッドオーブ	赤攻撃力が２倍になる。	マ【80個】		18000
ブルーストーン	青攻撃力が1.3倍になる。	ジ【V4-2】		2600
ブルージュエル	青攻撃力が1.5倍になる。	ボ【V1-5】		5400
ブルーオーブ	青攻撃力が２倍になる。	マ【70個】		18000
イエローストーン	必殺攻撃力が1.3倍になる。	天【V4-2】		3400
イエロージュエル	必殺攻撃力が1.5倍になる。	ル【V3-10】		6800
イエローオーブ	必殺攻撃力が２倍になる。	マ【90個】		22000

バッジ類

アクセサリのひとつであるバッジは、武器や防具の能力を強化する働きを持つものが多い。だが、バッジの中には、別の能力を極端に下げるマイナス効果を秘めたものもある。逆効果に苦しめられないように、数値の上がり下がりをよく吟味してから装備するようにしよう。



●マイナス効果を秘めたバッジは、ビジョンで拾える。装備前に、その能力をよくチェックしよう。

ATバッジ

攻撃力が数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
+3	ブ【V1-3】		100
+5	？	？	180
+7		ブ①②、ジ①②	250
+10	ジ【V4-3】		400
+12	天【V1-7】		700
+14		ム①②、天①②	1500
+17	天【V3-5】		1700
+19	？	？	2600
+22		ボ、月①②	4500
+25	月【V2-5】		5400
+27	？	？	7000
+30		ル①②	14000
+50	EX【V4-2】		26000

DFバッジ

防御力が数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
+3	？	？	90
+5	ジ【V1-4】		120
+7		ブ①②、ジ①②、ム①	150
+10	ム【V1-2】		380
+12	天【V2-5】		520
+14		ム②、天①②	1400
+17	天【V4-3】		1500
+19	？	？	2000
+22		ボ、月①②	4200
+25	月【V3-5】		5400
+27	？	？	6200
+30		ル①②	11200
+50	EX【V1-4】、EX【V6-2】		23000

AGバッジ

素早さが数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
+3	？	？	110
+5	ジ【V2-1】		150
+7	ム【V2-1】	ブ①②、ジ①②	200
+10	ム【V5-4】		360
+12	天【V3-3】		620
+14		ム①②、天①②	1300
+17	天【V4-5】		1600
+19	？	？	2400
+22		ボ、月①②	4400
+25	月【V2-2】		5600
+27	？	？	6200
+30		ル①②	13000
+50	EX【V6-4】		24000

DXバッジ

攻撃力と必殺技の威力が数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
+3	？	？	300
+5		ジ①②、ム①②、天①	600
+7	ジ【V4-6】、ム【V3-2】		900
+10	？	？	1200
+12		天②、ボ	3400
+14	ボ【V2-2】		3800
+17	ル【V1-6】		4200
+19		月①②、ル①②	5000
+22		ル②（Mg）	14000
+28	EX【V2-2】、EX【V2-4】		22000

EXバッジ

防御力と素早さが数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
+3	？	？	300
+5		ジ①、ム①②	700
+7	ム【V5-7】		900
+10	？	？	1200
+12		天①②、ボ、月①	3100
+14	ボ【V1-3】		3800
+17	ル【V3-3】		4400
+19		月②、ル①②	5500
+22		ル②（Mg）	12000
+28	EX【V5-3】、EX【V6-2】		20000

SPバッジ

必殺技の威力が数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
+3	ブ【V6-3】		80
+5	ジ【V1-4】		110
+7		ブ②、ジ①②	180
+10	ジ【V4-4】		300
+12	天【V1-5】		600
+14		ム①、天①②	1200
+17	天【V3-6】		1500
+19	？	？	2000
+22		ボ、月①②	3800
+25	月【V1-6】		4400
+27	？	？	5200
+30		ル①②	12600
+50	EX【V4-3】、EX【5-1】		25000

HPバッジ

ライフ値が数字のポイントだけアップする。

バッジの数値	入手可能VISION	購入できるショップ	購入価格（売値は半額）
30	ブ【V6-4】		350
50	ジ【V3-5】		620
70	ム【V2-5】	ジ①②、ム①②	840
100	？	？	980
120	？	？	1200
140		天①②、ボ	1400
170	ボ【V3-6】		2100
190	？	？	2400
220		月①②、ル①②	2700
250	ル【V1-5】		3000
270	？	？	4000
300		ル②（Mg）	6000
500	？	？	20000

金銀・宝石バッジ

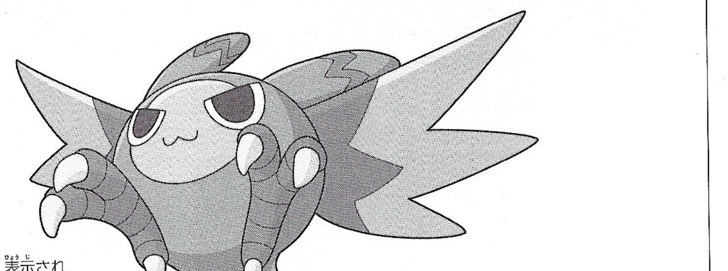
ショップに持っていけば、高値で買い取ってもらえる。

アイテム名	入手可能VISION	購入価格（売値は半額）
ぎんのバッジ	ブ【V3-1】【V3-3】【V4-2】【V4-4】	200
きんのバッジ	ジ【V1-2】【V1-4】【V2-1】【V2-3】【V2-5】【V3-5】【V4-2】【V4-3】	600
エメラルドバッジ	ム【V1-5】【V3-6】【V4-1】【V5-2】【V5-4】	2000
ルビーバッジ	天【V1-4】【V2-2】【V2-5】【V3-3】【V4-1】【V4-4】【V4-6】	3000
サファイヤバッジ	ボ【V1-2】【V2-1】【V2-6】【V3-1】【V3-3】【V4-3】【V4-4】	4000
プラチナバッジ	月【V1-3】【V1-5】【V2-2】【V2-4】【V3-1】【V3-3】【V3-5】	6000
ダイヤバッジ	ル【V1-7】【V2-2】【V2-4】【V3-1】【V3-4】【V3-7】	8000

マメットバッジ

マメットハウスで交換できる特殊なバッジ。

アイテム名	特徴	入手に必要なマメット数	購入価格（売値は半額）
マメットバッジ	攻撃力、防御力、素早さがそれぞれ8ポイントアップする。	マ【10個】	2000
マメットバッジ2	必殺技の威力、防御力、素早さがそれぞれ15ポイントアップする。	マ【30個】	4000
マメットバッジ3	攻撃力、必殺技の威力、素早さがそれぞれ20ポイントアップする。	マ【55個】	8000
グレートバッジ	攻撃力、必殺技の威力、防御力がそれぞれ99ポイントアップする。	マ【99個】	76500



※購入できるショップ欄に（Mg）表示されているものは、メダルの色がゴールドに変化した後に購入可能となるアイテム。

ITEM DATA☆アクセサリ

ヘンテコバッジ 攻撃力は数字のポイントだけアップするが、別のパラメータが下がる。

アイテム名	特徴	入手可能VISION	購入価格（売値は半額）
ヘンテコバッジ	攻撃力は9ポイントアップするが、素早さが3下がる。	ブ【V3-2】	400
ヘンテコバッジ2	攻撃力は13ポイントアップするが、素早さが6下がる。	ジ【V3-1】	600
ヘンテコバッジ3	攻撃力は16アップするが、防御力が2、素早さが7下がる。	ム【V2-4】	1100
ヘンテコバッジ4	攻撃力は19アップするが、必殺技の威力が5、素早さが7下がる。	天【V2-5】	1600
ヘンテコバッジ5	攻撃力は23アップするが、素早さが11ポイント下がる。	ボ【V3-4】	2200
ヘンテコバッジ6	攻撃力は28アップするが、防御力が13下がる。	月【V1-5】	2500
ヘンテコバッジ7	攻撃力は35アップするが、防御力が9、素早さが7下がる。	ル【V1-2】	3100

トンデモバッジ 必殺技の威力は数字のポイントだけアップするが、別のパラメータが下がる。

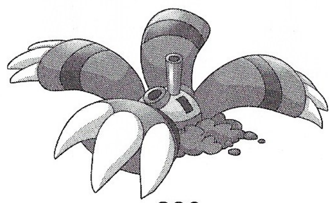
アイテム名	特徴	入手可能VISION	購入価格（売値は半額）
トンデモバッジ	必殺技の威力は11アップするが、素早さが4下がる。	ブ【V6-1】	300
トンデモバッジ2	必殺技の威力は15アップするが、防御力が3、素早さが2下がる。	ジ【V1-2】	500
トンデモバッジ3	必殺技の威力は17アップするが、防御力が6下がる。	ム【V1-4】	1000
トンデモバッジ4	必殺技の威力は19アップするが、防御力が9下がる。	天【V1-3】	1500
トンデモバッジ5	必殺技の威力は21アップするが、攻撃力が8、防御力が5下がる。	ボ【V3-5】	1800
トンデモバッジ6	必殺技の威力は30アップするが、攻撃力が9、素早さが7下がる。	月【V2-3】	2200
トンデモバッジ7	必殺技の威力は36アップするが、防御力が15下がる。	ル【V3-9】	2700

ビックリバッジ 防御力は数字のポイントだけアップするが、別のパラメータが下がる。

アイテム名	特徴	入手可能VISION	購入価格（売値は半額）
ビックリバッジ	防御力は10アップするが、攻撃力が2、素早さが1下がる。	ブ【V4-5】	500
ビックリバッジ2	防御力は12アップするが、攻撃力が5下がる。	ジ【V2-3】	680
ビックリバッジ3	防御力は15アップするが、必殺技の威力が7下がる。	ム【V5-3】	1300
ビックリバッジ4	防御力は18アップするが、攻撃力が9下がる。	天【V3-2】	2100
ビックリバッジ5	防御力は20アップするが、攻撃力が5、素早さが7下がる。	ボ【V2-6】	2600
ビックリバッジ6	防御力は25アップするが、攻撃力が8、必殺技の威力が7下がる。	月【V1-4】	3000
ビックリバッジ7	防御力は33アップするが、必殺技の威力が14下がる。	ル【V3-5】	3500

ドキドキバッジ 素早さは数字のポイントだけアップするが、別のパラメータが下がる。

アイテム名	特徴	入手可能VISION	購入価格（売値は半額）
ドキドキバッジ	素早さは8アップするが、必殺技の威力が3下がる。	ブ【V6-2】	460
ドキドキバッジ2	素早さは11アップするが、防御力が5下がる。	ジ【V4-2】	800
ドキドキバッジ3	素早さは17アップするが、攻撃力が3、必殺技の威力が5下がる。	ム【V5-3】	1400
ドキドキバッジ4	素早さは21アップするが、攻撃力が4、防御力が6下がる。	天【V4-7】	1700
ドキドキバッジ5	素早さは25アップするが、防御力が12下がる。	ボ【V4-7】	2000
ドキドキバッジ6	素早さは28アップするが、攻撃力が13下がる。	月【V3-7】	2400
ドキドキバッジ7	素早さは38アップするが、攻撃力が9、必殺技の威力が7下がる。	ル【V2-4】	2900

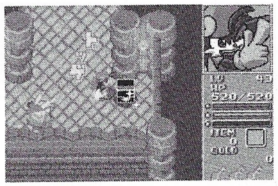


消費アイテム・だいじなもの

旅の必需品である消費アイテムと、ストーリーの進行途中でコレクションしていくことになる「だいじなもの」についても紹介しておこう。消費アイテムは、持てる数もチェックしておこう。

消費アイテム

消費アイテムは、エリアに落ちている宝箱や幻獣がランダムに落とす宝箱でも入手可能だ。入手できる場所は数が多いため、ここでは紹介していない。ビジョンで拾える消費アイテムに関しては、各攻略ページ（P.39～）の、エリアマップ下の表示でチェックしてほしい。



◀消費アイテムの宝箱は、エリアを出入りするたびに復活する。いざというときは取りに走ろう。

消費アイテム 回復アイテムのほか、特殊効果を発揮するものもある。

アイテム名	特徴	購入できるショップ	持てる最大数	購入価格（売値は半額）
ゆでたまご	HPが少し回復する。	全ショップ	10	20
そくせきラーメン	HPがたっぷり回復する。	ム②、天①②、ボ、月①②、ル①②	5	600
ビストロカレー	HPがMAXまで回復する。	ル①②／マ【5個】	3	2000
ハチミツジュース	必殺技ゲージが250ポイント回復する。	ブ①を除く全ショップ	10	180
やさいジュース	ステータス異常を回復する。	ブ①②、ジ①を除く全ショップ	10	150
フラムゥのはね	ビジョンマップに戻る。	全ショップ	5	50
トキホタル	少しの間時間が止まる。	天①②、ボ、月①②、ル①②	3	500

だいじなもの

ストーリーが進行すると自然にリスト内に項目が追加されるが、項目を選択して使用することはない。とはいえ、マメットドールの現在所持数は、だいじなものリストでしか確認できないので、こまめに開いて見てみよう。

なお、ナムコメダルは、ホリ・ススムのイベント（P.12参照）を完了した際にもらえるごほうびアイテム。入手方法を教えてもらえるので、メッセージに従って入力操作をしてみよう。



◀マメットドールの現在所持数がわかる。チェックして数がたまっていたら、マメットハウスへGO！

だいじなものリスト	
マメットドール	集めてマメットに渡すと、いろいろなアイテムに交換してくれる。
ディープワン	水中の冒険に欠かせない潜水スーツ。かけら回収機能つき。
ツインファイヤー	ジャグケトルの海に沈んでいたガンツお気に入りの銃。
むせんき	ガンツがクロノアに渡した連絡用の怪しい無線機。
かやくのすべて	天空寺院に埋もれていた、火薬についてのレア本。
ナムコメダル	ホリ・ススムの依頼に応えて行動すると手に入る。
バッツのじゅう	ガンツの父バッツのマークが記された形見の銃。
かやくのすべて2	花火職人の憧れの本で、ボルクシティで入手できる。

マメットハウス・宿屋アイテム

マメットドールと引きかえに入手できるアイテムと、宿屋に宿泊した際にランダムにもらえることがあるアイテムのリストだ。アイテムの効果に関しては、P.217～221で確認してほしい。

宿屋でもらえるアイテム

	宿屋	高確率でもらえるアイテム	低確率でもらえるアイテム
WORLD 1 ブリーガル	20ドリーの宿	ゆでたまご	そくせきラーメン
	30ドリーの宿	ゆでたまご	そくせきラーメン
	40ドリーの宿	フラムゥのはね	そくせきラーメン
WORLD 2 ジャグケトルの海	50ドリーの宿	ゆでたまご	そくせきラーメン
	70ドリーの宿	フラムゥのはね	そくせきラーメン
WORLD 3 ムゥンズいせき	100ドリーの宿	フラムゥのはね	そくせきラーメン
	120ドリーの宿	やさいジュース	そくせきラーメン
WORLD 4 天空寺院	150ドリーの宿	やさいジュース	そくせきラーメン
	170ドリーの宿	ハチミツジュース	ビストロカレー
WORLD 5 ボルクシティ	200ドリーの宿	ハチミツジュース	ビストロカレー
WORLD 6 月の世界	250ドリーの宿	トキホタル	ビストロカレー
	280ドリーの宿	そくせきラーメン	ビストロカレー
WORLD 7 ルナベース	300ドリーの宿	そくせきラーメン	ビストロカレー
	320ドリーの宿	そくせきラーメン	ビストロカレー

マメットハウスでもらえるアイテム

マメット数	もらえるアイテム
5個目	ビストロカレー
10個目	マメットバッジ
15個目	エンジェルリング
20個目	マイドゥのふくろ
25個目	バルーのおうぎ
30個目	マメットバッジ2
35個目	ひとりじめバッグ
40個目	まねきマイドゥ

マメット数	もらえるアイテム
45個目	スラッツァガード
50個目	クリスタルクレア
55個目	マメットバッジ3
60個目	バトルエンブレム
70個目	ブルーオーブ
80個目	レッドオーブ
90個目	イエローオーブ
99個目	グレートバッジ

ITEM DATA☆マメットハウス・宿屋アイテム

マメットドール取得可能VISION一覧

マメットドールの所持数はだいじなものリストで確認できるが、取った場所までは記録されない。99個のオールゲットを狙っているプレイヤーは、このページを取得のチェックリストとして使ってほしい。なお、入手条件の詳細は各攻略ページに記載している（P.39～）。

WORLD2 ジャグケトルの海 8個

VISION 1-1	VISION 1-3
VISION 2-2	VISION 2-5
VISION 3-4	VISION 3-5
VISION 4-1	VISION 4-4

WORLD3 ムゥンズいせき 8個

VISION 1-3	VISION 2-5
VISION 3-2	VISION 3-6
VISION 4-1	VISION 5-1
VISION 5-5	VISION 5-6

WORLD4 天空寺院 8個

VISION 1-2	VISION 1-8
VISION 2-1	VISION 2-3
VISION 2-4	VISION 3-6
VISION 4-1	VISION 4-2

WORLD5 ボルクシティ 8個

VISION 1-1	VISION 1-5
VISION 2-2	VISION 3-4
VISION 3-6	VISION 4-1
VISION 4-2	VISION 4-3

WORLD6 月の世界 12個

VISION 1-2	VISION 1-4
VISION 1-6	VISION 2-1
VISION 2-2	VISION 2-3
VISION 2-4	VISION 2-5
VISION 2-6	VISION 3-2
VISION 3-6	VISION 3-7

WORLD7 ルナベース 8個

VISION 1-1	VISION 1-3
VISION 2-2	VISION 2-4
VISION 3-3	VISION 3-6
VISION 1-2	VISION 1-2

EXTRA 39個

VISION 1-1	VISION 1-2
VISION 1-3	VISION 1-4
VISION 2-1	VISION 2-2
VISION 2-3	VISION 2-4
VISION 4-1	VISION 4-2
VISION 4-3	VISION 4-4
VISION 5-1	VISION 5-2
VISION 5-3	VISION 5-4
VISION 6-1	VISION 6-2
VISION 6-3	VISION 6-4
VISION 7-1	VISION 7-2

WORLD2 ジャグケトルの海 モメットハウス 8個

VS ガンツ	VS エヴィルパメラ
VS ボックスメアン	VS ジョーカー
VS F・ジョーカー	VS ジャンガ
VS ガーレン	VS ナハトゥム

ITEM DATA☆マメットハウス・宿屋アイテム

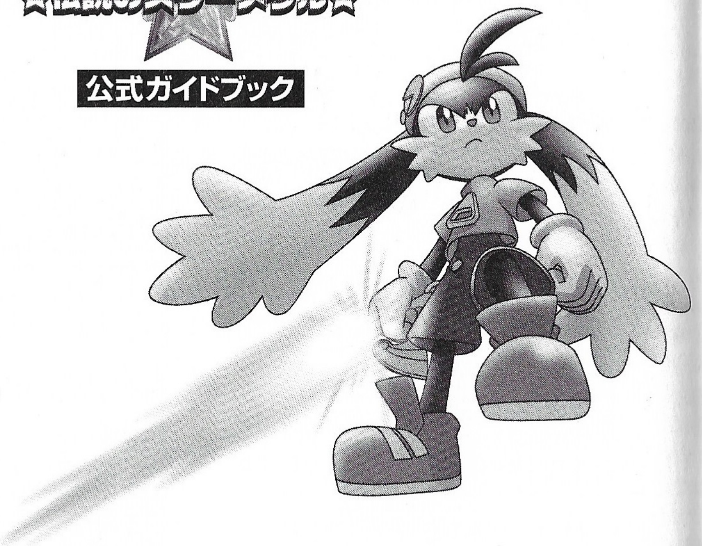
ゲームボーイアドバンス

KLONOA HEROES

クロノアヒーローズ

☆伝説のスターメダル☆

公式ガイドブック



●企画・編集
宮内浩美（CLUSTER）
斉藤陸志（ブレインナビ）
川上朋宏（ブレインナビ）
鈴木純子（ブレインナビ）
新田瑞穂
髙山邦雄（小学館）

●カバー・本文デザイン
橋本はじめ（BYTZ）
サトウアケミ（BYTZ）

●イラスト
株式会社ナムコ

●マップ制作
CLUSTER.D.D.

●監修・協力
株式会社ナムコ

●発行人
中島信行

●印刷所
三晃印刷株式会社
Printed in Japan

●発行所
〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替　(00180-1-200)
電話　編集 03-3230-5395
　　　販売 03-3230-5749
株式会社　小学館

2003年2月20日初版第一刷発行

ISBN4-09-106087-0